

# VEDEN ELÄMÄÄ

Tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI: ELÄINTEN VESIJUMPPA

- Keksitään eri eläinhahmoja ja tehtäviä lauluun: Jänis tässä pomppii, pomppii, pomppii...
- katso s. 36

## 2. SAMMAKOIDEN LOIKKAHARJOITUKSET

- Sammakot voivat loikkia erikokoisilla loikilla kuten pikkusammakkojen pienillä loikilla toiseen päätyyn allasta ja isojen sammakoiden isoilla loikilla toiseen päätyyn allasta.

## 3. PALLOKALAT

- Meressä asuu erilaisia kaloja: pallokalat uiskentelevat altaassa, ne ovat karanneet liian kauaksi rannasta.
- Puhallellaan ufoja tai muita pikkupalloja kohti kotipesää.

## 4. MERILEIJONIEN KADONNEET PALLOT

- Otetaan isompia palloja ja kuljetetaan niitä päällä / otsalla / nenällä / leualla / kädellä työntäen. Pallosta voi ottaa myös kiinni molemmilla käsillä ja tehdä pallohypyn.

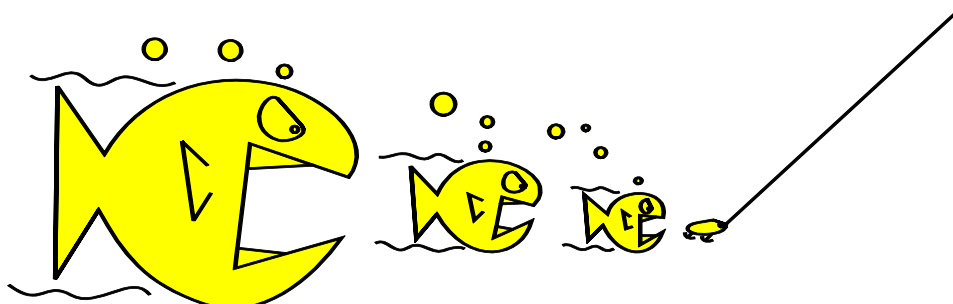
## 5. DELFIINI KÄSKEE

- Delfiinin sanoessa: "delfiini käskää hyppiä", tehdään annettu tehtävä. Esimerkkitehtäviä ovat esim. puhalla kuplia, kasta korvat / olkapäät / otsa, hypi, juokse, hiivi jne.

## 6. LOPPUPIIRI

- Laulu: Pingviinit ne loiskuttelee heikun keikun kei.
- Katso s. 39

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET: ufot tai vastaavat, pallot**



# MERILEIJONIEN TAIKASAARI

Tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI:

- Lähdetään matkalle rantaan laulaen Bussilaulu piirissä, katso s. 35

## 2. PERÄMOOTTORIT

- Mennään rantaan, rappusille, ja harjoitellaan perämoottorin käynnistämistä, potkitaan kovaa ja hiljaa; istuen ja mahalleen, lähdetään omalla veneellä, laudoilla, merileijonien saarelle.

## 3. MERILEIJONIEN TEMPPURATA

- Merileijonilla on saarella temppurata, jota päästään kokeilemaan:
  - taikatunneli, vanne, jonka läpi kuljetaan kävellen, puhaltuen kuplia, nenä vedessä jne.
  - taikaoksa, lötköpötkö, jonka voi alittaa eri korkeuksista
  - matalassa päädyssä voi uida käsipohjaa, ”merileijonauintia” ja välillä voi kurkistella pohjaan

## 4. MERILEIJONIEN KANSSA AARTEIDEN ETSINTÄÄ

- Merileijonat ovat iloisia kun lapset ovat tulleet leikkimään heidän kanssaan. He haluavat antaa lapsille aarteita.
- Lapset poimivat renkaita pohjasta kuplia puhaltamalla tai sukeltamalla.

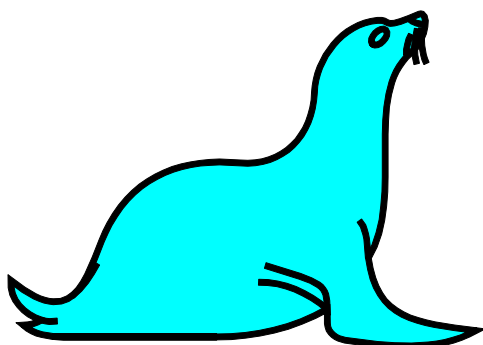
## 5. PERÄMOOTTORIT

- Matkustetaan perämoottoreilla saarelta pois potkien lautojen kanssa ja viedään veneet rantaan.

## 6. LOPPUPIIRI

- Laulu: Piiri pieni pyörii, katso s. 36.

Tunnilla tarvittavat välineet: pallot ja laudat



# AAMUINEN KAUPPAREISSU

Tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI:

- Laulu: Pikkuiset kultakalat lammessa ui, katso s.37.

## 2. HERÄTYSKELLO SOI

- Istutaan rappusilla ja potkitaan jaloilla kovaa herätyskellon ääntä ja hiljaista herätyskellon ääntä.

## 3. AAMUPESU ja AAMUPUURO

- Pestään naama, hiukset, korvat jne.
- Tehdään aamupuuroa, laitetaan kattilaan hiutaleita, vettä ja suolaa, puhalletaan kuplia, jotta puuro kiehuu ja sitten syödään.
- Vaikeutus: puhaltaa voi niin, että laittaa kasvot kokonaan veteen.

## 4. MATKUSTETAAN AUTOLLA KAUPPAAN

- Otetaan renkaat käteen rateiksi ja liikutaan ympäri allasta käännellen rattia ja vaihdellen nopeuksia
- Kuoppien yli hypätään ja siltojen ali mennään kyykyssä puhaltuen kuplia.

## 5. OSTOSTEN TEKO KAUPPAKÄRRYYN

- Ostoskärry-leikki, katso s.45.

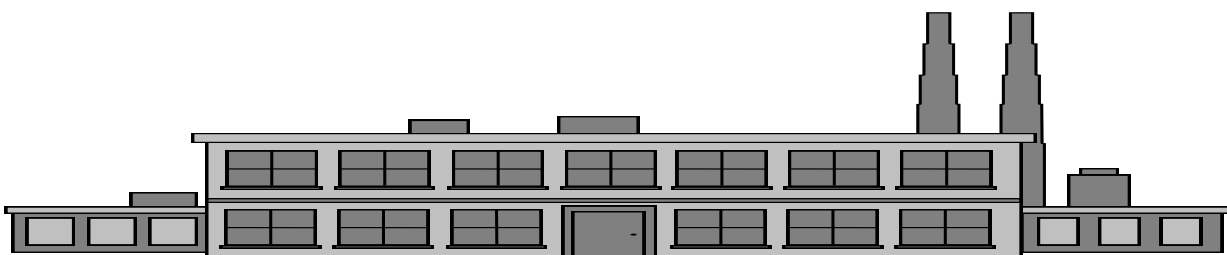
## 6. MATKUSTETAAN KOTIIN

- Otetaan ratit, renkaat, ja ajetaan kotiin.

## 7. LOPPUPIIRI

- Loru: Terve vaan, terve vaan, ensikerralla tavataan.

Tunnilla tarvittavat välineet: renkaat



# MUMMON LUOKSE KATSOMAAN ELÄIMIÄ

Tavoite: Veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI

- Lähdetään matkalle mummolaan piirissä. Kävellään, hypitään, mennään kyykkyyän ja puhalletaan kuplia.  
”Limpsin, lamsin jalkapatikalla, patikalla joo.  
Köröttelen, köröttelen kymppin ratikalla, ratikalla joo.  
Painan nappia, soitan kelloa, tällä pysäkillä pois, liukuportaita alas ja metrolla mummon luo.”

## 2. TEHDÄÄN METRO

- Edellisen vyötäröltä tai olkapäistä kiinni, metro kulkee tasaista vauhtia, kiemurtelee, kaartele, välillä on ylämäki; hypätään ylöspäin ja välillä tunneli; mennään kyykkyyän yms.

## 3. SAAVUTAAN MUMMON LUO

- Mummon pihalla, laitumella on paljon erilaisia eläimiä:
  - pikku pupuja; ne hyppivät ylös ja alas
  - hevoset laukkaavat laitumella
  - pienessä lammessa ankat polskuttelevat vedessä - istutaan portailla polskien kovaa ja hiljaa sekä mahalleen polskien
  - vaikeutus: puput voivat hyppiä niin että välillä pää menee veden alle, ankat puhaltavat kuplia potkiessaan ja laittavat lisäksi kasvot kokonaan veden alle

## 4. AARTEIDEN ETSINTÄ LAMMESTA

- Katsotaan saisimmeko poimittua aarteita? Etsitään aarteita pohjasta.

## 5. LETTUJEN SYÖNTI

- Tehdään lettutaikina: laitetaan piirin keskelle kattilaan jauhoja, sokeria, maitoa yms. Lapset voivat itse keksiä ainekset.
- Heitellään aineet astiaan ja sitten sekoitetaan taikina.
- Puhalletaan kuplia.
- Syödään letut ja lorutellaan: Aurinko, aurinko lettuja paistaa, katso s. 43.

## 6. LOPPUPIIRI

- On kotiinlähden aika: tehdään piiri ja lauletaan yhdessä mummon kanssa Loppulaulu, katso s. 40.

**Tunnilla tarvittavat välineet: sukellusleluja**

# RETKI LAMMELLE

Tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI

- Loru: Lammikon pinnalle pisaroita tippu, niitä tuli taivaalta aikamoinen nippu.
- Läiskytellään käsillä vettä, ensin hiljaa ja siten kovempaa.

## 2. METSÄSSÄ ON ISO VESIPUTOUS LAMMELLE

- Istutaan matalalla pohjassa ja potkitaan vettä niin että vesi roiskuu.
- Jokainen saa vuorollaan kävellä vesiputouksen läpi.

## 3. LAMMELLA ASUSTAVAT SORSAN POIKASET OVAT KARANNEET PESÄSTÄÄN

- Kuljetetaan ufot/pallot (=poikaset) vanteen sisään (=pesä) ensin käsillä hakien ja sitten puhaltaen yksi kerrallaan.

## 4. AARTEIDEN ETSINTÄ LAMMELLA

- Lammen pohjassa on aarteita, kurkistellaan miten ne kimaltelevat veden pohjassa ja poimitaan niitä.
- Aarteet ovat kruunuja, joita voi kuljettaa pään päällä tasapainoillen ohjaajan luo.

## 5. LÄHDETÄÄN LAMMELTA TAKAISIN KOTIIN

- Kuljetaan metsän läpi. Vastaaan tulee kivi jonka yli hypätään. Väistetään oksaa kyykistymällä lötköpötkön ali. Hiivitään, jotta ei herätetä nukkuvaa karhua, juostaan jne.

## 6. LOPPUPIIRI:

- Laulu: Jänis istui maassa, katso s. 34.

Tunnilla tarvittavat välineet: ufot, vanne, sukellusrenkaat, lötköpötkö

# PUISTOPÄIVÄ

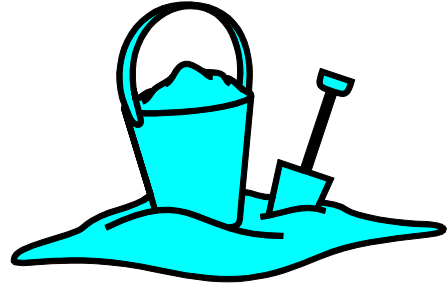
Tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI

- Alkuluu: Aku aku ankka, katso s. 43.

## 2. JUNAMATKA PUISTOON

- Laulu: Pienen pieni veturi, katso s. 34.
- Kuljetaan jonossa pitäen kiinni edellistä vyötäröltä tai käsistä.



## 3. PUISTON TAIKATUNNELI

- Vanne tai useampi vanne.
- Kävellään kuplia puhallellen vanteiden läpi. Rohkeimmat voivat laittaa nenänkin veteen jne.
- Vaikeutta saa kääntämällä tunnelin taikatynnyriksi jonne voi sukeltaa.

## 4. KEINUHEVOSET

- Jokainen saa oman hevosen, lötköpötkön, jolla voi ratsastaa.
- Voidaan kokeilla pitää myös kainaloiden alla ja potkia.

