



Vesipallosäännöt
2017-2021
ja
uudet sääntökohdat

SISÄLLYSLUETTELO

VP 1 PELIALUE JA LAITTEISTO	4
VP 2 MAALIT	6
VP 3 PALLO	6
VP 4 LAKIT	7
VP 5 JOUKKUEET JA VAIHTOPELAAJAT	7
VP 6 TOIMITSIJAT	10
VP 7 TUOMARIT	11
VP 8 MAALITUOMARIT	12
VP 9 AJANOTTAJAT	12
VP 10 SIHTEERIT	13
VP11 OTTELUN KESTO	13
VP 12 AIKALISÄT	15
VP 13 OTTELUN ALOITTAMINEN	16
VP 14 MAALIN TEKEMINEN	16
VP 15 PELIN ALOITUS MAALIN JÄLKEEN	19
VP 16 MAALIHEITOT	19
VP 17 KULMAHEITOT	20

VP 18 TUOMARIPALLO	21
VP 19 VAPAAHEITOT	21
VP 20 TAVALLISET VIRHEET	22
VP 21 ULOSAJOVIRHEET	26
VP 22 RANGAISTUSHEITTOVIRHEET	34
VP 23 RANGAISTUSHEITOT	37
VP 24 HENKILÖKOHTAISET VIRHEET	38
VP 25 TAPATURMA, LOUKKAANTUMINEN TAI SAIRASKOHTAUS	38
LISÄYS A: OHJEITA KAHDEN TUOMARIN TOIMINNALLE	39
LISÄYS B: TUOMAREIDEN JA TOIMITSIJOIDEN KÄYTTÄMÄT MERKINANNOT	41

HUOM !

Syaanilla on korostettu ”uudet säännöt” ja TWPC:n kommentit.

Vaaleanpunaisella ja ylivivauksella on korostettu poistuneet tai poistuvat sääntökohdat.

Vihreällä on ilmoitettu tekijän kommentit ja merkinnät.

- a. valkoiset merkit - maalilinja ja keskilinja
- b. punaiset merkit - kahden metriä maalilinjasta
- c. keltaiset merkit - 5-kuuden metriä maalilinjasta

Kentän reunat tulee merkitä punaisella maalilinjasta 2 m:n linjaan, keltaisella kahden metrin linjasta 5-kuuden metrin linjaan ja vihreällä 5-kuuden metrin linjasta keskilinjaan.

Uusi sääntö Kentän molemmilla puolilla on oltava selvät punaiset merkit osittamassa viiden metrin linjaa, josta suoritetaan rangaistusheitto.

VP 1.7 Molemmat maalilinjat on varustettava punaisella merkillä, joka sijoitetaan 2 m kulmasta toiselle puolelle kuin toimitsijapöytä, merkitsemään sisääntuloaluetta.

VP 1.8 Tuomareille pitää varata riittävä liikkumistila kentän päädyistä päätyyn. Myös maalituomareille pitää varata tila maalilinjojen kohdalta.

VP 1.9 Sihteerille pitää varata erilliset valkoinen, sininen, punainen ja keltainen lippu, kooltaan 35 cm x 20 cm.

Uusi sääntö Tuomarit voivat käyttää keskenään audiojärjestelmää.

[TWPC:n kommentit:

* Kummallakin tuomarilla on mikrofoni ja kuulokkeet voidakseen kommunikoida keskenään. Delegaatilla on myös kuulokkeet, mutta vain saadaksesen tietoa toimitsijapöydälle ja taatakseen selvyuden.]

Uusi sääntö GVMS (Game Video Monitoring System) pelivideojärjestelmää tullaan käyttämään tilanteissa, joissa todetaan ja sanktioidaan raakuustapaukset tai äärimmäiset väkivaltaisuuudet, jotka tapahtuivat, mutta joista ei tuomittu asianmukaisesti pelin aikana.

[TWPC:n kommentit:

- * Tarkoituksena on takautuvasti rangaista pelaajaa väkivaltaisesta pelistä, jota tuomarit eivät rangaissheet asianmukaisesti pelin aikana.
- * Ottelun tulosta ei muuteta.
- * Esimerkiksi, virallisen videon tarkastuksen jälkeen, jos TWPC päättää, että tilanteessa olisi pitänyt tuomita raakuus, niin pelaajaa rangaistaan TWPC:n toimesta, kuten häntä olisi rangaistu tuomarien toimesta. Eli, vähintään yhden ottelun peli- ja toimitsijakielto.
- * Ottelun tulosta ei muuteta, mutta joukkueen on pelattava seuraava ottelu yhden pelaajan vajaalukuisena, kun tuomitaan yhden ottelun ”pelikielto”. Vastaavasti, jos tuomitaan pidempi ”pelikielto, niin joukkue pelaa vajaalukuisena vastaavan määrän otteluja.
- * Joukkue, joka tahtoo, että TWPC tarkastaa videon, on tehtävä virallinen pyyntö videon tarkastuksesta TWPC:n delegaatille tai TWPC:n toimistoon 60 minuutin kuluessa

kyseisen ottelun päättymisestä ja samalla maksettava 500 Sveitsin frangia tai vastaavan määrän.

- * Tämä on tehtävä samalla tavalla, kuin tehdään protesti.
- * TWPC voi omasta aloitteestaan tarkastaa minkä tahansa tapahtuman.
- * TWPC:n on ilmoitettava joukkueelle, joko pelaajan rankaisemisesta tai rankaisemattomuudesta. Ilmoitus on tehtävä ennen joukkueen seuraavaa ottelua.]

Uusi sääntö Maalikamerajärjestelmä todentamaan maali tai ei maalia.

[TWPC:n kommentit:

- * Maalikamerajärjestelmän käytöstä päättää TWPC. Toimintatavasta maalikamerajärjestelmän käytöstä toimitetaan myöhemmin.]

VP 2 MAALIT

VP 2.1 Maalipylväiden ja poikkiriman on oltava tukevaa suorakulmaista rakennetta. Poikkirinnan leveyden kentälle päin on oltava 7,5 cm. Maalitolppien tulee olla valkoiset. Maalit tulee sijoittaa maaliviivoille, ja etäisyyksien reunoista on oltava yhtä suuret. Altaan päädystä etäisyyden on oltava vähintään 30 cm.

VP 2.2 Maalipylväiden sisäpintojen välin on oltava 3 m. Kun veden syvyys on 1,50 m tai enemmän, poikkiriman alapinnan korkeuden veden pinnasta on oltava 0,90 m. Kun veden syvyys on alle 1,50 m, poikkiriman alapinnan korkeuden altaan pohjasta on oltava 2,40 m.

VP 2.3 Maalipylväisiin ja poikkirimaan pitää kiinnittää huolellisesti löysä verkko, joka peittää maalin kokonaan siten, että maalin syvyys kaikkialla on vähintään 0,30 m.

VP 3 PALLO

VP 3.1 Pallon on oltava pyöreä. Sen on oltava täytetty ilmalla ja varustettu itsesulkeutuvalla venttiilillä. Pallon on oltava vesitiivis. Siinä ei saa olla ulkopuolisia saumoja. Pallo ei saa olla rasvan tai muun vastaavan aineen peittämä.

VP 3.2 Pallo saa painaa vähintään 400 g ja enintään 450 g.

VP 3.3 Miesten otteluissa pallon ympärysmittaan on oltava vähintään 0,68 m ja enintään 0,71 m. Pallon paineen on oltava 55 – 62 kPa.

VP 3.4 Naisten otteluissa pallon ympärysmittaan on oltava vähintään 0,65 m ja enintään 0,67 m. Pallon paineen on oltava 48 – 55 kPa.

VP 4 LAKIT

VP 4.1 Joukkueiden lakkien pitää olla keskenään vastakkaista väriä. Niiden tulee olla myös vastakkaista väriä kuin pallo. Lakit eivät kuitenkaan saa olla punaisia. Tuomarit hyväksyvät pelilakit. Tuomarit voivat vaatia joukkuetta käyttämään valkoisia tai sinisiä lakkeja. Maalivahtien pitää käyttää punaisia lakkeja. Lakkien tulee olla kiinnitettyinä leuan alta. Jos pelaaja menettää lakkinsa pelin aikana, hänen tulee korvata se seuraavan sopivan pelikatkon aikana, kun pallo on oman joukkueen hallussa. Lakkeja tulee käyttää koko ottelun ajan.

VP 4.2 Lakeissa on oltava taipuisat korvasuojat, joiden värin on oltava sama kuin lakin väri, paitsi maalivahdilla, jolla voi olla punaiset korvasuojat.

VP 4.3 Lakkien pitää olla numeroituja molemmilta sivuilta 0,10 m korkuisin numeroin. Maalivahti käyttää lakkia nro 1, ja muut lakit on varustettava numeroilla 2 - 13.

Varamaalivahdin pitää käyttää punaista lakkia nro 13. Pelaaja ei saa vaihtaa lakin numeroa pelin aikana muuten kuin tuomarin luvalla ja ilmoitettuaan siitä sihteerille.

