



## Sisällysluettelo

<i>Uudet säännöt</i> .....	1
<i>Pelikenttä</i> .....	1
<i>Joukkueet ja pelaajat</i> .....	1
<i>Vaihdot</i> .....	2
<i>Aikalisä</i> .....	3
<i>Maalinteko</i> .....	3
<i>Pallon hallussapitoaika</i> .....	4
<i>Ajanpeluu</i> .....	4
<i>Sisääntulo jäähyn jälkeen</i> .....	5
<i>Pelaajan lähteminen vedestä</i> .....	5
<i>Veden alle meneminen</i> .....	5
<i>Laiton pelaaja ja improper player</i> .....	5
<i>Vapaaheittojen antaminen</i> .....	5
<i>Rangaistusheitot</i> .....	5
<i>Rangaistusheitto erän lopussa</i> .....	6
<i>Henkilökohtaiset virheet, keltaiset ja punaiset kortit</i> .....	6
<i>Onnettomuudet, loukkaantuminen, sairastuminen</i> .....	6
<i>Muut selkeytykset</i> .....	7
<i>Huomio ydinryhmälle</i> .....	7

## Uudet säännöt

Säännöt tulevat voimaan tulevissa kesäkuun EM-karsinnoissa, mikä vaikuttaa maajoukkueiden pelaamiseen. Suomessa säännöt tulevat voimaan ensi kaudella soveltuvin osin.

## Pelikenttä

**Kenttä lyhenee miehillä 25 metriin**, naisilla pysyy samana. Molemmille kenttä tulee siis olemaan sama, 25x20 metriä. Tarkennuksena on, että virallinen mitta on 25,6 metriä (maalit 30 cm).

## Joukkueet ja pelaajat

**Jatkossa 14 pelaajaa on maksimi**, johon kuuluu kaksi maalivahtia ja 12 kenttäpelaajaa. Yhdellä maalivahdilla kenttäpelaajamäärä on edelleen 12, eli silloin on max 13 pelaajaa.



Jos turnaukseen saa nimetä 15 pelaajaa, numerolla 15 on punainen maalivahdin lakki.

Toki omiin turnauksiin järjestäjä saa tehdä omat määräykset, ja kansalliset sarjat voidaan määrittää omilla sarjamääräyksillä.

**Pelin aloituksessa pitää edelleen olla 7 pelaajaa, joista yksi on maalivahti.** Kuitenkin **myöhemmässä vaiheessa** peliä kentällä voi olla **7 kenttäpelaajaa** ilman maalivahtia. Tällöin kellään kentällä ei ole maalivahdin oikeuksia. Voi olla taktisesti hyvä juttu. Edelleen maalivahti saa mennä puolen kentän yli, mutta pitää muistaa, että maalivahdillakaan ei ole ikinä maalivahdin oikeuksia kuin vain oman päädyn 6m sisäpuolella.

Jos pelin aikana ei ole enää tarpeeksi kelvollisia kenttäpelaajia (kenttäpelaajien määrä laskee alle kuuteen), maalivahti tai vaihtomaalivahti voi pelata kenttäpelaajana. **Jos taas maalivahteja ei ole enää, kenttäpelaaja voi pelata maalivahtina käyttämällä oman pelilakkinsa numerolla olevaan punaista lakkia.** Esimerkiksi jos halutaan, että pelaaja numero 7 pelaa maalissa, hänen olisi käytettävä punaista lakkia numerolla 7. Tämä vaatisi ylimääräisen punaisten lakkien setin. Punaisella lakilla on aina maalivahdin oikeudet.

Tästä voitaisiin tehdä sarjamääräyksiin muutos, että lakkeja saisi vaihtaa, jotta joukkueiden ei tarvitse hankkia ylimääräistä punaisten lakkien sarjaa. Tämä olisi ydinryhmän päätös. Kansainvälisesti pelatessa pitäisi kuitenkin olla punaisten lakkien setti, jos halutaan mahdollisuus laittaa kenttäpelaajia maaliin. Toki kohdassa 20.4.4.3. (Appendix 4) tuomarin luvalla lakinumero voi vaihtaa. Loukkaantumistapauksissa saa aina vaihtaa (on syy), muuten kesken peliä ei yleensä saa vaihtaa (tuomari tuskin antaa luvan, viivyttää peliä). Keskustellaan sarjamääräysten suhteen.