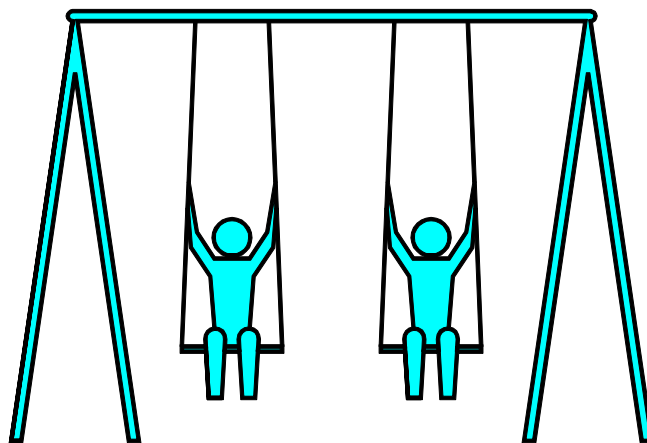
## 5. PUISTOSSA LEIKITÄÄN

- Maa, meri, laiva - leikki
- Juostaan ohjaajan määräämään paikkaan.

## 6. LOPPUPIIRI

- Loppulaulu: Äänileikki, katso s. 38.

Tunnilla tarvittavat välineet: vanteet, lötköpötköt



# RETKI ELÄINTARHAAN

Tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI:

- Laulu: Kolme pientä ankkaa lähti leikkimään, katso s. 40

## 2. ELÄIMET

- Nähdään erilaisia eläimiä:
  - hypitään kuin sammakot
  - kuljetaan kuin tiikerit
  - sihistään lähellä vedenpintaa kuin käärmeet
  - hypätään kuin delfiinit jne.

## 3. HEVOSET

- Pötkylät kainaloiden alle, ponnistetaan pohjasta vauhtia ja potkitaan.
- Laitetaan pötkylä haarojen väliin ja ratsastetaan hevosilla.
- Vaikeutta saa esim. yrittämällä laittaa pötkylä selän alle.

## 4. DELFIINIT

- Leikitään delfiinejä, jotka heittävät pallon vanteen läpi ja sen jälkeen hyppäävät itse pallon perään delfiinihypyn.

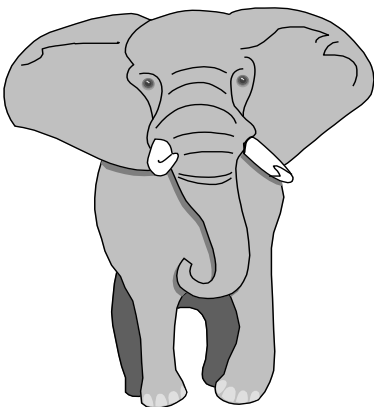
## 5. DELFIINIÄITI KÄSKEE

- ”Delfiiniäiti käskee” - leikki. Tehdään erilaisia temppuja, laitetaan eri kehonosia veteen ja liikutaan eri tavoin vedessä.

## 6. LOPPUPIIRI

- Laulu: Huugi, guugi, katso s. 39

**Tunnilla tarvittavat välineet: vanteet, lötköpötköt, pallot**



# LAIVARETKI

Tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI

- Laulu: matkustan ympäri maailmaa, katso s. 40

## 2. LAIVA IRTOAA SATAMASTA

- Liikutaan vedessä
  - eri suuntiin
  - eri tavoin: kyykyssä, seisten ja varpaillaan
  - nopeutta vaihdellen
  - varotaan koskettamasta muihin lähteviin laivoihin
  - kädet mukaan ottaen

## 3. PERÄMOOTTORIT KÄYNTIIN

- Potkitaan vettä kädet pohjaan tukien, ensin yhdellä jalalla, sitten molemmilla sekä vatsalleen että selin.
- Potkitaan paljon roiskeita, ei yhtään roiskeita (jalat veden alla) ja vähän roiskeita (kantapäät rikkovat pinnan).

## 4. LAIVA LÄHTEE LIIKKEELLE KOHTI TUKHOLMAA

- Laudoilla potkut eri asennoissa: vatsallaan, selällään, kasvot vedessä jne.

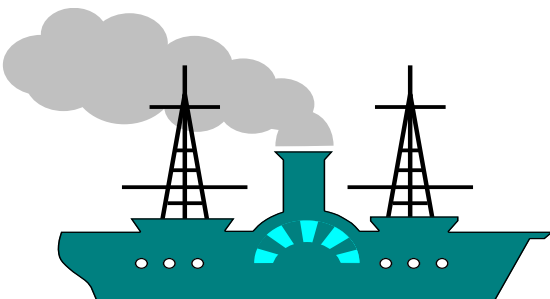
## 5. LAIVALLA

- PALLOMERI: Heitetään kaikki mahdolliset palot altaaseen. Pallomeren pallot pomppivat ja painuvat joskus hyvinkin syvälle.
- TANSSIA: Vapaata tanssia, voidaan esim. laulaa, soittaa musiikkia tms. Sätkytellään, hypellään, otetaan kädet mukaan.
- MAKEISTEN OSTO: Makeispussi hajoaa ja makeiset leviävät ympäriinsä. "Ufojen" tai muiden kelluvien esineiden keräämiskilpailu. Jokainen saa kerralla ottaa vain yhden "makeisen" ja viedä sen omaan "pussiin" (esim. vanne).

## 6. LAUDOILLA TAKAISIN SATAMAAN JA LOPPUPIIRI

- Laulu: Mummolaan, katso s. 34

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** laudat, pallot, (musiikkia)





# MERIROSVOT VAUHDISSA

Tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI

- Loru: Ylös alas, katso s. 43

## 2. ONKO KUKAAN NÄHNYT MERIROSVOJA?

- Millaisia merirosvot ovat?
- Miten ne liikkuvat:
  - puujalka kapteeni
  - nopeat ja ketterät merirosvot liikkuvat juosten ja hypellen, he osaavat sukeltaa laivan kannelta mereen (sukellusliukuja)

## 3. MERIROSVOLAIVA LÄHTEE

- Istutaan pohjassa/laidalla ja liikutetaan jalkoja suoraan, koukkuun.

## 4. LAIVA LIIKKUU

- Jokaiselle oma lauta: potkut mahalleen, selälleen ja istuen meloen.
- Merirosvot innostuvat laulamaan: Iloisten merirosvojen laulu

*Merirosvoilla on iso perhe  
iso perhe on merirosvoilla  
he syövät aamuisin  
ja juovat iltaisin  
ja voivat paksusti*

laulua lauletaan monta kertaa,  
uudelle säkeistölle otetaan  
mukaan uusi kehonosa  
(oikea käsi, vasen käsi,  
oikea jalka jne), jolla  
taputetaan veden pintaa

## 5. KAPTEENI KÄSKEE -leikki

## 6. LOPPUPIIRI

TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET: laudat



# ONGELLA

Tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI

- Alkulaulu: Pikkuiset kultakalat, katso s. 37

## 2. LÄHDETÄÄN ONGELLE OPETTAJAN JOHDOLLA

- Lötköpötköt ovat onkina olalla.
- Liikutaan metsän läpi eri tavoin: juosten, hyppien, kävellen, taka- ja etuperin.
- Heitetään onki veteen.
- Leikitään kohoä kilpikonnakellunnassa.

## 3. MITÄ LAMMELLA NÄKYÄÄ? LIKUTAAV VEDESSÄ ERITAVOIN:

- Kalat hyppivät vatsalleen.
- Vesikäärmeet luikertelevat vedessä.
- Sammakot hyppivät ja uivat sammakkosukellusta.
- Krokotiilit uivat pelkät silmät näkyvissä.
- Nälkäiset krokotiilit uivat suu ammollaan, alahuuli vedessä ja ylähuuli pinnalla, kaloja metsästäen.

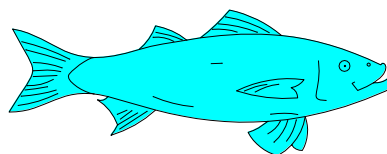
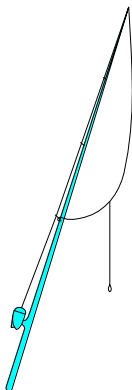
## 4. KALAT HYPPIVÄT VANTEEN LÄPI / YLI / ALI

## 5. KALAVERKKO – LEIKKI

- Ryhmä jaetaan puoliksi. Puolet ryhmästä muodostaa piirin (=verkko) ja toinen puoli ryhmästä menee piirin sisälle (=kalat). Sovitusta merkistä kalat yrittävät päästä verkosta pois, joko käsien yli (tai ali). Verkko puolestaan yrittää estää kalojen karkaamisen. Kun viimeinenkin kala on karannut vaihdetaan osia. Verkko voi myös pyöriä ympäri.

## 6. LOPPUPIIRI

TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET : lötköpötköt ja vanteet



# VENEET

Tunnin teema: vaakasuoraan asentoon tottuminen ja potkujen harjoittelu

## 1. ALKUPIIRI

- Jos sun lysti on, katso s. 39

## 2. PAKATAAN TAVARAT JA LÄHDETÄÄN RANNALLE

- Matkalaukku sijaitsee keskellä allasta, toisella reunalla on vaatekaappi ja toisella reunalla ruokakaappi. Lapset hakevat opettajan käskystä eri kaapeista matkatavaroita esim. saappaat, pelastusliivit, mehua, leipää.
- Lähdetään rannalle juosten, kävellen ja kivien yli hyppien.
- Saavutaan rannalle ja istutaan pohjaan /portaille ja polskitaan.

## 3. ERILAISET VENEET

- Soutuveneet: istutaan pohjassa ja soudetaan käsillä.
- Moottoriveneet käyntiin: puhalletaan kuplia.
- Purjevene: nostetaan käsi purjeeksi ja keinutaan.
- Iso purjevene: selinkellunnassa tai pohjassa maaten käsi nostetaan purjeeksi.

## 4. PIKAMOOTTORIVENEET

- Lapset potkivat laudoilla, potkivat ja puhaltavat kasvot vedessä. Veneet menevät rikki, jolloin huilataan eli kellutaan laudan kanssa vatsalleen sekä selälleen.

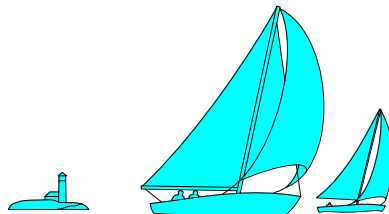
## 5. VIEDÄÄN VENEET KORJAAMOLLE

- Liikutaan ympäri allasta työntäen veneitä liukuen. Matkalla myrskyä ja sataa jolloin heitetään vettä korkealle. Liu'utaan putouksen läpi: 1-3 lasta polskii tai kävelee solan läpi, jossa loput lapset ja ohjaajat polskivat vettä vierekkäin tai vastakkain. Lopulta veneet nostetaan korjaamolle/laidalle.

## 6. LOPUPIIRI

- Laulu: Lapaduu, katso s.38.

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** laudat



# TAIKAMETSÄ

tunnin teema: veteen totuttautuminen

## 1. ALKUPIIRI

- alkulaulu: Pööpöti metsässä, katso s. 34

## 2. LÄHDETÄÄN METSÄÄN

- juosten, pomppien, hiipien, hyppien jne.

## 3. METSÄSSÄ ON TAIKAMATTO

- Lapset kiipeävät maton yli, menevät ali, istuvat päällä, makaavat päällä selin/päin.
- Taikamatto leijaillee eteenpäin ja lapset ovat kyydissä.

## 4. PIENET TAIKAMATOT

- Jokainen saa oman pienen taikamaton (laudan), jolla lähdetään polskimaan ympäri allasta.

## 5.1 METSÄN ELÄIMET

- Pienet tiput juoksevat metsässä eli puhalletaan ufoja eteenpäin.
- Lapset saavat itse keksiä mitä eläimiä metsässä voisi asua - matkitaan yhdessä.

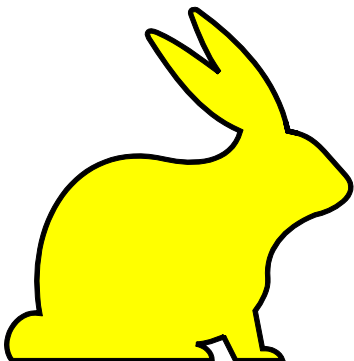
## 5.2 TUULI YLTYY JA PUUT HUOJUVAT

- Lapset seisovat altaassa jalat yhdessä (=puut), kova tuuli puhaltaa ja puut heiluvat eteen ja taakse, oikealle ja vasemmalle. Lopulta tuuli on niin kova, että puut kaatuvat veteen.