VP 4.3.1 Vain olympialaisissa: Lakkien pitää olla numeroituja molemmilta sivuilta 0,10 m korkuisin numeroin. Maalivahti käyttää lakkia nro 1, ja muut lakit on varustettava numeroilla 2 - 11. Pelaaja ei saa vaihtaa lakin numeroa pelin aikana muuten kuin tuomarin luvalla ja ilmoitettuaan siitä sihteerille.

VP 4.4 Kansainvälisissä otteluissa lakin etupuolella pitää olla kolmikirjaiminen maatunnus, ja siinä saa olla maan lippu. Maatunnuksen on oltava 0,04 m korkea.

VP 5 JOUKKUEET JA VAIHTOPELAAJAT

VP 5.1 Kumpaankin joukkueeseen tulee kuulua enintään 13 pelaajaa: 11 kenttäpelaajaa ja kaksi maalivahtia. Joukkue saa aloittaa pelin enintään seitsemällä pelaajalla, joista yhden pitää olla maalivahti ja käyttää maalivahdin lakkia. Viittä varamiestä voidaan käyttää vaihtopelaajina. Varamaalivahtia voidaan käyttää ainoastaan vaihtomaalivahtina. Joukkueella, joka pelaa vähemmällä kuin seitsemällä pelaajalla, ei tarvitse olla maalivahtia.

VP 5.1.1 Vain olympialaisissa: Kumpaankin joukkueeseen tulee kuulua enintään 11 pelaajaa: 10 kenttäpelaajaa ja yksi maalivahti. Joukkue saa aloittaa pelin enintään seitsemällä pelaajalla, joista yhden pitää olla maalivahti ja käyttää maalivahdin lakkia. Neljää varamiestä voidaan käyttää vaihtopelaajina. Yksi varamiehistä voi olla varamaalivahti. Joukkueella, joka pelaa vähemmällä kuin seitsemällä pelaajalla, ei tarvitse olla maalivahtia.

VP 5.2 Vaihtopelaajien ja valmentajien, paitsi päävalmentajan, on istuttava joukkueen vaihtopenkillä. He eivät saa poistua penkiltä ottelun aikana muulloin kuin erien tauoilla ja aikalisien aikana. Hyökkäävän joukkueen päävalmentaja saa liikkua 5 kuuden metrin linjalle. Joukkueet saavat vaihtaa puolia ja vaihtopenkkejä vain ottelun puolivälissä. Joukkueiden vaihtopenkit sijoitetaan toimitsijapöydästä katsottuna vastakkaiselle puolelle kenttää.

VP 5.3 Kummassakin joukkueessa yksi pelaaja toimii kapteenina. Kapteeni on vastuussa siitä, että joukkueen jäsenet säilyttävät hyvän kurin ja käyttäytyvät asianmukaisesti ottelun aikana.

VP 5.4 Pelaajien on käytettävä läpinäkymättömiä uima-asuja tai vaihtoehtoisesti erillisiä suoja-asuja uima-asujen alla. Pelaajilla ei saa olla pelissä yllään sellaisia esineitä, jotka voivat aiheuttaa vahinkoa.

VP 5.5 Pelaajien keholla ei saa olla rasvaa, öljyä tai muuta vastaavaa ainetta. Jos tuomari havaitsee ennen ottelun alkua, että tällaista ainetta on käytetty, hänen tulee määrätä kyseinen aine poistettavaksi välittömästi. Aineen poistaminen ei saa viivyttaa ottelun alkua. Jos rikkomus havaitaan ottelun jo alettua, rikkeen tehnyt pelaaja pitää poistaa pelistä pelin loppuajaksi. Vaihtopelaaja saa tulla kentälle välittömästi oman maalilinjan sisääntuloalueelta.

VP 5.6 Pelaaja voidaan vaihtaa milloin tahansa ottelun aikana siten, että kentältä lähtevä pelaaja poistuu sisääntuloalueelle, joka on lähinnä omaa maalilinjaa. Vaihtopelaaja voi tulla kentälle sisääntuloalueelta niin pian kun vaihtoon tullut pelaaja on selvästi nähtävissä omalla sisääntuloalueella. Maalivahti voidaan vaihtaa tämän säännön mukaisesti vain niin, että vaihtomaalivahti tulee kentälle. Jos joukkueella on vähemmän kuin seitsemän pelaajaa, sillä ei tarvitse olla maalivahtia. Vaihtoa ei saa tehdä rangaistusheiton myöntämisen ja heittämisen välisenä aikana-

[HUOM! Tilanteissa, joissa maalivahti ja varamaalivahti eivät saa tai voi osallistua peliin, joukkueella, jolla on seitsemän pelaajaa, tulee olla vaihtoehtoinen maalivahti, joka käyttää maalivahdin lakkia.

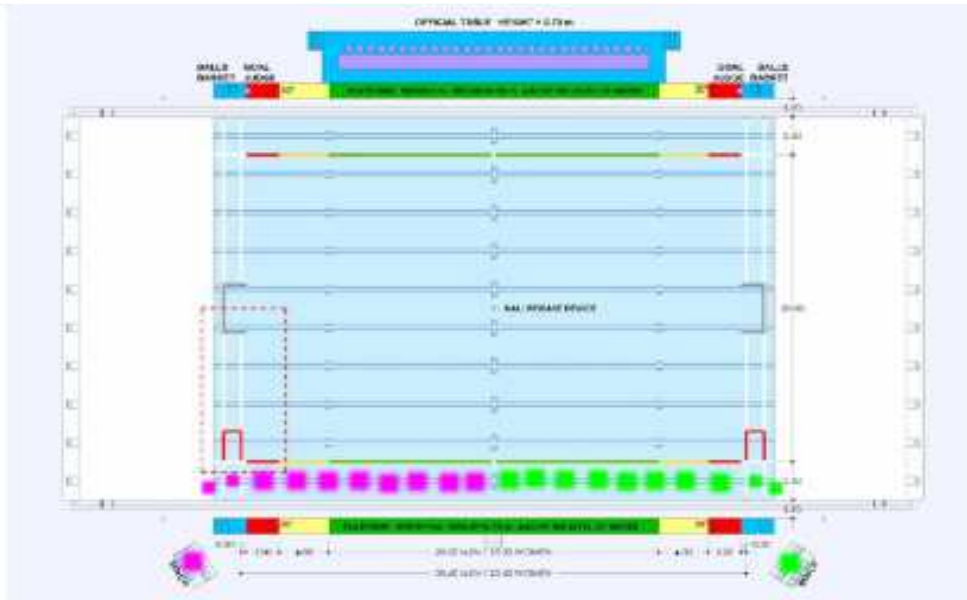
Jos pelin aikana, joukkueella ei enää ole muita vaihtopelaajia kuin varamaalivahti, niin joko maalivahti tai varamaalivahti voi pelata kenttäpelaajana].

VP 5.6.1 Vain olympialaisissa: Pelaaja voidaan vaihtaa milloin tahansa ottelun aikana siten, että kentältä lähtevä pelaaja poistuu sisääntuloalueelle, joka on lähinnä omaa maalilinjaa. Vaihtopelaaja voi tulla kentälle sisääntuloalueelta niin pian kun vaihtoon tullut pelaaja on selvästi nähtävissä omalla sisääntuloalueella. Maalivahti voidaan vaihtaa tämän säännön mukaisesti vain niin, että vaihtomaalivahti tulee kentälle. Jos joukkueella on vähemmän kuin seitsemän pelaajaa, sillä ei tarvitse olla maalivahtia. Vaihtoa ei saa tehdä rangaistusheiton myöntämisen ja heittämisen välisenä aikana.

[HUOM! Tilanteissa, joissa maalivahti ei saa tai voi osallistua peliin, joukkueella, jolla on seitsemän pelaajaa, tulee olla vaihtoehtoinen maalivahti, joka käyttää maalivahdin lakkia. Jos kenttäpelaaja pelaa varamaalivahtina, hänen pitää käyttää punaista lakkia numero 13].

Ylimääräinen vaihtoalue sijoitetaan joukkueen maalilinjan ja keskilinjan väliselle alueelle (lentävä vaihto).

[HUOM! Ulosajetun pelaajan tai hänen vaihtopelaajansa on aina tultava kulmassa olevan vaihtoalueen kautta kentän sivussa olevalle vaihtoalueelle.]