## Vaihdot

**Jäähykulmassa** tehdyssä vaihdossa **ei tarvitse enää läpsäyttää käsiä** yhteen pinnan päällä, riittää että molempien päät ovat pinnalla. **Lentävän vaihdon alueella pitää edelleen tehdä läpsy.**

Jos pelaaja menee lentävän vaihdon alueelle, eikä ole vaihtopelaajaa, **sama pelaaja saa palata takaisin pelikentälle.** Tämä ei ole enää väärä sisääntulo. Sama myös, jos pelaaja menee jäähykulmaan, hän saa palata takaisin kentälle jäähykulmasta ilman seurauksia. Pitää huomioida, että tämä sääntö koskee vain jäähykulmaa ja lentävän vaihdon aluetta, muilta alueilta poistunut pelaaja ja palaa takaisin kentälle syyllistyy väärään sisääntuloon, josta seuraa rangaistusheitto vastustajalle.

Keskustelua syntyi mahdollisesta tilanteesta, jossa pelaaja menisi ulos lentävän vaihdon alueelta, huomaa ettei ole vaihtopelaajaa ja ui jäähykulmaan ja menee sieltä kentälle. Sallitaan, koska ei ole virhettä vai ei sallita, koska on eri alue? Sallitaan, koska jos joku pelaaja menisi ulos joltain toiselta kuin vaihtoalueelta ja ui kentän ulkopuolella jäähykulmaan, hän voi palata normaalisti jäähykulmasta ja sama tilanne pätee myös siinä tapauksessa, jos pelaaja menee ulos lentävän vaihdon alueelta ja ui sieltä jäähykulmaan. Tässä tapauksessa kuitenkin tarvittaisiin tuomarin lupa. Kuitenkin säännöissä kohdassa 2.6. sanotaan, että pitäisi palata samasta kohdasta. Toisin päin ei voi nimittäin tehdä, eli jos menee ulos jäähyboksista, ei voi palata takaisin kentälle lentävän vaihdon alueelta, niin miksi voisi tehdä toisin päin. Tähän varmaan tulee ylemmältä taholta tarkennus.



## Aikalisä

**Aikalisän voi pyytää rangaistusheiton aikana.** Tällöin voi vaihtaa heittäjää. Puolustava joukkue voi vaihtaa tällöin maalivahtia, mutta **puolustava joukkue ei voi pyytää aikalisää (sivuutetaan, ei sanktiota, mutta ei oteta huomioon).** Tähän tarvittaisiin tarkennus, että voiko esim. jäähyllä olevan maalivahdin laittaa maaliin rangaistusheiton ajaksi.

**Jos aikalisää pyydetään kulmaheiton aikana, ei jatketa enää kulmaheitosta** vaan jatketaan samalla tavalla kuin muutenkin eli puolesta kentästä.

## Maalinteko

Maalin voi tehdä seuraavilla eri tavoilla:

- a) Pelin aloituksesta tai uudelleenaloituksesta ainakin **kaksi pelaajaa** on tarkoituksenmukaisesti koskenut palloon.
- b) Rangaistusheitosta
- c) Pelaaja laittaa pallon omaan maaliin
- d) Suora heitto maali- tai kulmaheitosta tai suora heitto vapaahetosta kuuden metrin ulkopuolelta, **poislukien** pelin uudelleen aloituksissa keskialoituksessa maalin jälkeen, aikalisän jälkeen, tuomaripallon jälkeen, kun tuomari on pyytänyt pallon mistä tahansa syystä tai kun pallo on mennyt kentän ulkopuolelle
  - a. 6 metrin linja katsotaan tästä lähtien vain **pallon paikan suhteen**, ei pelaajan tai virheen tapahtumapaikan suhteen. Aikaisemmin katsottiin myös virheen tapahtumapaikka, enää ei.
- e) Pelaajalta, joka laittaa selkeästi pallon peliin (syöttämällä itselleen) kulmaheitosta tai kuuden metrin ulkopuolelta:
  - a. Maaliheitosta, aloituspallon uinnista tai erän alusta, aikalisästä tai maalista
  - b. Loukkaantumisen jälkeen
  - c. Lakkien vaihdon jälkeen
  - d. Kun tuomari on pyytänyt pallon tai tuomaripallon jälkeen
  - e. Kun pallo on lentänyt pelikentän ulkopuolelle
  - f. Vapaahetosta
  - g. Minkä tahansa keskeytyksen jälkeen

Maalivahtia pitäisi tarkkailla tuomareiden osalta, että syöttääkö maalivahti pallon itselleen tai onko maaliheitto suora, eli viivyteltyä heittoa ei sallita (pitää siis joko heittää suoraan tai antaa pallo itselleen). E-kohdalla haetaan käytännössä sitä, että vaikka pallon syöttäisi itselleen, se ei vie pois oikeutta tehdä maalia.