## 6. LOPPUPIIRI

- Leikki: Ilmapallo, katso s. 45

**TUNNILLA TARVITTAT VÄLINEET: kelluva matto, ufot, laudat**



# AHDIN VALTAKUNNASSA

Tunnin teema: kelluminen ja kylkiliu'ut

## 1. ALKUPIIRI

- Alkuruu: Yks kaks kolme, katso s. 43
- Kuka asuu meressä? Tänään lähdetään Ahdin valtakuntaan...

## 2. ETSITÄÄN AHTIA

- kävellen, juosten, hyppien, varpailla tosi korkealla liikkuen, veden alle kurkistellen

## 3. AHTI HERÄÄ JA TULEE ESIIN

- Tehdään ahdin pesu: pestään likaiset kasvot ja kainalot.
- Tehdään ruokaa piirissä, mistä Ahti pitäisi? Sekoitetaan, puhalletaan kuplia / keitetään ja syödään.
- Esiinnytään Ahdille eli näytetään erilaisia temppuja, kuten kellutaan meritähtenä ja kilpikonnana, ollaan pyöriäisiä (kieritään veden pinnalla), ollaan haita (yksi käsi vyötäröön kiinni hain eväksi ja sukelluksiin niin että pelkkä evä näkyy veden pinnalla) sekä ollaan miekkakaloja (liu'utaan kyljellään alakäsi ylhäällä ja toinen kyljessä kiinni).

## 4. AHDIN AARTEET

- Haetaan pohjasta erilaisia sukellusesineitä.

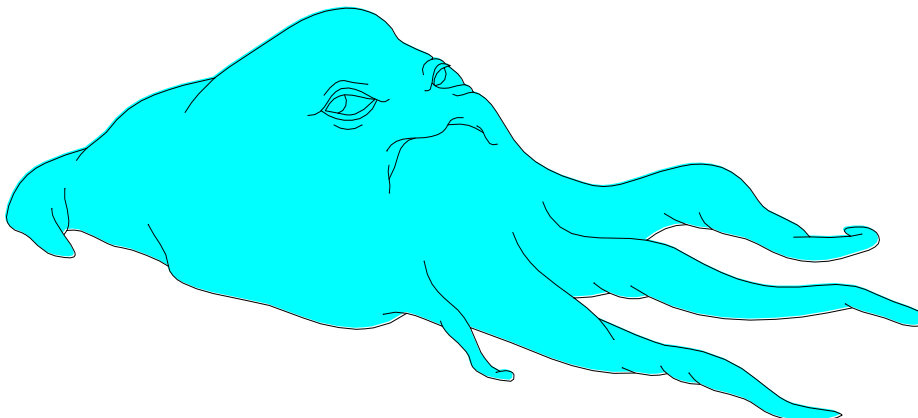
## 5. AHTI KÄSKEE

- Ahti käskee – leikki (kapteeni käskee) eli ohjaaja toimii Ahtina ja käskee lasten liikkua eri tavoin päästä päähän.

## 6. PÄÄTÖS

- Ahti lähtee takaisin kotiinsa ja heilutetaan Ahdille
- Piirissä hypitään ja huudetaan: terve, terve, terve vaan ensikerralla tavataan.

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET: sukelluslelut**



# LYSTIKÄS KERTA

Tunnin teema: kastautuminen

## 1. ALKUPIIRI

- Alkuloru: Vesi, vesi vettä, anka sanoi että LOISKIS.

## 2. SEURAA JOHTAJAA -LEIKKI

- Opettaja on johtaja tai vaihtoehtoisesti lapset leikkivät pareittain, kummankin ollen vuoronperään johtaja.

## 3. LAULU: JOS SUN LYSTI ON NIIN

- polvet vetehen
- uikkarit vetehen
- napa vetehen
- pese kasvosi
- puhaltele näin
- kaadu vetehen
- polski vedessä jne.
- lasten omat ehdotukset eri vartalon osista

## 4. PALLOT

- Liikutetaan palloja eri tavoin altaassa: kädellä työntäen, jalalla potkien, otsalla, korvalla, nenällä, navalla, pepulla työntäen, heittäen, kiinni pitäen ja potkien jne.

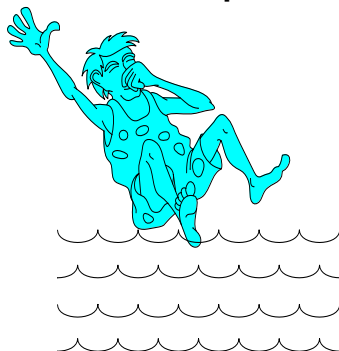
## 5. VILLIVIRTA

- Piirissä käsi kädessä kaikki juoksevat kovaa eteenpäin, ohjaajan merkistä lapset nostavat jalat irti pohjasta ja liikkuvat virrassa eteenpäin ohjaajien juostessa vielä vauhtia. Kaikilla on kädet käsissä. Jos lapsia on paljon, voi joka toinen lapsi irrottaa jalat maasta. Voidaan myös kaikki päästää jalat irti pohjasta ja kädet irti kaverista ja kellua esim. kilpikonnana virrassa eteenpäin.

## 6. LOPPUPIIRI

- Kalat verkossa – leikki, katso s. 44
- Loppuhuuto: Yhdessä me peuhattiin. Kiitos, kiitos, näkemiin.

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET: pallot**



# SAMMAKOT KYLÄSSÄ LAHNA LÄTYSKÄN LUONA

Tunnin teema: kastautuminen, kelluminen

## 1. ALKUPIIRI

- Laulu: Pieni vihreä sammakko hyppeli metsälammella, katso s. 37

## 2. SAMMAKOT VERRYTTELEVÄT ENNEN LÄHTÖÄ

- haaraperushyppyjä
- heilurihyppyjä
- kyykkyyyn ylös, ylhäällä taivutus sivulle
- käsien pyöritys vuorotellen jne.

## 3. SAMMAKOT LÄHTEVÄT TERVEHTIMÄÄN LAHNA LÄTYSKÄÄ

- LÄHTÖ: pyörähdys pinnan alla
- KOPUTUS LAHNA LÄTYSKÄN OVEEN: puhallus pinnan alla
- TERVEHDITÄÄN LAHNA LÄTYSKÄÄ: kättely parin kanssa pinnan alla
- KATSELLAAN LAHNA LÄTYSKÄN KOTIA: pinnan alle istumaan (peppu pohjaan), silmät auki MITÄ NÄKYÄ?
- LAHNA LÄTYSKÄ OPETTAA LAPSILLE: meritähtikellunnan, päin/selin kellunnan

## 4. LAHNA LÄTYSKÄ ON PILOTTANUT AARTEEN LAMMELLE

- sukellaan aarteita pohjasta

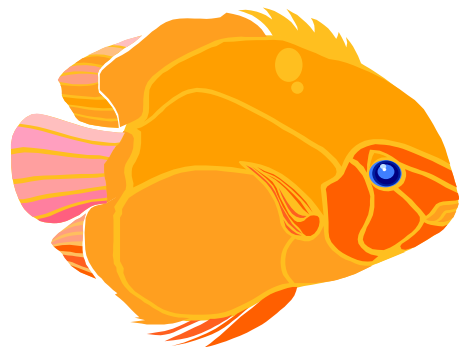
## 5. LAHNA LÄTYSKÄN LAMMELLA ASUSTAA PIENIÄ ANKANPOIKASIA JOTKA OVAT KARANNEET EMOLTA

- puhalletaan poikaset (ufot, pikku pallot) pesään (vanteeseen)

## 6. KOTIIN PALUU SAMMAKKOTUNNELIN LÄPI

- tehdään matosta tunneli, josta kävellään tai sukellaan läpi ja lauletaan: Pienet sammakot - laulu, katso s. 37

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** sukelluslelut, ufot/pikkupallot, vanne



# PAKKASELLA

Tunnin teema: sukeltaminen

## 1. LEIKKI

- painui mittari nollaan  
siinä sitä nyt ollaan  
kylmää hytisemässä  
yskää rytisemässä  
AATSII !!!!!
- hitaasti kyykkyyyn piirissä  
kädet itsensä ympäri halaus  
hyppy haarahyppyyn

## 2. LÄHDETÄÄN TAPAAMAAN MAJAVAA

- Matkaan lähdetään ensin kävellen, mutta tulee vilu. Lisätään vauhtia ja juostaan kovempaa ja kovempaa.
- Keksitään mennä majavan luo lämpöä hakemaan.

## 3. SAAVUTAAN MAJAVAN PESÄLLE

- Tavataan majava ja kurkistetaan sen pesään menen kyykkyyyn pinnan alle ja ponnahtaan sieltä ylös.
- Pulahdetaan majavan pesään vanteen/vanteiden läpi. Tunneli onkin tosi pitkä ja sukellukset vanteen läpi täytyy toistaa useasti.
- Matti Majava haluaa opettaa lapsille uuden lämmittelyrunon:  
hilu vilu                      hypitään eri tavoin,  
hypyn halu                      lapset voivat myös keksiä  
tulee joka lapselle  
hyppi pompi  
lämmin olo  
tulee pian kaikille              jättihyppy veden alle
- Kuunnellaan pakkasen pauketta, nirskuntaa ja narskuntaa veden alla.

## 4. MATTI MAJAVAN AARREKAMMIO

- Matti Majava antaa jokaisen sukeltaa aarteita.

## 5. KOTIIN

- Matkustetaan kotiin vaaka-asennossa kädet pohjassa, polskutellen ja välillä kasvoja veteen painaen ja käsiä pohjasta irrotellen.

## 6. LOPPUPIIRI

- Kovan pakkasen kunniaksi leikitään alkuleikki, painui mittari nollaan, vielä uudestaan.



**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET: sukelluslelut, vanteet**



# VESIPUISTOSSA

Tunnin teema: potkut laudalla

## 1. LAPADUU-TANSSI

- Katso s. 38
- Tänään mennään vesipuistoon...

## 2. VESIPUTOUS

- Lapset istuvat altaan reunalla/pohjassa ja polskivat. Kukin lapsi saa kulkea roiskeiden läpi.

## 3. JATKETAAN MATKAA MOOTTORIVENEILLÄ

- Potkitaan laudoilla, kädet suorina.
- Potkitaan liukuasennossa, kädet laudan alaosassa kiinni.

## 4. SUKELLUSLELUT

- Vesipuistosta löytyy erilaisia vesileluja, joita löytyy pohjasta.

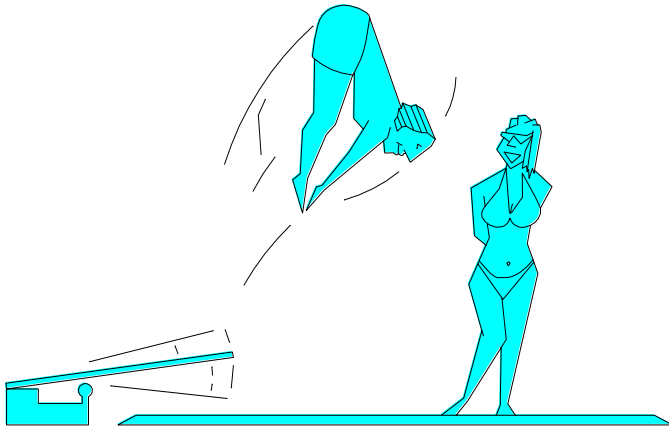
## 5. TUNNELI

- Vesipuistossa on tunneli, vanteet, josta lapset menevät lautojen kanssa potkien läpi
- Voidaan kokeilla myös ilman lautaa, liukuen sekä liukuen ja potkien.

## 6. PALUU VESIPUTOUKSEN LÄPI JA LOPPUPIIRI

- Jotta vesipuistosta päästään pois, täytyy taas mennä ison vesiputouksen läpi.
- Loppulaulu: Nyt on leikit leikitty ja lähdettävä on, hei vaan, heipä hei ja lähdettävä on.