[TWPC:n kommentit:

- * Pelaajien lukumäärää sivulla olevalla vaihtoalueella tai kerralla tehtävien vaihtojen lukumäärää ei ole rajoitettu. Tätä aluetta ei voida kuitenkaan käyttää "lämmittelyalueena".
- * Voidakseen siirtyä sivulla olevalle vaihtoalueelle, vaihtopelaaja on mentävä sinne vaihtokulman kautta, kuten muualla säännöissä on mainittu. (Toisin sanoen, vaihtopelaajan on ensin mentävä vaihtokulmaan niin, että hän tulee siellä pintaan ja vasta sitten hän voi siirtyä sivulla olevalle vaihtoalueelle.)
- * Pelaajien on tehtävä havaittava käsikosketus vedenpinnan yläpuolella, kun pelistä poistuva pelaaja ja vaihtopelaaja ovat molemmat kentän ulkopuolella.
- * Pelistä poistuvan pelaajan pään on tultava pintaan kentän ulkopuolella, ennen kuin vaihtopelaaja voi mennä kentälle.
- * Pelistä poistuneen pelaajan on uitava oman maalilinjan taakse.
- * Pelaajavaihto voi tapahtua missä tahansa joukkueen maalilinjan ja keskilinjan välisellä alueella. Vaihto voi tapahtua koska tahansa pelin aikana.
- * Vaihtoa ei ole sallittu rangaistusheiton myöntämisen jälkeen. Loukkaantumistapauksissa tai kun rangaistusheittovirhe oli pelaajan kolmas henkilökohtainen virhe, niin vaihto on sallittu VAIN vaihtokulman kautta.
- * Kumpi tahansa tuomareista tai ne toimitsijoista, jotka tarkkailevat pelaajien sisääntuloja ja vaihtoja, voi ilmoittaa pelaajan tekemästä virheestä. Pelaaja tuomitaan virheellisestä sisääntulosta (uuden VP 22.16 – vanhan VP 21.6) säännön mukaan.
- * Pelaajat voivat olla kohtuullisen ajan vaihtoalueella. Tämä on sama, kuin aikaisemmin, kun pelaaja oli "vanhassa" vaihtokulmassa.
- * Sivulla olevan vaihtoalueen tulee olla vähintään 0,5 m leveä.]

VP 5.7 Vaihtopelaaja voi tulla kentälle mistä tahansa paikasta:

- a. erätauojen aikana;
- b. maalin jälkeen;
- c. aikalisän aikana;
- d. korvatessaan pelaajan, joka vuotaa verta tai joka on loukkaantunut.

VP 5.8 Vaihtopelaajan pitää olla valmiina vaihtamaan ilman viivytystä. Jos hän ei ole valmiina, peli jatkuu ilman häntä. Tällaisessa tapauksessa vaihtopelaaja saa tulla kentälle milloin tahansa omalta sisääntuloalueelta.

VP 5.9 Maalivahti, joka on korvattu vaihtopelaajalla, ei saa peliin palatessaan pelata muulla kuin maalivahdin paikalla.

VP 5.10 Jos maalivahti poistuu pelistä sairauden vuoksi, tuomarien on sallittava välitön vaihto varamaalivahtiin.

VP 6 TOIMITSIJAT

VP 6.1 FINAn tapahtumissa toimitsijoina on oltava kaksi tuomaria, kaksi maalituomaria, ajanottajat ja sihteerit, joilla kullakin on seuraavat valtuudet ja tehtävät. Jos mahdollista, myös muissa otteluissa pitäisi olla vastaavat toimitsijat. Kuitenkin otteluissa, jotka tuomitaan kahdella tuomarilla ilman maalituomareita, tuomareilla on lisäksi ne tehtävät, jotka maalituomareilla on VP 8.2:n mukaan (ei kuitenkaan erillisiä näyttöjä).

[HUOM! Ottelun tärkeydestä riippuen ottelussa voi olla neljästä kahdeksaan toimitsijaa seuraavasti:

- a. tuomarit ja maalituomarit: Kaksi tuomaria ja kaksi maalituomaria; tai kaksi tuomaria eikä maalituomareita; tai yksi tuomari ja kaksi maalituomaria
- b. ajanottajat ja sihteerit: Yksi ajanottaja ja yksi sihteeri: ajanottajan on mitattava joukkueen katkeamatonta pallon hallussapitoaikaa säännön VP 20.15 mukaan. Sihteerin on mitattava tarkkaa otteluaikaa, aikalisät ja erätauot sekä pidettävä pöytäkirjaa säännön VP 10.1 mukaan. Lisäksi sihteerin on mitattava sääntöjen mukaan ulos ajettujen pelaajien rangaistusajat.

Kaksi ajanottajaa ja yksi sihteeri: ajanottaja nro 1:n on mitattava tarkkaa otteluaikaa, aikalisät ja erätauot. Ajanottaja nro 2:n on mitattava joukkueen katkeamatonta pallon hallussapitoaikaa säännön VP 20.15 mukaan. Sihteerin on pidettävä pöytäkirjaa säännön VP 10.1 mukaan.

Kaksi ajanottajaa ja kaksi sihteerää: ajanottaja nro 1:n on mitattava tarkkaa otteluaikaa, aikalisät ja erätauot. Ajanottaja nro 2:n on mitattava joukkueen katkeamatonta pallon hallussapitoaikaa säännön VP 20.15 mukaan. Sihteerä nro 1:n on pidettävä pöytäkirjaa säännön VP 10.1 (a) mukaan. Sihteerä nro 2:n pitää suorittaa sääntöjen 10.1 (b),(c) ja (d) mukaiset tehtävät; nämä koskevat ulos ajettujen pelaajien vääriä sisääntuloja, vaihtopelaajien vääriä sisääntuloja, pelaajien ulosajoja ja pelaajien kolmatta henkilökohtaista virhettä.]

VP 7 TUOMARIT

VP 7.1 Tuomareilla on täydet valtuudet pelin valvontaan. Heidän toimivaltansa pelaajiin nähden on voimassa niin kauan, kuin he ja pelaajat ovat uimalan alueella. Kaikki tuomareiden päätökset varsinaisista pelitapahtumista ovat lopullisia, ja heidän sääntötulkintaansa on noudatettava ottelun ajan. Tuomarien ei pidä olettaa tosiasiana mitään tapahtumaa pelin aikana, vaan heidän tulee tulkita peliä sen mukaan, mitä he parhaan kykynsä mukaan havaitsevat.

VP 7.2 Tuomarit aloittavat ottelun vihellyksellä. Samoin he vihellyksellä käynnistävät pelin uudelleen sekä tuomitsevat maalit, maaliheitot, kulmaheitot (riippumatta siitä, näyttääkö maalituomari vai ei), tuomaripallot ja sääntörikkomukset. Tuomari voi muuttaa päätöksen, mikäli se on tehty ennen kuin pallo on laitettu uudelleen peliin.

VP 7.3 Tuomareilla on harkintavalta myöntää (tai olla myöntämättä) mikä tahansa tavallinen virhe, ylösajo- tai rangaistusheittovirhe riippuen siitä, hyödyttääkö päätös hyökkävää joukkuetta. Tuomareiden tulee toimia hyökkävän joukkueen eduksi tuomitsemalla virhe tai pidättäytymällä tuomitsemasta virhettä, jos heidän näkemyksensä mukaan virheen tuomitseminen on virheen tehneen joukkueen eduksi.

[HUOM! Tuomarien pitää noudattaa tätä periaatetta täydessä laajuudessa.]

VP 7.4 Tuomareilla on valtuudet poistaa vedestä kuka tahansa pelaaja, tarkoituksenmukaisen säännön mukaan, ja keskeyttää peli, mikäli pelaaja määrättäessä kieltäytyy poistumasta vedestä.

VP 7.5 Tuomareilla on valtuudet poistaa kuka tahansa pelaaja, vaihtopelaaja, katsoja tai toimitsija uimalan alueelta, jos kyseisen henkilön käytös estää tuomaria suorittamasta tehtäväänsä moitteettomasti ja puolueettomasti loppuun.

VP 7.6 Tuomareilla on valtuudet lopettaa peli milloin tahansa, jos heidän mielestään pelaajien tai katsojien käyttäytyminen tai muut olosuhteet estävät ottelun pelaamisen normaalisti loppuun. Jos tuomarit ovat keskeyttäneet ottelun, heidän on ilmoitettava päätöksensä sille liitolle tai järjestölle, jonka alaisuudessa ottelu on pelattu.

VP 8 MAALITUOMARIT

VP 8.1 Maalituomarien on sijoitettava samalle puolelle kenttää kuin missä toimitsijapöytä on. Heidän on sijoitettava maalilinjoille kentän päätyihin.

VP 8.2 Maalituomarin tehtävät ovat:

- a. nostaa käsi ylös, kun pelaajat ovat sijoittuneet oikein omalle maalilinjalleen erän aloituksessa,
- b. nostaa molemmat kädet ylös väärästä aloituksesta tai uudelleen aloituksesta,
- c. osoittaa kädellä hyökkäyssuunta maaliheiton merkiksi,
- d. osoittaa kädellä hyökkäyssuunta kulmaheiton merkiksi,
- e. nostaa ja ristiä käsivarret maalin merkiksi,
- f. nostaa molemmat kädet ylös ulos ajetun pelaajan tai vaihtopelaajan väärän sisääntulon merkiksi.

VP 8.3 Kummallekin maalituomarille on varattava varapalloja. Pelipallon joutuessa kentän ulkopuolelle maalituomarin on välittömästi heitettävä uusi pallo maalivahdille (maaliheittoa varten), lähimmälle hyökkävään joukkueen pelaajalle (kulmaheittoa varten) tai kuten tuomari näyttää.