- f) Pelaajalta, joka laittaa pallon peliin 6 metrin **sisäpuolella** ja **ui** 6 metrin ulkopuolelle:
  - a. Loukkaantumisen jälkeen
  - b. Lakkien vaihdon jälkeen
  - c. Kun tuomari on pyytänyt pallon tai tuomaripallon jälkeen
  - d. Kun pallo on lentänyt pelikentän ulkopuolelle
  - e. Vapaahetosta
  - f. Minkä tahansa keskeytyksen jälkeen

Huom! Tällaisen pelaajan pitäisi laittaa **pää kuuden metrin ulkopuolelle** ennen maalintekoa.

Esimerkki: Sentterin puolustaja saa jäähy, kun pallo ei ole sentterin paikalla. Kun tuomari on



näyttänyt virheen loppuun asti, hyökkääjä, jolla on pallo kuuden metrin ulkopuolella, voi tehdä maalin suoralla heitolla tai syöttämällä itselleen ja sitten heittämällä.

- **Tuomarin pitäisi näyttää heti kun on viheltänyt jäähyn, että peliä saa jatkaa.** Samalla olisi selkeyden vuoksi hyvä näyttää, että vapaahetosta saa tehdä maalin (allaolevan kuvan mukaisesti). Ei ole pakko näyttää, on informatiivinen. Kuitenkin **jos on alle kuudessa metrissä, pitää näyttää että ei saa heittää** (osoittamalla kuuden metrin alueelle). Tällöin suunta kääntyy heti, jos heitto tulee. Käden nostaminen auttaa pelaajaa ja on selkeämpi myös puolustajalle. Jos pelaaja heittää ennen kuin tuomari on ehtinyt näyttää virheen loppuun asti, uusitaan vapaahettoa siitä kohtaa missä pallo on, ei palauteta palloa 6m ulkopuolelle. Jos pallo on lentänyt maalialueelle/maaliin, palautetaan pallo 2 metriin.

v. To indicate that a shot from outside the 6 m. area is permitted.



Esimerkki: Vapaahettoa on annettu 6 metrin sisäpuolella ja hyökkääjä laittaa pallon näkyvästi peliin, 6 metrin ulkopuolelle ja heittää pallon maaliin. Maali hyväksytään.

- Ei ole vielä tarkkaa tulkintaa siitä, voiko pelaaja ensin uida kuuden metrin ulkopuolelle ja sitten uida takaisin 6m sisäpuolelle. Todennäköisesti näin saa tehdä, jotta on parempi mahdollisuus tehdä maali.
- **Tuomarin on näytettävä, pakko näyttää, että maalin saa tehdä (ylläolevan kuvan mukaisesti). Aiemmin oli vapaahettoa, tässä tapauksessa pakollista.**

## Pallon hallussapitoaika

Naisten ja juniorien peleissä pysyy 30 sekuntia, **miesten peleissä hyökkäysaika vähenee 25 sekuntiin.**

Heiton jälkeen **hallussapitoaika muuttuu kaikissa peleissä 15 sekuntiin**, sama myös ylivoiman suhteen, kulmaheiton ja rangaistusheiton jälkeen tai jos pallo on lähtenyt kentän sivulta ulos puolustajasta tarkoituksenmukaisesti tai maalivahdista kimmoten. Tämä päivitys tulee seurojen kelloihin tehtäväksi. Säännöissä lukee, että tuplajäähyn jälkeen olisi 20 sekuntia, lienee kirjoitusvirhe.

## Ajanpeluu

”Ajanpeluu” on nykyään poistettu, sen sijaan voidaan antaa vapaahettoa vastustajalle, jos **pelaaja tarkoituksenmukaisesti luopuu pallon hallussapidosta**. Eli nykyään on sallittua lillua pallon kanssa, uida pallo omalle puolelleen tai syöttää pallo omalle maalivahdille tai kenttäpelaajalle taaksepäin. Ei ole pakko edetä.