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET: laudat, sukellustavaroita, vanteita**



# MATKA ETELÄN AURINKORANNALLE

Tunnin teema: kelluminen

## 1. ALKUPIIRI

- Laulu: Matkustan ympäri maailmaa, katso s. 40
- Tehtävän voi keksiä lapsi tai ohjaaja.

## 2. MATKALAUKUN PAKKAUS JA JUNALLA MATKUSTUS ETELÄÄN

- Matkalaukkuleikki, katso s. 45
- Lähdetään matkaan junalla:
  - lapset jonossa kädet edellisen olkapäillä tai vyötäröllä
  - laulu: Pienen pieni veturi, katso s. 34
  - matkalla on vuoria ja tunneleita, juna etenee kyykyssä ja välillä seisten

## 3. AURINGON OTTOA RANNALLA

- Selinkellunnassa matalassa osassa allasta.
- Päinkellunnassa kädet voivat koskettaa pohjaa ja pyritään laittamaan kasvot veteen.

## 4. AALLOISSA KELLUMINEN

- Otetaan laudat ja kellutaan niiden kanssa syvemmällä sekä vatsalleen että selälleen.

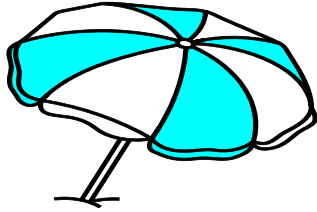
## 5. MERIELÄIMET

- Kysellään lapsilta minkälaisia eläimiä meressä asustaa ja liikutaan niiden tavoin.
- esimerkiksi kala, merihevonen, kilpikonna (kellunta), sammakot (loikat), hai ja mustekala

## 6. LOPPULÄISKYTTELYT

- Piirissä lauletaan  
Minä loiskutan, katso s. 41

## TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET: laudat



# AVARUUSPEUHU

Tunnin teema: kelluminen, sukeltaminen ja potkujen harjoittelu

## 1. ALKUPIIRI

- Millä avaruuteen voi matkustaa? Raketeilla
- Mennään kyykkyy, lasketaan yhdessä kolmeen ja hypätään ylös. Tämä toistetaan niin monta kertaa, että ollaan varmasti hypätty avaruuteen asti.

## 2. SUKELLETAAN AVARUUDEN PORTISTA SISÄÄN

- Mustista jätösäkeistä / matosta / vanteista on rakennettu tunneli, jonka läpi astronautit sukeltavat. Tunnelin pituudesta riippuen voidaan tehdä monta sukulasukellusta.

## 3. ASTRONAUTIT KELLUVAT AVARUUDEN PAINOTTOMASSA TILASSA

- Harjoitellaan erilaisia kellunta-asentoja ohjaajan neuvojen mukaan: meritähti selälleen ja vatsalleen sekä kilpikonna.

## 4. ASTRONAUTIT JATKAVAT AVARUUSMATKAA

- Astronautit ottavat happipullot selkäänsä (keltaiset, muoviset selkäkellukkeet) ja lähtevät uimaan / liikkumaan avaruudessa.
- Tämän jälkeen otetaan avaruuslautat eli laudat ja potkitaan.

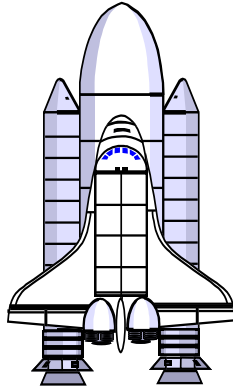
## 5. SAAVUTAAN KUUN PINNALLE

- Kuun pinnalla on vaarallisen avaruushirviön jälkiä. Ohjaajat ovat avaruushirviöitä ja hippaleikki alkaa. Avaruushirviön saadessa lapsen kiinni voidaan pelastua yhdessä puhaltamalla tai painautumalla veden alle, tämän jälkeen lapsi on vapaa juoksemaan ja liikkumaan. Kun hippaleikki on loppu, lähdetään paluumatkalle pois kuusta.

## 6. PALUUMATKA ALKAA

- Sukelletaan mustan tunnelin läpi takaisin maan pinnalle.
- Tehdään loppupiiri ja loppuhuuto: Terve vaan, terve vaan, ensi kerralla tavataan.

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** mustia jätösäkkejä / matto / vanteet, kellukkeet, laudat



## **UJON MERIMATKA**

## **KILPIKONNAN**

Tunnin teema: kelluminen, liukuminen

### **1. ALKUPIIRI JA KILPIKONNAN ESITELY**

- Alkulaulu: Piiri pieni pyörii, katso s. 36
- Miten kilpikonnan kelluu vedessä? Lapset saavat näyttää.

### **2. KILPIKONNAHIPPA**

- Lapsilla on lauta pään päällä (kilpikonnan kilpi), he juoksevat kilpikonnan metsästäjää karkuun, ohjaaja ei voi ottaa kilpikonnan kiinni jos he ovat kilven alla piilossa eli veden alla.
- Yhtään kilpikonnan ei saatu kiinni, koska kaikki olivat niin hyvissä piiloissa!

### **3. UJO KILPIKONNA LÄHTEE MERIMATKALLE**

- Kilpikonnat ovat niin ujoja, että ne pitävät kasvot kokoajan vedessä, ettei kukaan vain näkisi niitä. Eli kilpikonnat kävelevät tai liukuvat eteenpäin.

### **4. UJON KILPIKONNAN ESTEET MATKALLA**

- Kilpikonnat ottavat laudat avuksi ja lähtevät potkimaan, jotta ne pääsisivät yhä kauemmaksi merelle. Pitkällä merellä niitä vastaan tulee erilaisia esteitä, vanteita. Vanteista on tehty pujottelurata. Kilpikonnat haluavat kokeilla rataa myös ilman lautoja.
- voidaan liukua myös ohjaajan haarojen välistä

### **5. KILPIKONNA PYÖRTEISSÄ**

- Juostaan kovaa piirissä, ohjaajan merkistä päästetään kädet irti ja kellutaan kilpikonnan virrassa.

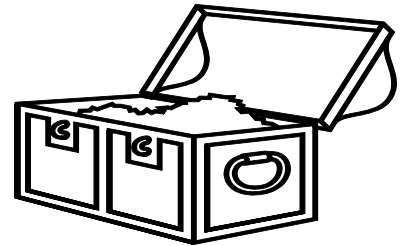
### **6. KOTIMATKA JA LOPPUPIIRI**

- Ujot kilpikonnat palaavat hiljaa liukuen takaisin rantaan
- Loppupiirissä loppuhuuto: Yhdessä me peuhattiin. kiitos, kiitos näkemiin.

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** vanteita, laudat

# VIIDAKON AARRE

Tunnin teema: liukuminen



## 1. ALKUPIIRI JA AIHEEN VIRITTELY

- Alkuhuuto: Aku, Aku ankka, veitikka vankka, huusi maailmalle, mennään veden alle.
- Lähdetään etsimään viidakkoon kauan sitten kadonnutta aarretta. Kukaan ei tiedä millainen aarre löytäjää odottaa. Aarteen voi löytää seuraamalla tarkasti kartan vihjeitä. Kulkureitti on vaarallinen ja vain todella taitava voi päästä aarteen luo.

## 2. NUOLI VIIDAKON KESKUSTAAN - VIHJE

- liikutaan viidakossa käsiä sivulle vieden kuten tiheässä viidakossa on pakko tehdä.
- kuunnellaan viidakon ääniä, Hui, mitä sieltä kuuluukaan, nyt on hiivittävä aivan hiljaa, niin hiljaa ettei kuulu äännähdystäkään.
- liikutaan kyykyssä kaula vedessä, liikutaan varpaillaan, liikutaan kylki edellä jota mahduttaisiin kahden piikkipensaan välistä
- hypitään kiveltä kivelle ja saavutaan viidakon keskelle

## 3. JOKI -VIHJE

- keskellä viidakkoa virtaa joki
- liu'utaan päinliu'ulla eteenpäin
- tunneli tuli eteen, siitä pääse vain kilpikonnakellunnalla läpi
- rannassa polskitaan, tukien käsiin oikein voimakkaasti

## 4. JALAT - VIHJE

- nyt tuli kiire, juostaan paikalla kovaa vauhtia sillä tällä alueella saattaa elää vaarallisia viidakon eläimiä, pitkä ruohikko hidastaa vauhtia ja joudutaan nostelemaan jalkoja korkealle

## 5. APINA - VIHJE

- etsitään apinoita hyppimällä altaan reunalta veteen
- ei löydy apinoita, onko aarre yhä seuraavat sata vuotta kadoksissa??
- keksitään, että puhutaan "apinoiden kieltä" pinnan alla ja houkutellessa apinat näin esiin piiloistaan, puhalletaan kuplia ja apinakieli porisee
- apinat saapuvat esiin piiloistaan ja haluavat antaa lapsille aarteen. Mikä se on?

- apinat kehottavat lapsia sukeltamaan aarrepajaansa ottamaan aarteita, esim. heijastimia tai muuta kiiltävää
- kaikki aarteet on kuljetettava samaa tietä takaisin tai muuten ne katoavat viidakkoon uudestaan

## **6. AARTEIDEN KERÄYS TALTEEN JA LOPPUPIIRI**

- Loppuhuuto: Terve vaan, terve vaan, ensi kerralla tavataan.

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** uppoavat aarteet esim. heijastimet, kiiltävät lasikivet, helmet

# **SUKELTAJAT AARRESAARELLA**

Tunnin teema: sukeltaminen

## **1. ALKUPIIRI**

- Alkuloru piirissä: Ylös, alas, ylös, alas, liikkuu elohopea(kyykkyy, ylös). Se on niin kuin sisilisko, vikkelä ja nopea (itsensä ympäri ja hyppy korkealle).

## **2. SUKELTAJIEN ALKUJUMPPA**

- Jumppaa ohjaajan johdolla tai jumppalaulu sivulta 37.

## **3. SUKELTAJAT LIUKUVAT AARRESAARELLE**

- Liu'utaan laudoilla tai ilman lautaa lapsen tasosta riippuen.

## **4. SUKELTAJAT HARJOITTELEVAT JA ETSIVÄT AARTEITA**

- Liu'utaan ja sukellaan eri syvyyksissä olevien esteiden läpi tai ali esim. laudat, vanteet, opetusrima, matto jne.
- Sukellaan aarteita.

## **5. SUKELTAJAT LEIKKIVÄT**

- Kuka pelkää mustekalaa / merihirviötä / kaalimatoa jne. Ohje s. 44.

## **6. SUKELTAJAT RENTOUTUVAT JA LOPPULAULU**

- Rentoudutaan kelluen selällään.
- Loppulaulu: Sammakkomummo, katso s.36

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** laudat, vanteet / opetusrima / matto, sukellus-  
aarteet



# VEDEN HALTIJAN LUONA

Tunnin teema: sukeltaminen

## 1. ALKUPIIRI JA TUNNIN AIHEESEEN VIRITTELY

- Sammakko tai muu vastaava vedessä elävä eläin on kirjoittanut lapsille kirjeen ja kertoo, että on joutunut vedenhaltijan vangiksi, ja pyytää lapsia pelastamaan itsensä. Kirjeessä sammakko kertoo, että kaikki alkoi siitä kun se kulki yhdessä vedenhaltijan kanssa suuren vesiputouksen läpi.
  - lapset istuvat altaan pohjalla ja polskuttavat jaloilla ja käsillä vettä ilmaan, puolet lapsista potkii ja puolet kulkee vesiputouksen läpi

## 2. LAMPI

- Seuraavaksi sammakko oli mennyt pienelle lammelle. Sammakko varoittaa lammessa olevista tukeista.
  - lapset kulkevat useiden kelluvien pötkylöiden yli

## 3. TUNNELI

- Lammella oli ollut myös kapea tunneli, josta sammakko oli mennyt liukuen läpi.
  - ohjaaja vetää lapset vanteen läpi ja lapset kokeilevat myös itse liukua

## 4. JOKI

- Lammelta sammakko muistelee menneensä pienelle joelle, jonka pohjassa oli runsaasti pieniä kiviä. Sammakko pyytää kirjeessään lapsia keräämään kivet talteen.
  - altaan pohjalla on kiiltäviä esineitä (esim. heijastimia tai lasikiviä) jotka lapset keräävät talteen

## 5. JÄRVI

- Joelta sammakko oli mennyt veneellä suuren järven yli.
  - potkitaan laudoilla

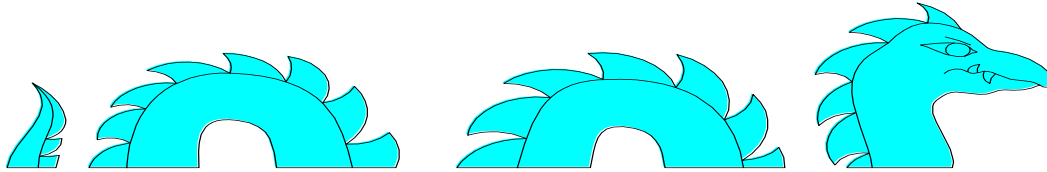
## 6. LUOLA

- Kun näette vedenalaisen luolan, olette perillä. Luolassa on taikaovet. Luolan edessä on runsaasti palloja ja niihin puhaltamalla ovi aukeaa.
  - Lapset puhaltavat pallot luolan suulle ja ovi aukeaa. He ottavat sammakon mukaansa ja aloittavat kotimatkan eri tavoin liikkuen, jokainen vuorollaan sammakkoa kantaen.