VP 9 AJANOTTAJAT

VP 9.1 Ajanottajien tehtävät ovat:

- a. mitata tarkka otteluaika, aikalisät ja erätauot,
- b. mitata joukkueiden katkeamaton pallon hallussapitoaika,
- c. mitata rangaistus aika pelaajille, jotka on komennettu vedestä sääntöjen mukaan ja sisääntuloaika tällaisille pelaajille tai heidän vaihtomiehilleen,
- d. ilmoittaa kuuluvasti ottelun viimeisen minuutin alkaminen sekä
- e. ilmoitettava viheltämällä 45 sekunnin kuluttua aikalisän alkamisesta sekä aikalisän päättyminen.

VP 9.2 Ajanottajan on ilmoitettava viheltämällä (tai muulla selvällä, kuuluvalla ja välittömästi ymmärrettävällä tavalla) jokaisen erän päättyminen tuomareista riippumatta. Tämä merkki tulee välittömästi voimaan, paitsi:

- a. tuomarin myöntäessä samanaikaisesti rangaistusheiton; tällöin rangaistusheitto on suoritettava sääntöjen mukaan
- b. jos pallo on ilmassa ja ylittää maaliviivan, silloin tehty maali on hyväksyttävä.

VP 10 SIHTEERIT

VP 10.1 Sihteerien tehtävät ovat:

- a. merkitä pöytäkirjaan pelaajat, maalit, aikalisät, kaikki ulosajovirheet, rangaistusheiton aiheuttaneet virheet ja henkilökohtaiset virheet, jotka on tuomittu kullekin pelaajalle;
- b. tarkkailla pelaajien rangaistusaikoja ja näyttää ulosajon ajan päättyminen nostamalla kyseisen lakin värinen lippu ylös, paitsi jos tuomari näyttää ulos ajetun pelaajan tai hänen vaihtopelaajansa sisääntulon, kun ulos ajetun pelaajan joukkue saa pallon uudelleen haltuunsa. Neljän minuutin jälkeen sihteerin tulee näyttää lupa tulla kentälle vaihtopelaajalle, joka korvaa raakuudesta ulos ajetun pelaajan. Lupa näytetään nostamalla keltainen lippu sekä pelaajan lakin väriä vastaava lippu ilmaan;

Visuaalinen efekti vaihtokulman ympärillä, joka ilmoittaa,
a) kun viisi sekuntia jäähyä on jäljellä,
b) kun jäähy aika on loppunut ja pelaaja voi palata kentälle.

[TWPC:n kommentit:

- * Tätä käytetään vain, jos on tarvittavat laitteet.
- * Esimerkiksi: valo asetetaan hyökkäysaikakellon lähelle joukkueen vaihtopenkin luo ja toimitsijapöydälle. Kun valo muuttuu vihreäksi, niin ulosajettu pelaaja voi palata kentälle.
Tämä järjestelmä on integroitava ajanottojärjestelmän kanssa.]

- c. näyttää punaisella lipulla ja ilmoittaa viheltämällä ulos ajetun pelaajan tai hänen vaihtopelaajansa virheellinen sisääntulo (myös sen jälkeen kun maalituomari on näyttänyt virheellisen sisääntulon), tämä merkki pysäyttää pelin välittömästi;
- d. ilmoittaa viipymättä kenen tahansa pelaajan kolmannesta henkilökohtaisesta virheestä seuraavasti:
 - i. punaisella lipulla, jos kolmas henkilökohtainen virhe on ulosajovirhe,
 - ii. punaisella lipulla ja viheltämällä, jos kolmas henkilökohtainen virhe on rangaistusheittovirhe.

VP11 OTTELUN KESTO

VP 11.1 Ottelu kestää neljä kahdeksan minuutin erää tehokasta peliaikaa. Peliaika alkaa, kun pelaaja koskettaa palloa erän aloituksessa. Peliaikaa mittaava kello pysähtyy pelikatkojen merkistä, ja on pysähdyksissä siihen asti, kunnes pallo on takaisin pelissä irrottuaan heittäjän kädestä tai kun pelaaja koskettaa palloa tuomaripallon jälkeen.

VP 11.2 Ensimmäisen ja toisen sekä kolmannen ja neljännen erän välissä on kahden minuutin tauko, Toisen ja kolmannen erän välissä on viiden kolmen minuutin tauko. Joukkueiden, mukaan lukien pelaajat, valmentajat ja huoltajat, on vaihdettava kenttäpäätyä ennen kolmannen erän aloittamista.

VP 11.3 Jos ottelu, jossa vaaditaan ratkaisua, on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, on suoritettava rangaistusheitot lopputuloksen saavuttamiseksi.

[HUOM. Jos rangaistusheittoja tarvitaan, tulee noudattaa seuraavaa järjestystä:

- a. jos pelin juuri lopettaneet joukkueet osallistuvat rangaistusheittokilpailuun, rangaistusheitot aloitetaan välittömästi ja samat tuomarit jatkavat,
- b. muussa tapauksessa rangaistusheittokilpailu aloitetaan 30 min kuluttua viimeisen tämän kierroksen ottelun jälkeen tai ensimmäisen tilaisuuden tullen. Tämän kierroksen viimeksi viheltäneet tuomarit tuomitsevat rangaistusheittokilpailun, mikäli he ovat puolueettomia.
- c. jos kaksi joukkuetta osallistuu rangaistusheittokilpailuun, on joukkueiden valmentaja pyydettävä nimeämään viisi pelaajaa ja maalivahti, jotka osallistuvat rangaistusheittokilpailuun. Maalivahti voidaan vaihtaa koska tahansa, mikäli vaihtopelaaja oli merkitty joukkueen pelaajaksi kyseisessä ottelussa.
- d. viisi pelaajaa tulee merkitä heittojärjestykseen, ja pelaajat heittävät rangaistusheitot tässä järjestyksessä. Heittojärjestystä ei voi muuttaa.
- e. ketään pelistä ulosajettua pelaajaa ei voi merkitä heittolistaan, eikä pelaaja voi korvata maalivahtia.
- f. jos maalivahti on ulosajettu rangaistusheittokilpailun aikana, yksi heittolistaan merkityistä pelaajista voi korvata maalivahdin ilman maalivahdin oikeuksia tai rajoituksia. Rangaistusheiton jälkeen pelaaja voidaan korvata toisella listalla olevalla pelaajalla tai maalivahti voidaan vaihtaa. Jos kenttäpelaaja ulosajetaan rangaistusheittokilpailun aikana, pelaajan poistetaan viiden heittäjän listalta ja vaihtopelaaja merkitään viimeiseksi listalla.
- g. rangaistusheitot suoritetaan vuorotellen molempiin kenttäpäätyihin, elleivät olosuhteet toisessa päässä anna hyötyä tai aiheuta haittaa toiselle joukkueelle. Tällaisessa tapauksessa rangaistusheitot voidaan heittää samassa päädyssä. Rangaistusheittoja suorittavat pelaajat pysyvät vedessä oman vaihtopenkin edessä, maalivahdit vaihtavat päätyjä ja kaikkien muiden rangaistusheittoihin osallistumattomien pelaajien on istuttava joukkueen vaihtopenkillä.
- h. rangaistusheitot aloittava joukkue ratkaistaan kolikonheitolla
- i. jos joukkueet ovat edelleen tasoissa alkuperäisten viiden heiton jälkeen, samat viisi pelaajaa jatkavat vuorotellen heittoa siihen asti, kunnes toinen joukkue epäonnistuu ja toinen tekee maalin.
- j. jos mukana on kolme tai useampia joukkueita, jokainen joukkue heittää viisi rangaistusheittoa jokaista vastaan vuorotellen. Heittojärjestys arvotaan.]

VP 11.4 Kaikkien näkyvien kellojen on näytettävä vähenevää aikaa (eli on näytettävä kuinka paljon on erää jäljellä).

VP 11.5 Jos ottelu (tai osa ottelusta) pitää pelata uudestaan, ottelupöytäkirjasta poistetaan maalit, henkilökohtaiset virheet ja aikalisät, jotka tapahtuivat uusittavana aikana, . Kuitenkin raakuudesta ja huonosta käytöksestä annetut ulosajot sekä kaikki punaiset kortit jäävät pöytäkirjaan.

VP 12 AIKALISÄT

VP 12.1 Joukkueella on oikeus yhteen aikalisään jokaisen erän aikana kahteen aikalisään ottelun aikana. Aikalisän kesto on yksi minuutti. Sen joukkueen valmentaja, jolla on pallo hallussa, voi milloin tahansa, paitsi rangaistusheiton tuomitsemisen jälkeen ja ennen rangaistusheiton heittämistä, myös maalin jälkeen, pyytää aikalisää huutamalla ”aikalisä” ja näyttämällä T-kirjainta käsillään joko sihteerille tai tuomarille. Jos aikalisä on pyydetty, sihteerin tai tuomarin pitää välittömästi pysäyttää peli viheltämällä. Pelaajien pitää välittömästi palata omalle kenttäpuolelle.

[TWPC:n kommentit: Joukkue voi pyytää aikalisää, milloin tahansa, kun sillä on pallon hallinta. Aikalisää voi pyytää samassa erässä ja peräkkäin. Aikalisän pyytämisessä ei ole mitään rajoituksia, kunhan joukkueella on pallon hallinta. Joukkue ei voi pyytää aikalisää rangaistusheiton myöntämisen jälkeen.]