Seuraavat asiat eivät edelleenkään ole sallittuja:

- Pelaaja heittää pallon pois eikä pelaa (esim. pallon heittäminen kulmaan hyökkäysajan loppuessa)
- Pallon jättäminen niin, ettei pallo ole kummankaan joukkueen hallussa ja pois päin uiminen; pelaamatta jättäminen
- Tarkoituksella pallon heittäminen uimahallin kattoon

Näissä tilanteissa tuomari kääntää suunnan viheltäen heti vapaahettoa vastustajalle, pysäyttäen



pelin.

## Sisääntulo jäähyn jälkeen

Jäähyn saanut pelaaja voi poistua pelikentältä mistä kohtaa tahansa ja uida jäähykulmaan poistumatta vedestä, jäähykulmassa pelaajan pään pitää tulla pintaan (niin kuin normaalisti). Jäähyn saaneen pelaajan ja vaihtopelaajan **ei tarvitse tehdä läpsyä** veden pinnan yläpuolella vaihdon aikana. Edelleen, jos poistettu pelaaja häiritsee peliä, sanktiona on rangaistusheitto.

## Pelaajan lähteminen vedestä

Jos pelaaja lähtee vedestä muutoin kuin vaihdon aikana tai istuu tai seisoo altaan reunalla pelin aikana, pelaaja **poistetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä**. Tämä ei päde onnettomuus-, loukkaantumis-, sairaustapauksissa tai tuomarin luvalla. Sama sanktio pätee myös pelaajaan, jäähyllä tai ei, joka poistuu vedestä pelitilanteen aikana. Sama kuin ennenkin.

## Veden alle meneminen

**Tavallinen virhe, jos sentteri sukeltaa etupuolelle ja saa pallon. Jos puolustaja saa edun sukeltamalla, tulee ylösajo/jäähy.**

## Laiton pelaaja ja improper player

Laiton pelaaja on 8. pelaaja tai pelaaja, joka on jo poistettu pelaaja, **josta edelleen tulee rangaistusheitto**. Ei tule enää loppuajaksi pelistä poistoa. Ylimääräinen pelaaja poistetaan kentältä ensin, jonka jälkeen suoritetaan rangaistusheitto.

”Improper player” on pelaaja, joka tulee kentälle takaisin tai vaihdosta ilman lakkia. Tästä tulee myös rangaistusheitto, joka on henkilökohtainen virhe. Muita ”improper player”:ta on vaihtopelaaja, joka tulee kentälle lentävän vaihdon alueelta ilman että pelaajat ovat tehneet läpsyä veden pinnan yläpuolella, pelaaja joka on mennyt pois kentältä muusta kohdasta kuin jäähykulman tai lentävän vaihdon alueelta ja tulee samasta kohtaa takaisin kentälle, vaihtopelaaja tulee kentälle ennen kuin jäähyn saanut pelaaja on tullut jäähykulmaan, pelaaja tulee kentälle jäähystä ennen kuin on saanut luvan toimitsijapöydältä. Kaikista näistä (vääristä sisääntuloista ym.) tulee **aina rangaistusheitto**.

## Vapaaheittojen antaminen

Hyötynäkökohta: lähin pelaaja voi olla antamatta vaparia, jotta saa hyödyn vastahyökkäykseen, mutta **toiseksi lähimmän pelaajan on annettava vapari**. Jos kaksi pelaajaa ui ohi pallosta, käännetään suunta. Kolmannen pelaajan pallon ottoa ei sallita.

## Rangaistusheitot

Jos maalivahti **liikkuu eteenpäin** ennen vihellystä ja pelaaja heittää **eikä saa maalia, maalivahti saa jäähyn ja rangaistusheitto uusitaan**. Jos aikalisää ei oteta tässä välissä, puolustava kenttäpelaaja menee maaliin ilman maalivahdin oikeuksia (saa blokata siis vain yhdellä kädellä). Jos hyökkäävä joukkue ottaa aikalisän, puolustava joukkue voi laittaa vaihtomaalivahdin kentälle.

Tästä annetaan yksi varoitus ennen vihellystä, jos ei noudateta niin tehdään ylläolevan mukaan.



## Rangaistusheitto erän lopussa

Jos rangaistusheitto annetaan, kun erä on loppunut, **vain rangaistusheiton heittäjä ja maalivahti jäävät kentälle**. Muut pelaajat poistuvat kentältä **lentävän vaihdon alueelle**, ei pois altaasta kuten aikaisemmin. Joka tapauksessa pelikenttä tyhjenetään. Pirkkolassa varmaan noustaan altaasta.