## 7. LOPPUPIIRI

- Sammakko piirin keskellä lauletaan loppulaulu: Pieni vihreä sammakko, katso s. 36

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** heijastimia, lasikiviä tai muita vastaavia kiiltäviä sukellusaarteita, laudat, pötköjä, vanne, pallot, sammakko tai muu eläin



## PELLET

Tunnin teema: hyppääminen

### 1. ALKUPIIRI

- alkulaulu: Minä osaan, katso s. 38

### 2. PELLEJEN JUOKSUHARJOITUKSET

- pellet juoksevat altaassa etu- ja, takaperin, sivuttain jne.

### 3. PELLEHYPPYT LAIDALTA JA MATOLTA

- hyppy altaan reunalta, rohkeimmat lapset voivat "pelleillä"
- arat: hyppy portailta ja laskeutuminen laidalta
- ole altaassa vastaanottamassa arempia hyppääjiä
- valvo, ettei vaaratilanteita pääse syntymään, ei pää edellä lasten altaaseen!
- matolta juoksut, tasahyppy, kierimiset, kuperkeikat

### 4. PELLET KELLUVAT

- selinkellunnan harjoittelua laudan kanssa ja ilman lautaa

### 5. SEURAA ISOPELLEÄ

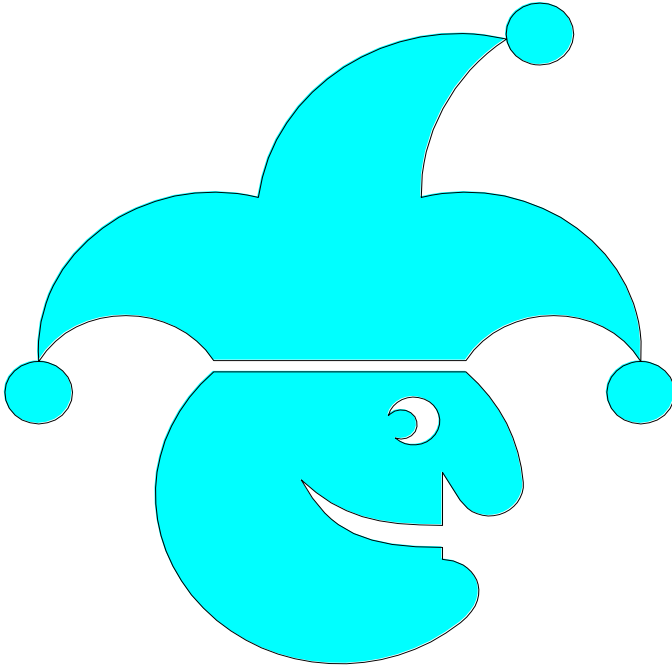
- toinen ohjaajista on isopelle, jota lapset matkivat
- vaihtoehtoinen leikki: pelle käskee eli kapteeni käskee

### 6. LOPPUPIIRI

- loppuhuuto: Yhdessä me pelleiltiin, kiitos, kiitos näkemiin!

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** laudat





# KOIRAKOULU

Tunnin teema: kastautuminen, sukeltaminen

## 1. ALKUPIIRI

- laulu: Eläinlaulu, katso s. 40
- tänään mennään koirakouluun, ollaan isoja ja pieniä koiria
- laulu: Pikkukoira kulkee eteenpäin, s. 41

## 2. KOIRAT LIIKKUVAT ERI TAVOIN

- kävellen, juosten, hyppien, pomppien, yhdellä – neljällä tassulla, takaperin jne.
- koirat hyppivät esteiden yli, esim. lötköpötköjen yli

## 3. KOIRAKOULU ALKAA

- miten koirat menevät maahan: meritähtikellunta vatsalleen
- juostaan ympäri allasta ja ohjaajan huutaessa maahan kaikki pikkukoirat menevät kellumaan, ohjaajan antaessa luvan kaikki jatkavat taas juosten eteenpäin
- miten koirat istuvat: peppu pohjaan, istutaan
- miten koirat seisovat: nelinkontin pohjaan tai seistään etutassut koukussa rinnan edessä
- ohjaaja antaa pikkukoirille käskyjä ja käskyjen välissä aina juostaan

## 4. KOIRIEN LUUT

- mitä koirat syövät? luita
- sukelletaan renkaita tai vastaavia eli luita pohjasta

## 5. PALLOT

- monet koirat rakastavat palloja
- heitetään palloja eteenpäin ja sukellaan niiden perään
- voidaan myös kuljettaa palloja kädellä, jalalla, pepulla, otsalla, leualla jne.

## 6. ILMAPALLO

- lopuksi koirat tekevät jättisuuren ilmapallon, katso ilmapallo-leikki s. 45

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET: lötköpötköt, sukellustavarat, pallot**

# ERILAISET VENEET

Tunnin teema: sukeltaminen ja tasapainoilu

## 1. ALKUPIIRI

- Alkuro: Vesi, vesi vettä, anka sanoi että, LOISKIS.
- hypitään ja lopuksi molskahdetaan veden alle
- tänään lähdetään rantaan katsomaan erilaisia veneitä

## 2. AUTOMATKA RANTAAN

- lapset ajavat autoja juosten ja päristen ympäri allasta
- ohjaajan huutaessa punainen kaikkien tulee jähmettyä paikalleen
- ohjaajan huutaessa keltainen ja vihreä kaikki saavat taas lähteä liikkeelle
- voidaan leikkiä myös peruuttamalla tai kävellen

## 3. SUKELLUSVENEET

- liu'utaan pinnalla ja pinnan alla
- moottori käyntiin: sukellaan pintaa pitkin ja pinnan alla
- sukellaan aivan pohjassa

## 4. MOOTTORIVENEET, SOUTUVENEET JA SURFFILAUDAT

- potkitaan laudoilla kasvot vedessä
- istutaan laudoilla ja soudetaan eteenpäin
- seistään laudan päällä pohjassa ja yritetään vähitellen liikkua/surffailla eteenpäin

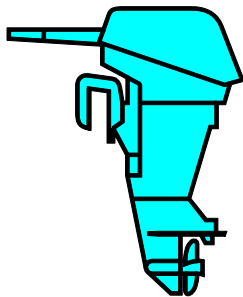
## 5. BENSA LOPPUU

- ohjaajat vetävät kelluvat lapset altaan toiseen päähän

## 6. JATKETAAN LAIVALLA KOTIIN

- mennään kaikki isojen mattojen päälle ja ohjaajat vetävät laivoja ympäri allasta
- piirissä loppulaulu: Lapset pomppii, katso s. 37

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** laudat, matot



## RETKI METSÄÄN

Tunnin teema: kastautuminen

### 1. ALKUPIIRI

- Laulu: Pööpöti metsässä kuljeskeli, katso s. 34
- Tänään lähdetään metsään retkelle...

### 2. KALAT HYPPIVÄT KOSKESSA

- Kaikki istuvat piirissä, kädet pohjassa. Keskellä piiriä on palloja (kaloja). Potkitaan niin kovaa, että kalat pomppivat ja hyppivät. Yritetään pitää kalat piirin sisällä.

### 3. MISSÄ ELÄIMET ASUVAT?

- Etsitään erilaisia eläinten pesiä:
  - oravan kolo: hyppyjä ylös puun korkeuteen
  - linnun pesä: selinkellunnasta puihin katselu
  - ketun kolo: katsotaan veden alle
  - nukkuuko karhu: kuunnellaan korva vedessä
  - keksi itse lisää

### 4. MARJOJEN KERUU

- Kerätään marjoja (palloja) altaasta (tai sukelleltavia esineitä).

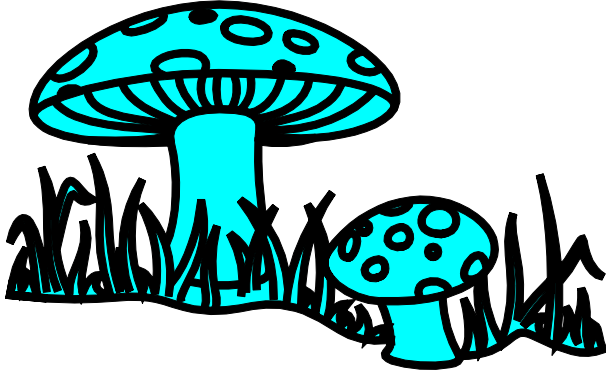
### 5. MITÄ ELÄIMIÄ VOIT NÄHDÄ METSÄSSÄ?

- Keksitään yhdessä mitä eläimiä voisi nähdä metsässä ja matkitaan niiden liikkumistapoja.

## 6. KALAT VERKOSSA

- Kalat verkossa leikki, katso s. 44

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** pallot ja tarvittaessa sukellustavarat



## LEIJONAN METSÄSTYS

Tunnin teema: sukeltaminen

**Lähdemme joukolla metsästämään leijonaa. Kuljemme jonossa laulaen samalla ohjaajan johdolla leijonan metsästyslaulua (vuorolaulu, lapset laulavat saman ohjaajan perässä).**

Ohjaaja laulaen: *leijonaa mä metsästän*

lapset toistavat: *leijonaa mä metsästän*

ohjaaja: *tahdon saada suuren*

lapset: *tahdon saada suuren*

ohjaaja: *enkä pelkää ollenkaan*

lapset: *enkä pelkää ollenkaan*

ohjaaja puhuen: *hei katsokaa noita suuria kiviä*

lapset toistaa: *hei katsokaa noita suuria kiviä*

ohjaaja laulaen: *niitä ei voi ylittää*

lapset: *niitä ei voi ylittää*

ohjaaja: *niitä ei voi alittaa*

lapset: *niitä ei voi alittaa*

ohjaaja: *niitä ei voi ohittaa*

lapset: *niitä ei voi ohittaa*

ohjaaja: *täytyy siis pomppia kiveltä kivelle*

*Leijonaa mä metsästän jne.*

*Hei, katsokaa tuota pitkää tunnelia*

*Sitä ei voi ylittää*

*sitä ei voi alittaa*

*täytyy siis mennä läpi*

kävellään eteenpäin

altaassa ja lyödään

kädet yhteen veden

pintaan

osoitetaan kädellä

tehdään samanaikaisesti

käsiliikkeitä

(ylittää, alittaa,

ohittaa)

pompitaan kiveltä kivelle

katso edellä

kuljetaan jonossa

vanteiden läpi, vanteet eri

syvyyksissä

*Leijonaa mä metsästän jne.  
Hei katsokaa tuota lampea, joka on  
täynnä kaloja  
Sitä ei voi ylittää  
sitä ei voi alittaa  
täytyy siis kuljettaa kalat rantaan*

kuljetaan esim. palloja eri  
tavoin

*Leijonaa mä metsästän jne.  
Hei katsokaa järven pohjalla  
näkyvät aarteita  
Niitä ei voi ylittää jne.  
täytyy siis sukeltaa pois*

aarteiden sukellusta

*Leijonaa mä metsästän jne.  
Hei katsokaa tuota lahoa siltaa  
Sitä ei voi ylittää jne.  
Täytyy siis sukeltaa ali  
Leijonaa mä metsästän jne.  
Hei katsokaa tuota vaarallisen  
näköistä kilpikonnaa  
Sitä ei voi ylittää jne.  
Täytyy siis kellua ohi*

sukelletaan lautojen ali

kilpikonnakelluntaa

*Leijonaa mä metsästän jne.  
Hei katsokaa miten kaunis kaarisilta  
Sitä ei voi ylittää jne.  
Täytyy siis liukua ohi*

liu'utaan vanteen ali

*Leijonaa mä metsästän jne.  
Hei katsokaa tuota lauttaa  
Sitä ei voi ylittää jne.  
Täytyy siis lähteä seilaamaan*