Uusi sääntö Joukkue on vastuussa aikalisäpainikkeesta. Toisin sanoen joukkueen yksi kolmesta toimitsijasta huolehtii aikalisänapin painamisesta, kun valmentaja pyytää aikalisää.

[TWPC:n kommentit:

- * Tämän säännön tarkoituksena on poistaa ”aikalisätoimitsijat” joukkueen vaihtopenkin luota ja siirtää vastuu joukkueille aikalisän selkeästä ilmoittamisesta.]

VP 12.2 Peli aloitetaan uudelleen tuomarin vihellyksellä. Pelin aloittaa se joukkue, jolla pallo oli hallussa, keskiviivalta tai sen takaa. Mikäli aikalisä pyydettiin ennen rangaistus- tai kulmaheittoa, kyseinen heitto säilyy.

[HUOM! Pallon hallussapitoaika jatkuu aikalisän jälkeisestä aloituksesta.]

VP 12.3 Jos sen joukkueen valmentaja, jolla on pallo hallussa, pyytää ylimääräistä aikalisää, johon joukkueella ei ole oikeutta, peli on keskeytettävä ja aloitettava uudelleen siten, että vastustajajoukkueen pelaaja aloittaa pelin keskiviivalta.

VP 12.4 Jos sen joukkueen valmentaja, jolla ei ole palloa hallussaan, pyytää aikalisän, peli on keskeytettävä ja myönnettävä rangaistusheitto vastustajajoukkueelle

VP 12.5 Aikalisän jälkeisessä aloituksessa pelaajat voivat asettua mihin tahansa kohtaan kentällä, ottaen kuitenkin huomioon rangaistus- ja kulmaheitosta annetut säännöt.

VP 13 OTTELUN ALOITTAMINEN

VP 13.1 Viralliseen otteluohjelmaan ensimmäiseksi merkitty joukkue pelaa valkoisilla pelilakeilla tai oman maansa väreillä varustetuilla lakeilla ja aloittaa pelin toimitsijapöydästä katsottuna vasemmalta. Toinen joukkue käyttää pelin aikana sinisiä pelilakkeja tai vastavärisiä lakkeja ja aloittaa pelin toimitsijapöydästä katsottuna oikealta.

VP 13.2 Erien aloituksessa pelaajien on sijoitettava omalle maalilinjalleen noin metrin välein toisistaan ja vähintään metrin päähän maalipylväistä. Enintään kaksi pelaajaa saa olla maalipylväiden välissä. Pelaajien mikään kehon osa ei saa olla kentän puolella maaliviivan yli veden tasossa.

[HUOM! Pelaajat eivät saa vetää päädyssä olevia rataköysiä eteenpäin eikä aloituspalloa uiva pelaaja saa pitää jalkaa maalirakenteissa yrittääkseen ottaa maalista vauhtia aloituksessa.]

VP 13.3 Tuomareiden vakuututtua, että joukkueet ovat valmiina, tuomarin on vihellettävä ottelu käyntiin ja sitten vapautettava tai heitettävä pallo keskilinjalle.

VP 13.4 Jos pallo on vapautettu tai heitetty niin, että siitä on selvästi hyötyä toiselle joukkueelle, tuomarin on pyydettävä pallo ja suoritettava tuomaripallo keskilinjalla.

VP 14 MAALIN TEKEMINEN

VP 14.1 Maali on tehty, kun pallo on kokonaan ylittänyt maalilinjaa maalipylväiden välistä ja poikkiriman alta.

VP 14.2 Maali voidaan tehdä mistä tahansa kohdasta kentältä: maalivahdilla ei kuitenkaan ole lupaa ylittää keskilinjaa eikä koskettaa palloa keskilinjaa yli. Maalivahti voi ylittää keskilinjaa ja koskettaa palloa keskilinjaa toisella puolella.

[TWPC:n kommentit:

- * Maalivahti voi nyt ylittää keskilinjaa ja hän voi pallon syöttämisen sijaan heittää sen maaliin mistä tahansa kohtaa kenttää.
- * Maalivahti menettää oikeutensa kuuden metrin alueen ulkopuolella.
- * Rangaistusheitokilpailun aikana, jos kaksi joukkuetta osallistuu rangaistusheitokilpailuun, on joukkueiden valmentajia pyydettävä nimeämään viisi pelaajaa ja maalivahti, jotka osallistuvat rangaistusheitokilpailuun. Maalivahti voi olla yksi heittäjistä.
- * Maalivahti voidaan vaihtaa koska tahansa, mikäli vaihtopelaaja oli merkitty joukkueen pelaajaksi kyseisessä ottelussa. Varamaalivahtia ei kuitenkaan voida vaihtaa maalivahdin tilalle rangaistusheiton heittäjäksi.]

VP 14.3 Maali voidaan tehdä millä kehon osalla tahansa, paitsi nyrkillä. Maali voidaan tehdä kuljettamalla pallo maaliin. Pelin aloituksen tai minkä tahansa uudelleen aloituksen jälkeen vähintään kahden pelaajan (kummasta tahansa joukkueesta, paitsi puolustavan maalivahdin) täytyy tarkoituksellisesti pelata tai koskettaa palloa, paitsi:

- a. rangaistusheitossa,
- b. kun pelaaja heittää vapaahetion omaan maaliin,
- c. välittömästi heitetystä maaliheitossa
- d. välittömästi heitetystä vapaahetiossa, joka myönnettiin viiden metrin ulkopuolella.

Maali voidaan tehdä vapaahetiossa, joka suoritetaan ja on myönnetty kuuden metrin ulkopuolelle heittohämäyksen jälkeen tai pallon kuljetuksen jälkeen tai kun pallo on laitettu veteen.

[HUOM! jos pelaaja ei heitä palloa suoraan kohti maalia, niin ennen heittohämäystä tai pallon kuljetusta, pallo on laitettava peliin kuten säännöissä on kuvattu (katso VP 16 kuva 1 ja 2).]

[TWPC:n kommentit!]

Pallon ja vapaahetion on oltava kuuden metrin ulkopuolella.

Jos pallo on kuuden metrin sisäpuolella, niin pelaaja ei voi heittää sitä suoraan maalia kohti.

Jos vapaahetio myönnettiin kuuden metrin sisäpuolella ja pelaaja on kuuden metrin ulkopuolelle, niin pelaaja ei voi heittää palloa suoraan kohti maalia.

Jos pallo ja vapaahetio ovat molemmat kuuden metrin ulkopuolella, niin pelaaja voi valita joko heittää pallon suoraan maaliin tai näkyvästi laittaa pallo takaisin peliin.

Sen jälkeen, kun pallo on laitettu näkyvästi takaisin peliin, niin pelaaja voi tehdä

heittohämäyksen ja heittää pallon maaliin tai uida pallon kanssa ja heittää sen maaliin.

Sen jälkeen, kun pallo on laitettu näkyvästi takaisin peliin, puolustaja voi tavoitella palloa hyökkääjältä.

Pallon laittaminen näkyvästi takaisin peliin, tarkoittaa, että pallo irtoaa heittäjän kädestä. (Katso VP 16 kuva 1 ja 2).

HUOM! Irtoaa heittäjän kädestä, joka EI tarkoita pallon "pyöräyttämistä" kädessä.

Pallon heittäminen havaittavasti kädestä toiseen, katsotaan pallon näkyvästi takaisin peliin laittamiseksi.

Taukojen jälkeinen suora heitto maalia kohti:

Tauon jälkeen ei ole sallittua heittää suoraan maaliin.

* Kun tuomari pyytää pallon itselleen, lakin uudelleen laittamista varten, loukkaantumisesta tai muusta syystä johtuen, niin tällaiset tilanteet tulkitaan tauoiksi. Kun asia on selvitetty ja tuomari palauttaa pallon pelaajalle, niin pelaaja ei voi heittää palloa, sääntöjen mukaan, suoraan maaliin.

* Kuitenkin, kun lakki on laitettu takaisin paikalleen tai loukkaantuminen tai muu asia on selvitetty ja, kun pallo on palautettu takaisin pelaajalle, joka on suorittamassa kulmaheittoa tai pelaajalle, joka on kuuden metrin ulkopuolelle, niin sen jälkeen, kun pallo on laitettu näkyvästi takaisin peliin, niin pelaaja voi heittää pallon maaliin (tai hämätä tai uida pallon kanssa) ja tehdä maali.]

Maali voidaan tehdä vapaahetosta, joka myönnettiin viiden metrin ulkopuolelle.
[HUOM! Pelaaja voi tehdä maalin heittämällä välittömästi viiden metrin ulkopuolelta, sen jälkeen kun hänen joukkueelleen on myönnetty vapaahetko virheestä, joka on tapahtunut viiden metrin ulkopuolella. Jos pelaaja laittaa pallon peliin, maali voidaan tehdä vain, jos palloa on tarkoituksellisesti koskettanut toinen pelaaja, muu kuin puolustava maalivahti.]