## Henkilökohtaiset virheet, keltaiset ja punaiset kortit

Kun saa kolmannen pahan virheen, pelaajan pitää istua **erillisellä alueella** vaihtopenkin läheisyydessä. Nämä ovat sitten sarjamääräysasioita, joita voidaan pohtia. Tämä alue voisi ehkä olla katsomo.

Keltainen ja punainen kortti. Pelaajille voidaan antaa keltainen kortti vain koko joukkueelle, joka voi tulla jos yksi tai useampi pelaaja: jatkuvasti pelaa epäurheilijamaisesti tai filmaa, tekee jatkuvia virheitä (muuta kuin aggressiivinen pelityyli tai huono käytös), protestoi tuomarien tai toimitsijoiden päätöksiä vastaan (ilman että käyttää epähyväksyttävää puhetta). Tämän varoituksen jälkeen voidaan heittää pelaaja välittömästi pois epäurheilijamaisesta käytöksestä. Joukkueen keltainen kortti annetaan allaolevan kuvan osoittamalla tavalla (suorana oleva käsi on reunaviivan kanssa samansuuntainen ja osoittaa vaihtopenkin suuntaa):



Jos annetaan valmentajalle keltainen kortti, osoitetaan suoraan valmentajan suuntaan (kuva alla):



Punainen kortti osoitetaan aina suoraan pelaaja- tai valmentajakohtaisesti kuten valmentajan keltainen kortti. Tässä tapauksessa **allasalueelta tulee kokonaan poistua**, eli ei voi jäädä edes katsomoon. Tällöin tehdään raportti kurinpitolautakunnalle suoraan. Jos pelaaja ei tottele tuomaria, voidaan peli myös keskeyttää ja KTR/kurinpitolautakunta päättää, pelataanko uudelleen vai määrätäänkö pelille lopputulos.

## Onnettomuudet, loukkaantuminen, sairastuminen

Jos tapahtuu joku tapahtuma, jossa ei vuoda verta, tuomari voi keskeyttää pelin lyhyeksi ajaksi ja tarvittaessa määrätä välitön vaihto loukkaantuneelle pelaajalle. Jos pelaaja tokenee, hän voi jatkaa peliä normaalisti. **Tuomarit eivät enää voi pysäyttää peliä kolmeksi minuutiksi**.

Jos pelaaja vuotaa verta, tuomarin pitää pysäyttää peli ja määrätä välitön vaihto vertavuotavalle



pelaajalle. Kun verenvuoto on loppunut, pelaaja voi jatkaa peliä normaalisti.

## Muut selkeytykset

Jos vihelletään kulma ja maaliheitto samanaikaisesti, kulmaheitto on vahvempi.

VAR-protokollaa ei käyty läpi.

Rangaistusheittokilpailussa edelleen valitaan 5 heittäjää, jotka pysyy omalla kenttäpuoliskolla, 6m alueen ulkopuolella, ei saa roikkua köysissä. Jos halutaan varamaalivahti, hänet voi laittaa vaihtopenkin vastakkaiselle puolelle 6m ulkopuolelle merkitylle alueelle ennen rangaistusheittokilpailun alkua. Rangaistusheittokilpailu aloitetaan välittömästi 3 minuutin tauon jälkeen tai heti kun joukkueet ovat valmiina.

Jos rankkareissa maalivahti saa ulosajon, yksi pelaaja viidestä rangaistusheittäjästä voi mennä maalivahdin paikalle ilman maalivahdin oikeuksia. Toisaalta vaihtomaalivahti voi myös mennä maaliin tässä tapauksessa

Valmentajan haasto-oikeus. Valmentaja voi tehdä yhden haaston, jos haasto hyväksytään, haasto-oikeus pysyy, jos ei hyväksytä, haasto-oikeutta ei enää ole. Ei tule varmaan koskemaan kansallisella tasolla, mutta kv-tasolla on hyvä huomioida.

## Huomio ydinryhmälle

Sarjamääräyksiä kannattaisi alkaa tehdä jo nyt, oikolukua täytyisi tehdä heti. Tuomareille ja seuroille luettavaksi hyvissä ajoin kommentointiin. Useilla tuomareilla on paljon tietoa, joten saadaan uudet säännöt sarjamääräyksiin myös mukaan.

Ydinryhmässä pitää alkaa keskustelemaan ja tekemään päätöksiä siitä, miltä osin Suomessa sovelletaan uusia sääntöjä.