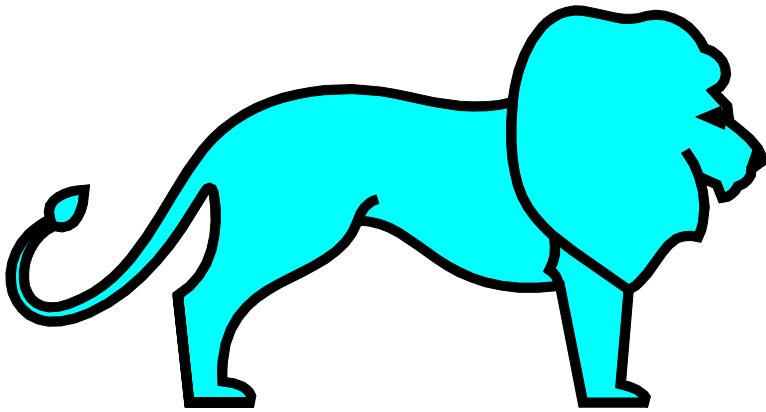
ohjaajat kuljettavat  
lapsia patjoilla

*Leijonaa mä metsästän jne.  
Hei katsokaa tuota luolaa  
Sitä ei voi ylittää jne.  
Täytyy siis mennä sisään*

Luolassa on pimeää,  
aloitamme tunnustelemaan  
mitä siellä on.  
Tunnusteltuamme  
hetken toteamme sen  
LEIJONAKSI...

Paluu takaisin samaa reittiä,  
ei kuitenkaan jäädä  
kilpikonnaan  
luokse, eikä aarteita  
sukeltamaan, eikä myöskään  
kalastamaan, koska  
näihin ei ole aikaa  
vaarallisen

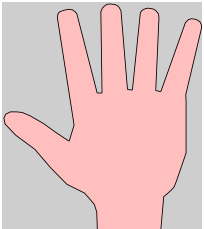
leijonan takia



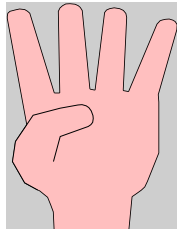
## MATKA AVARUUTEEN

Tunnin teema: kelluminen, liukuminen ja sukeltaminen

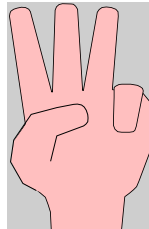
Nyt pääset todella jännittävään avaruusseikkailuun. Uskallatko tulla mukaan?  
Lähtölaskenta alkaa:



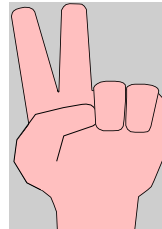
**5**



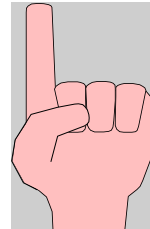
**4**



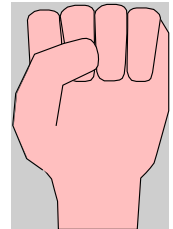
**3**



**2**



**1**



**0**

5, 4, 3, 2, 1, 0

Pitkä lentomatka kohti avaruuden ihmeellisyyksiä on alkanut. matkan aikana aluksen matkustajat näkevät jännittäviä juttuja.

Irtaannutaan maan ilmakehästä, alus hypellään vieden hieman tärisee, mutta älä hätäännä se on aivan normaalia.

Katsokaa kaikki! Kuinka upeaa! Ihastelkaa avaruuden ihmeitä.

lapset istuvat piirissä, nollan kohdalla kaikki kastautuvat

lapset muodostavat jonon joka lähtee kiemurtelemaan vedessä, ohjaaja ensimmäisenä

puhalletaan veteen ja

kädet polvien ympärille

sukellaan pohjaan hakemaan erilaisia esineitä

Mitä siellä näkyy? Erilaisia sinkoilevia  
asentoihin  
kummallisia esineitä ym.

lapset menevät kummallisiin

ja yrittävät pysyä paikalla

Apua! Nyt sieltä sinkoaa jokin aivan outo  
kiiltävä liukas olio tai kummajainen.

liu'utaan vanteiden yli

Tuleeko niitä enempää? Lähdetään pois  
nopeasti  
ennen kuin on liian myöhäistä!

juoksua mahdollisimman

Saavutaan maan ilmakehään, pilvet  
jo näkyvät. Suunnistetaan niiden läpi.

ollaan kelluvia pilvirykelmiä

Valmistautukaa laskuun!  
5, 4, 3, 2, 1, 0

lapset muodostavat jonon ja sukeltavat  
vanteiden ali

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET: vanteet, uppoavia esineitä**

## **PIENET KOKIT (voit yhdistää perunoiden/spagetin keiton johonkin toiseen tuntiin)**

Tunnin teema: veteen totuttautuminen

### **PERUNAT**

#### **1. PERUNAT LAITETAAN PESUASTIAAN / -ALTAASEEN**

- Hypyillä veteen: tasa- ja yhdellä jalalla hypyt

#### **2. PERUNOIDEN PESU HARJALLA**

- Valellaan vettä päälle. Pestään jalat, kädet, kainalot, napa...

#### **3. PERUNAT KATTILAAN**

- Hypitään käyden välillä pinnan alla.

#### **4. KEITINVESI LÄMPIÄÄ**

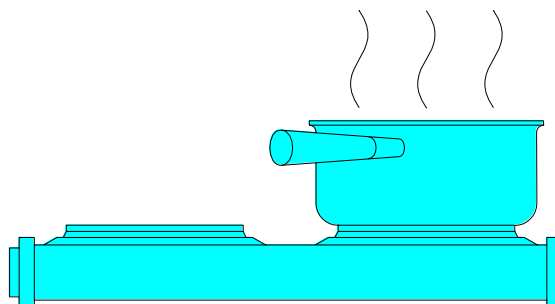
- Otetaan vettä käteen ja puhalletaan kuplia.

#### **5. KEITINVESI KIEHUU**

- Puhalletaan veden pintaan.

#### **6. KEITINVESI KIEHUU YLI**

- Puhalletaan kuplia veden pinnan alla, kunnes perunat ovat kypsiä.



## **SPAGETTI**

### **1. SPAGETIT OVAT RAAKOJA**

- Liikutaan jalat ja kädet jäykkänä.

### **2. SPAGETTI KYSY VÄHITELLEN JA MUUTTUU VETELÄKSI**

- Ensin esim. käsi veltostuu ja laahautuu mukana muiden ruumiinosien ollessa vielä jäykkänä. Sitten molemmat kädet ja jalat veltostuvat ja lopuksi koko spagetti on kypsä.
- Mieti miten vaikeaa on liikkua vedessä jäykkänä / rentona.

### **3. KYP SÄN SPAGETIN VALUTUS**

- Valutaan spagetteina istumaan altaan pohjalle. Ohjaajat vetävät lapset yksitellen tunnelin alta (haarojen alta/vanteen läpi).

## **VÄLINERATA**

Tunnin teema: kastautuminen, sukeltaminen

### **1. ALKUPIIRI**

- Alkulaulu: Pompolinda, katso s. 35

**Käydään yhdessä läpi kaikki suorituspaikat. Tämän jälkeen jokainen voi omassa tahdissaan suorittaa rataa läpi useamman kerran. Suorituspisteet:**

### **2. VANTEET PINNALLA**

- Vanteet kelluvat veden pinnalla erilaisissa muodostelmissa. Lapset sukkeltelevat vanteiden sisään ja ulos.

### **3. VANTEET PYSTYSSÄ / KAARET POHJASSA**

- Lapset sukeltavat / menevät jollain tavoin kaarien läpi. Vanteista / kaarista voidaan tehdä myös vannotunneli, suora tai kiemurteleva.

### **4. AARTEET**

- Lapset sukeltavat aarteita pohjasta.

### **5. LIMBOKÄYNTI NARUN ALI**

### **6. LAUDOILLA POTKUJA**

- Ujot uimarit pistävät potkiessaan silmät ja korvat piiloon.

### **7. TARKKUUS HEITTOJA VANTEISIIN**

- Heitetään palloja vanteiden läpi tai heitetään palloja esim. ämpäreihin, jotka ovat altaan reunalla. Laita pohjalle vettä painoksi.



## **8. LOPUKSI SAA KÄYDÄ SILLÄ PISTEELLÄ MIKÄ ITSESTÄ OLI KAIKISTA KIVOIN**

## **9. VÄLINEIDEN KERUUKILPAILU**

- Kerätään välineet sovittuun paikkaan yksi tavara kerrallaan.

## **10. LOPPUPIIRI**

- Loppuloru: Saunassa, katso s. 42

**TUNNILLA TARVITTAVAT VÄLINEET:** vanteet, sukelluskaaret, sukellustavarat, naru, laudat, pallot

## **ERILAISET HAHMOT JOITA VOIT KÄYTTÄÄ INNOTAMAAN LAPSIA TUNNIN AIHEESEEN:**

- MUUMIT
- MIINA JA MANU
- PUUHAPETE
- HIMPULAT
- LÄHES KAIKKI ELÄIMET JNE.
- JOULUNA JOULUISET AIHEET KUTEN MATKA KORVATUNTURILLE, PÄIVÄ TONTTUJEN LUONA JA JOULULEIVONNAISTEN TEKO
- VAPPUNA KARNEVAALIT: ILMAPALLOT JA VESI-ILMAPALOT

# LAULULEIKIT

## ILOISTEN MERIROSVOJEN LAULU

Soveltuvuusikä 3v-  
Merirosvoilla on iso perhe  
iso perhe on merirosvoilla  
he syövät aamuisin  
ja juovat iltaisin  
ja voivat paksusti

### **MUMMOLAAN** (Musiikkia muksuille s.59)

Soudetaan, soudetaan  
pitkä matka mummolaan  
soudetaan, soudetaan  
joutuin mummon luokse.  
Mitä siellä tehdään?

Laulun jälkeen sanotaan  
"Mitä siellä tehdään"  
tällöin joku leikkijöistä saa  
keksiä tehtävän  
esim. polskitaan, puhalletaan vettä jne.

### **PIENEN PIENI VETURI** (Vauvojen laulut s.34)

Pienen pieni veturi aamulla kerran  
hieroi hyvin savuisia silmiään.  
Sitten se pihisi ja puhisi ja yski:  
Tsuku tsuku tsuku tsuku lähdetään.

kävellään pitkässä  
jonossa ja leikitään  
sanojen mukaan

### **PÖÖPÖTI METSÄSSÄ** (Laulun aika s. 12)

Pööpöti metsässä kuljeskeli  
kavereiden kanssa lauleskeli  
lallati lallati lal lal lal laa  
lallati lallati lal lal lal laa

kävellään piirissä ympäri

Pööpöti metsässä tömisteli  
kavereiden kanssa lauleskeli  
tömpsistä tömpsistä tömpsis tömpsis  
tömpsistä tömpsistä tömpsis tömpsis

tömistellään isoin askelin

Pööpöti metsässä pompiskeli  
kavereiden kanssa lauleskeli  
pompista pompista pompsis pompsis  
pompista pompista pompsis pompsis

pompitaan piirissä ympäri

### **JÄNIS ISTUI MAASSA** (Vauvojen laulut s. 53)

Jänis istui maassa torkkuen, torkkuen  
mikä sul on jänönen kun et enää hyppele  
hyppää pois hyppää pois hyppää pois.