Jos virheen tapahtuttua pallo on viiden metrin alueen sisäpuolella tai lähempänä puolustavan joukkueen maalia, maali voidaan tehdä tämän säännön mukaan, jos pallo palautetaan viivyttämättä virheen tapahtumapaikalle tai samalle linjalle, jossa virhe tapahtui tai mihin tahansa paikkaan tämän linjan taakse ja heitto suoritetaan välittömästi tästä paikasta.

Maalia ei voida tehdä tämän säännön mukaan seuraavien uudelleen aloitusten jälkeen:

- a. aikalisän
- b. maalin
- c. loukkaantumisen, mukaan lukien verenvuoto
- d. lakin kiinnittämisen
- e. tuomarin pyydettyä pallon
- f. pallon mentyä yli sivurajan
- g. muun viivytyksen jälkeen.]

[HUOM! Jos pallo laitetaan ensin näkyvästi peliin, niin kulmaheiton jälkeen tai kuuden metrin ulkopuolella tapahtuvan pelin käynnistämisen jälkeen, pelaaja voi tehdä maalin.]

Uusi sääntö Tuomarin on näytettävä kädellä, kun virhe on tapahtunut lähellä kuuden metrin linjaa, jolloin pelaaja voi heittää pallon suoraan maaliin.]

(Tämä sääntö koskee vain epäselviä tilanteita kuuden metrin viivan läheisyydessä.)

[HUOM! Merkki, jota tuomarin tulee käyttää, on näyttää toisella kädellä ilmaan, kun virhe tapahtui kuuden metrin alueen ulkopuolella.]

[TWPC:n kommentit!]

* Kun tuomari näyttää merkin, niin merkki tarkoittaa, että pelaaja voi heittää pallon suoraan maaliin.]

* Jos tuomari ei näytä merkkiä, niin pallo on tai virhe tapahtui kuuden metrin alueen sisäpuolella.]

VP 14.4 Maali on tehty, jos pallo on ilmassa, kun pallon hallussapitoajan 30 s tai erä loppuu, ja pallo menee maaliin.

[HUOM! Jos pallo menee maaliin osuttuaan maalipylvääseen, poikkirimaan, maalivahtiin tai toiseen puolustavaan pelaajaan, ja/tai pallo kimmauttaa vedestä, on maali hyväksyttävä. Jos erän loppumerkki on annettu ja toinen hyökkääjä pelaa tai koskettaa palloa tarkoituksellisesti pallon ollessa menossa maaliin, maalia ei saa hyväksyä.]

Jos pallo on menossa kohti maalia ja maalivahti tai joku toinen puolustaja vetää maalin alas tai puolustaja, muu kuin maalivahti, oman viiden metrin alueen sisällä pysäyttää pallon kahdella kämmenellä tai käsivarrella tai iskee palloa estääkseen maalin syntymisen, tuomarin on myönnettävä rangaistusheitto, jos hänen näkemyksensä mukaan pallo olisi ylittänyt maaliviivan, ellei virhettä olisi tehty.

Jos pallo on ilmassa menossa maalia kohti ja se laskeutuu veteen ja kelluu kokonaan maaliviivan yli, tuomarin on hyväksyttävä maali vain, jos pallo kelluu välittömästi maaliviivan yli heiton vaikutuksesta.]

VP 15 PELIN ALOITUS MAALIN JÄLKEEN

VP 15.1 Maalin teon jälkeen pelaajien on sijoitettava mihin tahansa omalla kenttäpuoliskollaan. Pelaajien mikään kehon osa ei saa ylittää keskilinjaa veden tasossa. Tuomari aloittaa pelin uudelleen vihellyksellä. Uudelleen aloituksessa peliaika käynnistyy silloin, kun pallo irtoaa heittävän pelaajan kädestä. Pelaajan on oltava siitä joukkueesta, joka ei tehnyt maalia. Uudelleen aloitus, jota ei suoriteta tämän säännön mukaan, on uusittava.

VP 16 MAALIHEITOT

VP 16.1 Maaliheitto on myönnettävä:

- a. kun pallo ylittää kokonaan maalilinjan, ei kuitenkaan maalipylväiden välistä ja poikkiriman alta, ja sitä on viimeksi pelannut kuka tahansa muu pelaaja kuin puolustavan joukkueen maalivahti.
- b. kun pallo ylittää kokonaan maaliviivan maalipylväiden välistä ja poikkiriman alta tai osuu maalipylvääseen, poikkirimaan tai puolustavaan maalivahtiin suoraan:
 - i. vapaahetosta, joka on myönnetty viiden kuuden metrin sisältä
 - ii. ~~vapaahetosta, joka on myönnetty viiden metrin ulkopuolelta, jota ei ole suoritettu sääntöjen mukaisesti~~
 - iii. ~~maaliheitosta, jota ei ole heitetty välittömästi~~
 - iv. ~~kulmaheitosta.~~

VP 16.2 Kuka tahansa joukkueen pelaajista voi suorittaa maaliheiton mistä tahansa oman kahden metrin alueelta. Maaliheitto, jota ei suoriteta tämän säännön mukaan, on uusittava.

[HUOM! Palloa lähinnä olevan pelaajan tulee suorittaa maaliheitto. Vapaahetto, maaliheitto ja kulmaheitto pitäisi suorittaa ilman turhaa viivytystä, ja ne täytyy heittää siten, että muilla pelaajilla on mahdollisuus havaita pallon irtoaminen heittäjän kädestä. Pelaajat usein virheellisesti viivyttävät heiton suorittamista, koska he unohtavat säännön VP 19.4, joka antaa heittäjälle mahdollisuuden kuljettaa palloa ennen sen syöttämistä toiselle pelaajalle. Heitto voidaan näin suorittaa välittömästi, vaikka heittäjä ei sillä hetkellä havaitsekaan toista pelaajaa, jolle pallon syöttäisi. Tällaisissa tilanteissa heittäjä voi suorittaa heiton joko pudottamalla pallo veteen kohotetusta kädestä (kuva 1) tai heittämällä pallo ilmaan (kuva 2) ja uimalla sen jälkeen

pallon kanssa tai kuljettamalla palloa. Molemmissa tapauksissa heitto täytyy suorittaa siten, että muilla pelaajilla on mahdollisuus havaita se.] **HUOM! VP 14.3 muutokset. Palloa ei ole pakko syöttää kenellekään ja pelaaja voi VP 14.3:n edellytyksin tehdä maalin.**

KUVA 1



KUVA 2



VP 17 KULMAHEITOT

VP 17.1 Kulmaheitto on myönnettävä, kun pallo ylittää kokonaan maalilinjan, paitsi maalipyväiden välistä ja poikkiriman alta, ja sitä on viimeksi koskettanut puolustavan joukkueen maalivahti, tai kun puolustava pelaaja tahallaan toimittaa pallon maalilinjan yli.

VP 17.2 Hyökkäävän joukkueen pelaajan on suoritettava kulmaheitto kahden metrin merkin kohdalta, lähinnä sitä puolta mistä pallo meni maalilinjan yli. Lähinnä olevan pelaajan ei tarvitse antaa kulmaheittoa, mutta heitto on suoritettava ilman turhaa viivytystä.

Pelaaja, joka suorittaa kulmaheiton, voi

- heittää pallon suoraan maaliin tai laittuaan pallon näkyvästi takaisin peliin**
[HUOM! Heiton suoritustapa, katso VP 16.2]
- uida pallon kanssa ja heittää se maaliin, vaikkei olisi syöttänyt sitä kenellekään tai**
- syöttää pallo toiselle pelaajalle.**

[TWPC:n kommentit: Pelaajaa, joka suorittaa kulmaheittoa, ei rajoiteta hyökkäämästä, eikä heittävästä palloa maaliin.]

*** Kulmaheittotuomion jälkeen ja, kun pelaaja on saanut pallon maalityömarilta, niin pallon heittäminen suoraan maaliin on sallittu. Sen jälkeen, kun pallo on laitettu näkyvästi takaisin peliin, hyökkääjä voi uida pallon kanssa ja tehdä heittohämyksiä ennen kuin heittää sen maalia kohti.]**

VP 17.3 Kulmaheiton aikana kukaan hyökkäävän joukkueen pelaaja ei saa olla kahden metrin alueella.

VP 17.4 Mikäli kulmaheitto annetaan väärästä paikasta tai ennen kuin hyökkäävän joukkueen pelaajat ovat poistuneet kahden metrin alueella, on kulmaheitto uusittava.

VP 18 TUOMARIPALLO

VP 18.1 Tuomaripallo on myönnettävä:

- a. kun erän aloituksessa, tuomarin näkemyksen mukaan, pallo on mennyt sellaiseen paikkaan, että siitä on selvästi hyötyä toiselle joukkueelle,
- b. kun yksi tai useampi pelaaja molemmista joukkueista tekee tavallisen virheen samanaikaisesti, niin että tuomareille on mahdotonta ratkaista, kuka pelaaja teki virheen ensimmäisenä,
- c. kun molemmat tuomarit viheltävät samanaikaisesti tavallisen virheen vastakkaisille joukkueille,
- d. kun kummallakaan joukkueella ei ole palloa hallussa ja yksi tai useampi pelaaja molemmista joukkueista tekee ulosajovirheen samaan aikaan. Tuomaripallo annetaan sen jälkeen, kun virheeseen syyllistyneet pelaajat on poistettu pelistä, ja
- e. kun pallo koskettaa kentän yläpuolista rakennetta tai jää sinne.

