

**Toimija:** Valmentaja B

**Toiminta, johon päätös kohdistuu:** Valmennettavan A:n ilmoitus uimaseurassa tapahtuneesta valmentaja B:n epäasiallisesta käytöksestä.

**Päätös:** Kurinpitolautakunta määrää kurinpidollisena seuraamuksena varoituksen valmentaja B:lle.

**Päätöksen perustelut:** Suomen Uimaliitto ry:n kurinpitosäännöksen 2 § C-kohta

**Suomen uimaliiton kurinpitosäännöksen 2 § C-kohdassa todetaan seuraavaa:**

Rangaista voidaan sitä, joka kilpailussa, siihen liittyvässä harjoitustoiminnassa, varsinaisen kilpailutapahtuman ulkopuolella tai kilpailusta tehtyjen päätösten johdosta tai muutoin käyttäytyy epäurheilijamaisesti tai lainvastaisesti;

Kurinpitolautakunta toteaa, että epäurheilijamaisen käyttäytymisen määrittäminen tarkasti ja tyhjentävästi säännöissä kulloinkin kysymyksessä olevan lajin erityispiirteet huomioon ottaminen ei ole mahdollista.

Kurinpitolautakunta katsoo olevansa toimivaltainen käsittelemään asiaa, vaikka asiaa on käsitelty jo seuran johtokunnassa. Valmentajalle ei ole kuitenkaan määrätty mitään kurinpidollista seuraamusta, kun on katsottu, ettei näyttö olisi riittävää. Näytön arvioinnin osalta lautakunta toteaa toisin kuin seuran johtokunta, että itse tapahtumasta on riittävä selvitys, jota todentaa myöskin kurinpitolautakunnalle toimitettu ulkopuolinen viesti, jossa myönnetään tapahtunut.

Kurinpitolautakunta toteaa, että urheilijan fyysinen koskemattomuus valmentajan taholta on kirjoittamaton sääntö, ellei se liity itse valmennukseen ja lajitaidon kehittämiseen. Tapauksessa 1 on ollut kyse valmentajan kädellä tehdystä läpsäisystä takapuoleen, joka oli kohdistunut uima-asussa olevaan ja valmennettavaan 15-vuotiaaseen nuoreen lapseen.

Kurinpitolautakunta toteaa, että kyseinen menettely on erittäin moitittavaa huolimatta siitä, oliko se tarkoituksellisesta taikka tapahtunut vitsin varjolla ja kun se on tapahtunut valmennettavalla olevaan lapseen auktoriteetin omaavalta aikuiselta valmentajalta.

Kurinpitolautakunnan päätös on yksimielinen.

Jakelu: Suomen Uimaliitto ry