### **POMPOLINDA** (Vauvojen laulut s. 48)

Pom pom pompolinda  
pom pom pompolinda  
pom pom pompolinda  
oothan ystäväni.

pompitaan altaassa

Oikea käsi pompolinda  
vasen käsi pompolinda  
molemmat kädet pompolinda  
oothan ystäväni.

tehdään käsillä sanojen mukaan

Oikea jalka pompolinda  
vasen jalka pompolinda  
molemmat jalat pompolinda  
oothan ystäväni

tehdään jaloilla sanojen mukaan

### **PETTERI HAKKAA** (Vauvojen laulut s. 32)

Petteri hakkaa yhdellä vasaralla,  
yhdellä vasaralla, yhdellä vasaralla.  
Petteri hakkaa yhdellä vasaralla  
koko pitkän päivän.

hakataan yhdellä nyrkillä veden pintaa

Petteri hakkaa kahdella vasaralla  
kahdella vasaralla, kahdella vasaralla...

hakataan kahdella nyrkillä veden pintaa

Petteri hakkaa kolmella vasaralla...

lisätään yhden jalan polkeminen

Petteri hakkaa neljällä vasaralla...

lisätään toinen jalka

Petteri hakkaa viidellä vasaralla...

lisätään otsalla koskettaminen veteen

**BUSSILAULU** (Suuri lastenlaulukirja s. 163)

Pyörät ne pyörivät ympäri, ympäri ja ympäri  
Pyörät ne pyörivät ympäri  
koko päivän.

pyöritetään käsillä suurta ympyrää  
vartalon sivuilla

Torvi se töötötti tööt tööt tööt  
tööt tööt tööt ja tööt tööt tööt  
torvi se töötötti tööt tööt tööt

läiskytetään toisella kädellä vettä

Jarrua painetaan näin, näin, näin  
näin näin näin ja näin näin näin  
jarrua painetaan näin näin näin  
koko päivän.

istutaan ja poljetaan toista jalkaa

Rattia käännetään näin näin näin...

käännetään leikkirattia

Ihmiset ajella hytkytti, hytkytti ja hytkytti...

keinutaan puolelta toiselle

**PIIRI PIENI PYÖRII** (Vauvojen laulut s. 21)

Piiri pieni pyörii  
lapset siinä hyörii  
kädet sanoo lits läts läts  
kädet sanoo lits läts läts

Leikitään sanojen mukaan

Piiri pieni pyörii  
lapset siinä hyörii  
jalat sanoo lits läts läts  
jalat sanoo lits läts läts

Piiri pieni pyörii  
lapset siinä hyörii  
suu sanoo pruu pruu pruu  
suu sanoo pruu pruu pruu

Piiri pieni pyörii  
lapset siinä hyörii  
lapset hyppää näin näin näin  
lapset hyppää näin näin näin

Piiri pieni pyörii  
lapset siinä hyörii  
lapset sanoo hei hei hei  
lapset sanoo hei hei hei

**SAMMAKKOMUMMO** (Vauvojen laulut s. 21)

Sammakkomummo istui kivellä  
pom, pom, pom, pom, pom pomppu mielessä

ollaan matalassa vedessä ja  
nytkytetään polvilla

Jaksaako mummo enää pomppia  
niin, niin, niin, niin, pitkiä matkoja

pompitaan

Möhmahamummo kävi pitkäkseen  
kaislikon reunaan aivan yksikseen

maataan matalassa vedessä (kellunta)

### **JUMPPALAULU/**

#### **KÄDET YLÖS KÄDET ALAS** (Vauvojen laulut s. 58)

Kädet ylös kädet alas kädet sivulle  
ensin mennään kyykkyyn,  
sitten noustaan ylös,  
kädet ylös kädet alas kädet sivulle

leikitään sanojen mukaan  
ensin hitaasti ja vähitellen  
nopeutetaan tahtia

#### **JÄNIS POMPPU JA MUITA ELÄIMIÄ LIIKKUMASSA** (säveleen kaikki mukaan vaan)

Jänis tässä pomppii, pomppii, pomppii  
Jänis tässä pomppii vedessä  
Kaikki mukaan vaan, kaikki mukaan vaan,  
kaikki mukaan vaan, pomppimaan

keksi itse lisää eläimiä

#### **PALLO/LAPSET POMPPII** (Vauvojen laulut s 80)

Ilo meillä irti on on on  
pallo/lapset kun pomppii pom pom pom  
ilo meillä irti on on on  
pallo/lapset kun pomppii pom pom pom  
yli koko aallokon, HEI

Pompitaan vedessä

#### **PIENET SAMMAKOT**(Vauvojen laulut s. 70)

Pienet sammakot, pienet sammakot  
ne lystikkäitä on  
pienet sammakot, pienet sammakot  
ne lystikkäitä on.

leiki sanojen mukaan

Ei korvia, ei korvia, ei häntää laisinkaan  
ei korvia, ei korvia, ei häntää laisinkaan.

Pupujussikat pupujussikat  
ne lystikkäitä on  
pupujussikat pupujussikat  
ne lystikkäitä on.

On korvia, on korvia ja hännän tyyppä  
on korvia, on korvia ja hännän tyyppä.

#### **PIKKUISET KULTAKALAT** (Vauvojen laulut s. 72)

Pikkuiset kultakalat lammessa ui  
pikkuinen kalaäiti huolestui  
uikaa, uikaa jos osaatte

uitetaan piirissä kämmenet yhdessä  
kaloja

ja ne uivat ja uivat sen uskotte

Hop hop dämpä dämpä hop hop huu  
hop hop dämpä dämpä hop hop huu  
hop hop dämpä dämpä hop hop huu  
ne uivat ja uivat sen uskotte.

seisotaan haara-asennossa ja joustetaan  
polvista taputtaen samalla veden pintaa  
HUU sanalla hypätään ilmaan ja

**PIENI VIHREÄ SAMMAKKO** (Bingo, iso musta kissa – sävelen mukaan)

Pieni vihreä sammakko hyppeli metsälammella,  
pieni vihreä sammakko hyppeli metsälammella,  
pieni vihreä sammakko hyppeli metsälammella,  
ja konna oli sen nimi.  
k-o-n-n-a, k-o-n-n-a, k-o-n-n-a ja konna oli sen nimi.  
K-O-N-N-A, KONNA!

**MINÄ OSAAN** (Vauvojen laulut s. 88)

Minä osaan taputtaa, taputtaa hei taputtaa  
minä osaan taputtaa, hei katsos vettä näin  
Minä osaan polskuttaa...  
Minä osaan pomppia...  
Minä osaan puhaltaa...  
Minä osaan liukua...  
Minä osaan sukeltaa...

leikitään laulun sanojen mukaan

**PISARAT** (Laulun aika s. 13)

Lammikon pinnalle pisaroita tippu  
niitä tuli taivaalta aikamoinen nippu  
(pisarat hyppivät kahdella jalalla)  
Lammikon pinnalle pisaroita tippu  
niitä tuli taivaalta aikamoinen nippu  
(pisarat hyppivät yhdellä jalalla)  
Lammikon pinnalle pisaroita tippu  
niitä tuli taivaalta aikamoinen nippu  
(pisarat hyppivät takapuolella)

seisotaan ja tehdään erilaisia  
pisaroita käsin veden pintaan  
(laulujen säkeistöjen välillä  
lapset hyppivät eri tavoilla)

**LAPADUU** (Musiikkia muksuille s.73)

Ohjaaja: olemmeko koskaan tanssineet lapaduuta pitäen kädet toistemme:  
olkapäillä/polvissa/nilkoissa/korvissa/isovarpaissa jne.

Lapset: emme

Ohjaaja: no tanssitaan

Tanssimme lapaduu, lapaduu, lapaduu  
tanssimme lapaduu, lapa-lapa-duu, HEI  
Tanssimme lapaduu, lapaduu, lapaduu

tanssimme lapaduu, lapa-lapa-duu, HEI

**ÄÄNILEIKKI** (Suuri lastenlaulukirja 1 s. 34)

Näin kaikki nyt taputtakaa xx  
näin kaikki nyt taputtakaa xx  
kun taputus puhtia saa xx  
niin pistää se naurattamaan HAH HAH

leikitään sanojen mukaan  
xx= tehdään laulettu tehtävä  
kahdesti (kaksi taputusta jne)

Näin kaikki nyt polskuttakaa...  
Näin kaikki nyt puhaltakaa...  
Näin kaikki nyt roiskuttakaa...  
Näin kaikki nyt kellua saa...  
Näin kaikki nyt pomppia saa...  
Näin kaikki nyt liukua saa...  
Näin kaikki nyt sukeltakaa...

**JOS SUN LYSTI ON** (Matin ja Maijan laulukirja s.108)

Jos sun lysti on niin vettä polskuta  
jos sun lysti on niin vettä polskuta  
jos sun lysti on ja tiedät sen  
niin varmaan myöskin näytät sen  
jos lysti on niin vettä polskuta.

leikitään sanojen mukaan

...vettä puhalla...  
...vettä roiskuta...

keksi itse lisää

**HUUGI GUUGI** (Musiikkia muksuille s. 78)

Sä kätes ojenna ja taakse taivuta  
sä kätes ojenna ja piirrä sillä ympyrä  
sä huugi guugi tee ja käänny ympäri  
ja sitten sukella  
hai huugi guugi huugi  
hai huugi guugi huugi  
hai huugi guugi huugi  
ja sitten sukella.

seisotaan vyötärön syvyisessä  
vedessä ja leikitään sanojen mukaan

huugi-guugi = lantion keinuttelua

Sä jalka ojenna...  
Sä nenä ojenna...  
Sä vatsa ojenna...

**PINGVIINIT**

Pingviinit ne loiskuttelee heikun, keikun kei  
Siivillänsä loiskuttelee heikun keikun kei  
Hei, heikun keikun, heikun keikun, heikun keikun, kei

Siivillänsä loiskuttelee heikun keikun kei.

Pingviinit ne polskuttelee heikun, keikun kei  
Jaloillansa polskuttelee heikun keikun kei  
Hei, heikun keikun, heikun keikun, heikun keikun, kei  
Jaloillansa polskuttelee heikun keikun kei.

Pingviinit ne puhaltelee heikun, keikun kei  
Nokallansa koittelevat heikun keikun kei  
Hei, heikun keikun, heikun keikun, heikun keikun, kei  
Nokallansa koittelevat heikun keikun kei.

Pingviinit ne hyppelevät heikun, keikun kei  
Iloisina hyppelevät heikun keikun kei  
Hei, heikun keikun, heikun keikun, heikun keikun, kei  
Iloisina hyppelevät heikun keikun kei.

### **MATKUSTAN YMPÄRI MAAILMAA**

Matkustan ympäri maailmaa  
laukussa pyyhe ja uikkarit vaan  
jos mua oikein onnistaa  
niin uuden tehtävän saan.

Lapset saavat vuoronperään näyttää  
jonkin tehtävän

### **TERVEHDYS / LOPPULAULU**

Maija kulta, Maija kulta, kiva kun olet täällä  
Ai, jai, aijajai, kiva kun olet täällä.

Kaikki lapset, kaikki lapset, kiva kun olitte täällä.  
Ai, jai, aijajai, kiva kun olitte täällä.

### **KOLME PIENTÄ ANKKA**

Kolme pientä ankkaa lähti leikkimään vuorten taakse kauas pois  
äiti ankka sanoi että kvaak, kvaak, kvaak  
mutta vain kaksi ankkaa tuli takaisin.

Kaksi pientä ankkaa lähti leikkimään vuorten taakse kauas pois.  
äiti ankka sanoi että kvaak, kvaak, kvaak  
mutta vain yksi ankka tuli takaisin.

Yksi pieni ankka lähti leikkimään vuorten taakse kauas pois.  
äiti ankka sanoi että kvaak, kvaak, kvaak  
mutta yhtään ankkaa ei tullut takaisin.

Silloin isäankka ankka sanoi että KVAAK  
ja kolme pientä ankkaa tuli takaisin.



## **ELÄINLAULU (Oravan pesä s. 15)**

Minä olen koira, koira, koira  
minä olen koira ja osaan haukkua  
hau, hau, hau, hau, hau, hau  
hau, hau, hau, hau, hau, hau.

Minä olen sammakko, sammakko, sammakko  
minä olen sammakko ja osaan pomppia  
poing, poing, poing, poing, poing, poing  
poing, poing, poing, poing, poing, poing.

Minä olen leppäkerttu, leppäkerttu, leppäkerttu  
minä olen leppäkerttu ja osaan lentää  
viuh, viuh, viuh, viuh, viuh, viuh  
viuh, viuh, viuh, viuh, viuh, viuh.