VP 18.2 Tuomaripalloa suorittaessa tuomarin on heitettävä pallo kentälle sille poikkisuuntaiselle kohdalle, missä virhe tapahtui. Heitto on suoritettava siten, että molempien joukkueiden pelaajilla on yhtäläiset mahdollisuudet tavoittaa pallo. Tuomaripallo, joka on myönnetty kahden metrin alueelle, on suoritettava kahden metrin viivalla.

VP 18.3 Jos tuomaripallo on heitetty tuomarin näkemyksen mukaan sellaiseen paikkaan, että siitä on selvää hyötyä toiselle joukkueelle, on tuomarin pyydettyä pallo ja heitto on uusittava.

VP 19 VAPAAHEITOT

VP 19.1 Vapaaheitto on suoritettava paikasta siitä missä virhe tapahtui pallo on, paitsi;

- a. jos pallo on kauempana puolustavan joukkueen maalista, vapaaheitto on heitettävä pallon sijaintipaikalta;
- a. jos puolustava pelaaja syyllistyy virheeseen oman kahden metrin alueen sisällä, vapaaheitto on heitettävä kahden metrin viivalta siitä kohdasta, missä virhe tapahtui tai jos pallo on kahden metrin ulkopuolella, pallon sijaintipaikalta;
- b. miten muutoin säännöissä määrätään.

[TWPC:n kommentit: Tämän muutoksen tarkoituksena on nopeuttaa peliä, kun enää ei vaadita palauttamaan palloa sinne missä virhe tapahtui.

Kaikissa vapaaheitoissa, jotka on myönnetty 2 metrin alueen sisäpuolelle, on pelaajan edelleen tuotava pallo 2 metrin linjan taakse.]

VP 19.2 Pelaajan, jolle on myönnetty vapaaheitto, on laitettava pallo peliin välittömästi, sisältäen syötön tai heiton maalia kohti, jos se on säännöissä sallittu. On virhe, jos pelaaja, joka on selvästi valmis heittämään vapaaheiton, ei sitä tee. Puolustajapelaajan, joka virheen teki, tulee siirtyä kauemmas vapaaheittoa suorittavasta pelaajasta ennen kuin hän nostaa käden katkaistakseen syötön tai torjuakseen heiton maalia kohti. Mikäli pelaaja ei siirry kauemmas, niin hänet tulee ulosajaa "häirinnästä" säännön VP 21.5 mukaan.

VP 19.3 Vastuu pallon toimittamisesta sille pelaajalle, joka on suorittamassa vapaaheittoa, kuuluu sille joukkueelle, jolle vapaaheitto on myönnetty.

VP 19.4 Vapaaheitto on suoritettava siten, että pelaajilla on mahdollisuus havaita pallon irtoaminen heittäjän kädestä. Heittäjällä on myös mahdollisuus kuljettaa palloa tai uida pallon kanssa ennen kuin syöttää sen toiselle pelaajalle. Pallo on pelattavissa välittömästi, kun se irtoaa vapaaheittoa suorittavan pelaajan kädestä.

[HUOM! Heiton suoritustapa, katso VP 16.2]

VP 20 TAVALLISET VIRHEET

VP 20.1 Tavallinen virhe on tehdä mikä tahansa seuraavista rikkeistä (VP 20.2 - VP 20.17). Siitä pitää tuomita vapaaheitto vastakkaiselle joukkueelle.

[HUOM! Tuomarin täytyy tuomita tavallisia virheitä sääntöjen mukaan, jotta hyökkävällä joukkueella on mahdollisuus kehittää hyötytilanne. Kuitenkin, tuomarin tulee huomioida erityistilanteet VP 7.3:n mukaan (hyötynäkökohta).]

VP 20.2 Lähteä maalilinjalta erän aloituksessa ennen tuomarin aloitusmerkkiä. Vapaaheitto on suoritettava pallon sijaintipaikasta, tai jos palloa ei ole vielä laitettu pelikentälle, keskilinjalta.

VP 20.3 Antaa pelaajalle vauhtia erän aloituksessa tai milloin tahansa pelin aikana.

VP 20.4 Pitää kiinni tai ottaa vauhtia maalipylväistä tai maalirakenteista, pitää kiinni tai ottaa vauhtia kentän laidalta tai päädyistä pelin ollessa käynnissä tai erän aloituksessa.

VP 20.5 Seistä pohjassa ja osallistua aktiivisesti peliin, kävellä pohjassa pelin aikana tai hypätä pohjasta pelataksseen palloa tai tavoitellakseen palloa vastustajalta. Tämä sääntö ei koske maalivahtia maalivahdin **viiden kuuden** metrin alueella.

VP 20.6 Painaa tai pitää koko palloa veden alla vastustajan tavoitellessa palloa.

[HUOM! Tavallinen virhe on painaa tai pitää palloa veden alla, kun vastustaja tavoittelee palloa, vaikka vastustaja painaa palloa hallitsevan pelaajan pallon veden alle. (kuva 3). Sillä ei ole merkitystä, että pallo menee veden alle vastoin pelaajan tahtoa. Tärkeää on se, että virhe annetaan sille pelaajalle, kenellä oli pallo sillä hetkellä, kun se painetaan veden alle. On tärkeää muistaa, että virhe voi tapahtua ainoastaan silloin, kun palloa painetaan veden alle vastustajan tavoitellessa sitä. Joten maalivahti ei tee virhettä noustessaan korkealle vedestä torjuessaan heittoa ja laskeutuessaan alas, vie pallon veden alle. Jos maalivahti sen jälkeen pitää palloa veden alla ja vastustaja samalla tavoittelee palloa, tekee maalivahti virheen tätä sääntöä vastaan. Jos maalivahdin toiminta estää todennäköisen maalin syntymisen, täytyy siitä myöntää rangaistusheitto säännön VP 22.2 mukaan.]

KUVA 3



VP 20.7 Lyödä palloa nyrkillä. Tämä sääntö ei koske maalivahtia, maalivahdin viiden kuuden metrin alueella.

VP 20.8 Pelata tai koskettaa palloa kahdella kämmenellä samanaikaisesti. Tämä sääntö ei koske maalivahtia maalivahdin viiden kuuden metrin alueella.

VP 20.9 Työntää vastustajaa tai ottaa hänestä vauhtia, joka ei käsittele palloa.

[HUOM! Työntämistä voi esiintyä monella tavalla, kuten kädellä (kuva 4) tai jalalla (kuva 5). Kuvailuissa tilanteissa rangaistuksena on vapaahaitto tavallisen virheen johdosta. Kuitenkin, tuomarin täytyy huomioida jalalla työntämisen ja potkimisen ero, koska potkiminen on ulosajovirhe tai jopa raakuutta. Jos jalka koskettaa vastustajaa kun liike alkaa, on tämä tavallisesti työntämistä. Mikäli liike alkaa ennen kuin on kosketusta vastustajaan, niin tämä pitäisi yleisesti käsittää potkimisena.]

KUVA 4



KUVA 5



VP 20.10 Olla kahta metriä lähempänä vastustajan maalilinjaa, paitsi pallolinjan takana ollessa. Se ei ole virhe, jos pelaaja vie pallon kahden metrin alueelle ja syöttää sen toiselle pelaajalle, joka on pallolinjan takana, ja tämä välittömästi heittää pallon kohti maalia, ennen kuin syöttänyt pelaaja on ehtinyt pois kahden metrin alueelta.

[HUOM! Jos syötön saanut pelaaja ei heitäkään kohti maalia, täytyy syöttäneen pelaajan välittömästi poistua kahden metrin alueelta välttääkseen tuomion tämän säännön mukaan.]

VP 20.11 Suorittaa rangaistusheitto muuten kuin kuvatulla tavalla.

[HUOM! Katso sääntö VP 23.4 rangaistusheiton suoritustapa]

VP 20.12 Viivyyttää tarpeettomasti vapaa-, maali- tai kulmaheiton suorittamista.

[HUOM! Katso VP 16.2]

VP 20.13 Maalivahdin ylittää keskilinja tai koskettaa palloa keskilinjan yli.

VP 20.14 Koskea viimeisenä palloon, joka menee ulos pelikentän sivulta, (sisältäen myös pallon pomppaamisen takaisin kentälle osuttuaan kentän sivulle veden pinnan yläpuolella). Tapauksissa, jossa puolustava pelaaja torjuu heiton pelikentän sivusta ulos, on vapaahettoa annettava puolustavalle joukkueelle.

VP 20.15 Joukkue pitää palloa hallussaan kauemmin kuin 30 tai 20 sekuntia tehokasta peliaikaa, heittämättä palloa kohti vastustajan maalia.