## **PIKKU KOIRA**

Pikkukoira kulkee eteenpäin  
pikkukoira kulkee taaksepäin  
pikkukoira pyörii ympäri  
pikkukoira hyppii hassusti.

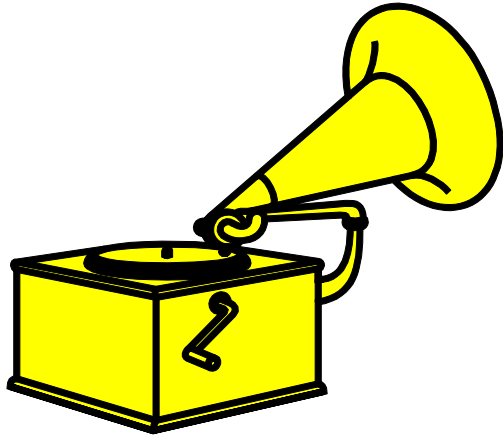
Isokoira kulkee eteenpäin  
isokoira kulkee taaksepäin  
isokoira pyörii ympäri  
isokoira hyppii hassusti.

## **MINÄ LOISKUTAN**

Minä loiskutan, minä loiskutan  
minä lois, lois loiskutan  
Minä loiskutan, minä loiskutan  
minä lois, lois loiskutan.

Minä polskutan, minä polskutan  
minä pols, pols, polskutan.  
Minä polskutan, minä polskutan  
minä pols, pols, polskutan.

Minä hyppelen, minä hyppelen  
minä hyp, hyp, hyppelen,  
Minä hyppelen, minä hyppelen  
minä hyp, hyp, hyppelen.



## ALKU- JA LOPPULORUJA

### **MATKIMISLEIKKI**

Teetkös näin, näin, näin  
Teetkös näin perässäin?  
Kyllä vaan, kyllä vaan  
kaikki matkimaan.

Lapset vuorotellen keksivät tehtäviä  
jotka muut tekevät mukana.

### **NIPPERTIPPA**

Heräsi juuri Nippertippa  
heräsin myöskin mä  
heräsivät kaikki lapset  
tässä piirissä.

leikitään piirissä  
lorun mukaan

Kasvonsa pesi Nippertippa  
ja pesin myöskin mä  
pesivät kaikki lapset tässä piirissä.

Hiuksensa kastoi Nippertippa  
ja kastoin myöskin mä  
kastoivat kaikki lapset tässä piirissä.

Hyppäsi juuri Nippertippa  
ja hyppäsin myöskin mä  
hyppäsivät kaikki lapset tässä piirissä.

Keksi itse lisää...

### **TAPUTAN TAPUTAN**

Taputan, taputan, käsilläni taputan  
lakkaa taputus, alkaa polskutus.  
Polskutan, polskutan jaloillani polskutan  
lakkaa polskutus, alkaa puhallus.  
Puhallan, puhallan suullani puhallan  
lakkaa puhallus, alkaa halaus.

leikitään sanojen mukaan

### **SAUNASSA**

Uiminen jo lopahtaa, uiminen jo paleltaa  
yksi, kaksi, kolme kaikki saunomaan.  
Saunapyyhe, saippuaa, saunaharja, shampoota.  
Yksi, kaksi, kolme kaikki saunomaan.  
Löylykauha heilahtaa, löylyhetki maittaa taas.  
Yksi, kaksi, kolme kaikki saunomaan.

loru sopii aikuisen luettavaksi  
peuhukerran päätteeksi

### **YKSI KAKSI KOLME**

Yks, kaks, kolme  
istu isän polvel'  
äiti sano älä istu  
isä sano istu vaan  
(näin sitä istutaan)

leikitään sanojen mukaan

### **AKU AKU ANKKA**

Aku Aku Ankka  
veitikka vankka  
huusi maailmalle  
hyppää korkealle / mennään veden alle

### **YLÖS ALAS**

Ylös, alas, ylös alas  
liikkuu elohopea  
se on niin kuin sisilisko  
vikkellä ja nopea

### **TERVE VAAN**

Terve vaan, terve vaan  
ensikerralla tavataan.

### **LOISKIS**

Vesi, vesi vettä

ankka sanoi että, LOISKIS.

### **KIITOS NÄKEMIIN**

Yhdessä me peuhattiin  
kiitos, kiitos, näkemiin.

### **AURINKO LETTUJA PAISTAA**

Aurinko, aurinko lettuja paistaa  
hauska on auringon lettuja maistaa  
kiipeän puuhun  
pistelen suuhun  
lopun voin heittää ukolle kuuhun  
Sitten käynkin nukkumaan  
pikkuinen masuni pullollaan.

## **LEIKIT**

Ohessa muutamia leikkejä, joita voit käyttää peuhutuokiassa. Vesipeuhulaan sopivia leikkejä on olemassa äärettömästi. Käytä omaa mielikuvitustasi hyväksi. Sovella perinteisiä maaleikkejä veteen sopiviksi.

### **ANKKAPERHE**

Ohjaaja on emoankka ja lapset pikkuankkoja jotka uivat emoankkaa seuraten kahlaamalla eri syvyisessä vedessä. Ankat ääntelevät ja räpistelevät siipiään, pikkuankat emoankkaa matkien.

### **KUKA PELKÄÄ MUSTEKALAA/VESIHIISIÄ**

Lapsi tai ohjaaja aloittaa olemalla mustekala eli kiinniottaja. Lapset ovat altaan toisella reunalla, mustekala keskellä. Mustekala kysyy: "Kuka pelkää mustekalaa?" Lapset vastaavat: "En minä ainakaan". Lapset liikkuvat kävellen/juosten/sukeltaen kohti toista reunaa, samalla yrittäen väistää mustekalaa. Kun mustekala saa jonkun kiinni, tulee kiinnijääneestä myös mustekala. Leikki jatkuu, kunnes kaikki leikkijät ovat jääneet kiinni.

### **KALAT VERKOSSA**

Ryhmä jaetaan puoliksi. Puolet ryhmästä muodostaa piirin (=verkko) ja toinen puoli ryhmästä menee piirin sisälle (=kalat). Sovitusta merkistä kalat yrittävät päästä verkosta pois, joko käsien yli tai ali. Verkko puolestaan yrittää estää kalojen karkaamisen. Kun viimeinenkin kala on karannut, vaihdetaan osia.

## **VIRTA**

Lapset kiertävät mahdollisimman suurta ympyrää altaassa. Ensin kävellään ja sitten vauhti nopeutuu ja aletaan juosta. Sovitusta merkistä vaihdetaan suuntaa ja "kamppaillaan" vastavirtaan.

## **PERUNOIDEN KEITTÄMINEN / KIMI RÄIKKÖNEN / PUHUTAAN KALOJEN KIELTÄ**

Lapset vetävät keuhkot täyteen ilmaa ja painavat kasvonsa veteen ja puhaltavat ilmaa sekä suun että nenän kautta veteen.

## **KAPTEENI KÄSKEE**

Ohjaaja tai lapset vuorotellen ovat kapteeneja. Kapteeni jakaa käskyjä eli tehtäviä kaikille esim: Kapteeni käskee hyppiä, Kapteeni käskee juosta. Jos kapteeni ei käske, niin kaikkien pitää pysyä paikoillaan.

## **PUMPPUKAIVO**

Lapset ovat pareittain vyötärön syvyisessä vedessä pitäen toisiaan käsistä kiinni. Vuorotellen painaudutaan pinnan alle, toisen ollessa samanaikaisesti pystyssä. Leikkiin voi lisätä myös puhalluksen veteen, jolloin harjoitellaan oikeaa hengitystekniikkaa: ylhäällä otan ilmaa, alhaalla puhallan.

## **VESIPUTOUS**

Lapset istuvat altaan reunalla/pohjassa ja polskivat, kukin lapsi saa kulkea roiskeiden läpi. Voidaan istua myös piirissä ja lapset ovat vuorollaan piirin keskustassa roiskeissa.

## **JUNA TUNNELISSA**

Muodostetaan juna, ohjaaja veturina ja lapset vaunuina toisiaan vyötäristä kiinni pitäen. Sovitusta merkistä koko juna painautuu veden alle ja kulkee näin pienen matkaa tunnelissa. Junan tulee pysyä ehjänä koko leikin ajan.

## **KURKI JA SAMMAKOT**

Ohjaaja on kurki ja lapset ovat sammakoita. Kurki nukkuu, sammakot hyppivät vapaasti ympäri allasta äännellen kraa, kraa, kraa. Yhtäkkiä kurki lähtee pyydystämään sammakoita. Sammakot ovat tuvassa kun esim. kastautuvat kokonaan.

## **KIILTOMATOHIPPA**

Hippa on kiiltomato ja hänellä on sukellusrenkas päänsä päällä. Hippa yrittää ottaa toisia kiinni. Kiinnijääneestä tulee kiiltomato ja hän saa kiiltonsa eli renkaan päänsä päälle. Leikkiin voi ottaa vanhemmilla lapsilla mukaan turvapaikan, eli he ovat turvassa madolta mikäli he sukeltavat ennen kuin mato ehtii heitä koskettaa.

## **MATKALAUKKU**

Matkalaukku sijaitsee keskellä allasta, toisella reunalla on vaatekaappi ja toisella reunalla ruokakaappi. Leikin alkaessa kaikki ovat jonossa matkalaukun kohdalla. Lapset hakevat opettajan johdolla eri kaapeista matkatavaroita esim. saappaat, pusero, mehua, leipää.

### **Toinen versio: ruokakauppa - KÄRRY – vaatekauppa**

Ohjaaja pyytää hakemaan maitoa ja lapset miettivät löytyykö se vaateosastolta vai ruokaosastolta.

## **ILMAPALLO**

Kaikki ovat käsikkäin ihan pienessä piirissä. Päätetään yhdessä minkä värinen ilmapallo tehdään. Aloitetaan puhaltamaan ilmaa veden alle, samalla piiri laajenee. Jos kaikki eivät puhaltaneet tarpeeksi, mennään uudestaan piireen piiriin puhaltamalla kaikki ilmat pois ilmapallosta. Yritetään uudestaan. Jos kaikki ovat puhaltaneet reilusti ilmapalloon ilmaa ohjaaja huutaa poks ja ilmapallo räjähtää. Kaikki lentävät selälleen veteen.

## **RÖLLIMETSÄ**

Juoksennellaan röllimetsässä. Ohjaajan huutaessa kivi, kaikki hyppäävät leikkikiven yli. Ohjaajan huutaessa oksa, kaikki menevät kyykkyyhin. Voit itse keksiä lisää tehtäviä.

### **Toinen versio:**

## **KOIRAKOULU**

Koirat juoksentelevat ympäriinsä. Ohjaajan huutaessa maahan, kaikki menevät meritähtikelluntaan vatsalleen. Ohjaajan huutaessa istu, kaikki menevät istumaan pohjaan. Ohjaajan huutaessa seiso, kaikki menevät nelinkontin pohjaan tai seisomaan etutassut koukussa rinnan edessä. Väliajat juostaan ja halutessa haukutaan.

## **AUTOT LIIKENNEVALOISSA**

Autot hurjastelevat ympäri allasta. Ohjaajan huutaessa punainen, kaikki jähmettyvät paikoilleen. Ohjaajan ilmoittaessa keltainen ja vihreä saavat kaikki taas lähteä liikkeelle. Autot voivat myös liikkua peruuttamalla, niin sovittaessa.

## **POLIISI**

Poliisi näyttää kädellä uintimerkkejä. Sormien osoittaessa ylöspäin pompitaan, sormien osoittaessa alaspäin sukellaan pohjaan, sormien osoittaessa oikealle uidaan vatsalleen sormien osoittamaan suuntaan, sormien osoittaessa vasemmalle uidaan selälleen vasemmalle. Poliisina voi toimia sekä ohjaaja että oppilas.

## **TAIKALIIMA**

Hierotaan käsiä vedessä kuten hierottaisiin liimaa käsiin. Laitetaan liimainen käsi eri vartalon osiin kiinni. esimerkiksi jos liimakäsi laitetaan kiinni olkapäähän, niin käsi jää kiinni siihen. Käden saa irti kastamalla olkapään veteen.