Ajanottajan, joka mittaa pallon hallussapitoaikaa, pitää palauttaa kello alkun 30 sekuntiin:

- kun pallo irtaa pelaajan kädestä, joka heittää pallon kohti maalia. Jos pallo kimmahtaa takaisin peliin maalipylvästä, poikkirimasta tai maalivahdistä, pallon hallussapitoaikaa ei saa uudelleen käynnistää, ennen kuin jompikumpi joukkue on saanut pallon haltuunsa,
- kun pallo tulee vastustajajoukkueen hallintaan. "Hallinta" ei tarkoita sitä, että vastustaja vain koskettaa lennossa olevaa palloa,
- kun pallo on takaisin pelissä sen jälkeen, kun on tuomittu ulosajovirhe, rangaistusheittovirhe, maaliheitto, kulmaheitto tai tuomaripallo.

Ajanottajan, joka mittaa pallon hallussapitoaikaa, pitää palauttaa kello 20 sekuntiin:

- a. kun pallo on laitettu takaisin peliin kulmaheiton jälkeen,
- b. kun pallo kikkahtaa takaisin peliin maalipylvästä, poikkirimasta tai maalivahdista, eikä pallon hallussapito vaihdu,
- c. kun vastustajalle on tuomittu ulosajovirhe.
- d. Edellä kuvatuissa tilanteissa a - c, jos hyökkäysaika on jäljellä enemmän kuin 20 sekuntia, hyökkäysaika jatkuu, eikä sitä vähennetä 20 sekuntiin.

Näkyvien kellojen pitää näyttää vähenevää aikaa (niiden tulee näyttää, paljonko pallon hallussapitoaikaa on jäljellä).

[HUOM! Ajanottajan ja tuomarien täytyy päättää, oliko heitto maalia kohti vai ei, mutta viime kädessä tuomarit ratkaisevat asian.] Tuomarit ratkaisevat viime kädessä myös sen, jatketaanko hyökkäystä 20 sekunnin hyökkäysajalla vai alkaa kokonaan uusi 30 sekunnin hyökkäys.

[TWPC:n kommentit! Säännön tarkoituksena on lyhentää hyökkäysaikaa ja staattista pelaamista enintään 20 sekuntiin, kun joukkue saa pallon uudelleen haltuun saman hyökkäyksen aikana.

- * Kun myönnetään kulmaheitto, niin kello palautetaan 20 sekuntiin.
- * Kun pallo kikkahtaa takaisin heittäneelle (hyökkäävälle) joukkueelle, niin kello palautetaan 20 sekuntiin.
- * Kun pallo kikkahtaa maalia kohti menevästä heitosta puolustavalle joukkueelle, joka saa sen silloin haltuunsa, niin kello palautetaan 30 sekuntiin.
- * Kun on myönnetty rangaistusheitto, niin kello palautetaan 20 sekuntiin.
 - o Jos heitto ei mene maaliin ja heittänyt joukkue saa pallon uudelleen haltuunsa, niin kello palautetaan 20 sekuntiin. (ei hallussapidon vaihtoa)
 - o Jos pallo kikkahtaa puolustavalle joukkueelle, niin kello palautetaan 30 sekuntiin.
 - o Jos tulee maali, niin kello palautetaan 30 sekuntiin.
- * Mikäli pelin viimeisen minuutin aikana joukkueelle myönnetään rangaistusheitto, valmentaja voi valita pallon hallussapidon jatkamista vapaahetimitä, joka suoritetaan keskilinjalta tai sen takaa, kuten aikalisän jälkeen. Ajanottajan, joka mittaa pallon hallussapitoaikaa, pitää palauttaa kello 30 sekuntiin.
- * Hyökkäysaikakello pitää palauttaa 20 sekuntiin, kun pallo ylittää sivurajan ja viimeisenä palloon on koskenut maalivahti.
- * Hyökkäysaikakello pitää palauttaa 30 sekuntiin tuomaripallon jälkeen.
- * Kun tuomitaan ulosajo, niin kello palautetaan 20 sekuntiin, ellei hyökkäysaikaa ole enemmän jäljellä.
Jos ulosajon tuomitsemisen hetkellä hyökkäysaika on jäljellä enemmän kuin 20 sekuntia, niin tämä aika jää voimaan.
Joukkueen hyökkäysaika ei vähene ulosajon seurauksena eikä rikkonut joukkue voi hyötyä hyökkäysajan vähenemisestä rikkeen seurauksena.
- * Tapauksissa, joissa kummankin joukkueen pelaaja syöllistyy yhtä aikaa ulosajovirheeseen, niin jäljellä olevaa hyökkäysaikaa ei muuteta.
- * Kun puolustaja painaa pallon veden alle, niin hyökkäysaikakello palautetaan. Kello palautetaan 20 sekuntiin, ellei hyökkäysaikaa ole tätä enemmän jäljellä.]

VP 20.16 Pelata aikaa.

[HUOM! Tuomarilla on aina mahdollisuus tuomita tavallinen virhe tämän säännön mukaan ennen kuin 30 tai 20 sekunnin pallon hallussapitoaika on kulunut umpeen.

Jos maalivahti on ainoana pelaajana omalla kenttäpuolellaan, niin maalivahdille pitää tuomita virhe ajanpeluusta, hänen vastaanottaessaan pallon, jonka syöttää saman joukkueen pelaaja toiselta kenttäpuolelta.

Viimeisen minuutin aikana tuomarin täytyy olla varma, että aikaa pelataan tarkoituksellisesti ennen kuin noudattaa tätä sääntöä.]

VP 20.17 Teeskennellä, että rikotaan.

[HUOM! Teeskentely tarkoittaa pelaajan toimia, jonka ilmeisenä tarkoituksena on saada tuomari virheellisesti tuomitsemaan virhe vastustajalle. Tuomari voi esittää keltaisen kortin joukkueelle, joka teeskentelee toistuvasti ja tuomari voi soveltaa sääntöä VP 21.13 (jatkuva virheellinen pelaaminen) rangaistaakseen rikkovia pelaajia.]

VP 21 ULOSJOVIRHEET

VP 21.1 Ulosajovirhe on tehdä mikä tahansa seuraavista rikkeistä (VP 21.4 - VP 21.18) ja siitä on tuomittava (paitsi mitä muuta säännöissä mainitaan) vapaaheitto vastustajajoukkueelle ja ulosajo virheen tehneelle pelaajalle.

VP 21.2 Ulosajetun pelaajan on mentävä oman maaliviivan sisääntuloalueelle, vedestä poistumatta. Ulosajettu pelaaja, joka poistuu vedestä (ei kuitenkaan pelaaja, joka on korvattu vaihtopelaajalla) on tuomittava virheestä sääntöä VP 21.13 vastaan (tottelemattomuus).

[HUOM! Ulosajetun pelaajan (koskien myös pelaajia, jotka on sääntöjen mukaan ulosajettu pelin loppuajaksi) on pysyttävä vedessä ja siirryttävä (mikä voi myös olla sukeltamista) omalle sisääntuloalueelle peliä häiritsemättä. Pelaaja voi poistua kentältä ja uida mistä tahansa kohtaa omalle sisääntuloalueelle, kuitenkin häiritsemättä maalin linjausta.

Saavuttuaan sisääntuloalueelle ulosajetun pelaajan on näkyvästi noustava pintaan, ennen kuin pelaajalla (tai vaihtopelaajalla) on lupa palata uudelleen peliin sääntöjen mukaan. Ulosajetun pelaajan ei ole kuitenkaan välttämätöntä jäädä odottamaan sisääntuloalueelle aiotun vaihtopelaajan saapumista.]

VP 21.3 Ulosajettu pelaaja tai vaihtopelaaja saa uudelleen tulla kentälle omalta sisääntuloalueelta, sen jälkeen, kun jokin seuraavista ensimmäiseksi tapahtuu:

- a. kun 20 sekuntia tehokasta peliaikaa on kulunut, jolloin sihteerin on nostettava pelaajan lakin värinen lippu, todettuaan ulosajetun pelaajan päässeen omalle sisääntuloalueelle sääntöjen mukaisesti,
- b. kun maali on tehty,
- c. kun ulosajetun pelaajan joukkue saa pallon uudelleen haltuunsa (mikä tarkoittaa pallon hallinnan saamista) pelin ollessa käynnissä. Tällöin puolustuspään tuomarin on annettava sisääntulomerkki käsimerkillä,
- d. kun ulosajetun pelaajan joukkueelle on myönnetty vapaa- tai maaliheitto, jolloin tuomarin merkki vapaahetusta tai maaliheitosta on myös sisääntulomerkki, edellyttäen, että pelaaja on päässyt omalle sisääntuloalueelle sääntöjen mukaan.

Ulosajetulla pelaajalla tai vaihtopelaajalla on lupa palata kentälle sisääntuloalueeltaan edellyttäen, että:

- a. pelaaja on saanut merkin sihteeriltä tai tuomarilta
- b. pelaaja ei saa hypätä tai ottaa vauhtia seinästä tai altaan päädystä,
- c. pelaaja ei saa vaikuttaa maalin linjaukseen,
- d. vaihtopelaajalla ei ole lupa palata peliin ulosajetun pelaajan tilalle ennen kuin ulosajettu pelaaja on päässyt sisääntuloalueelleen paitsi erätauoilla, maalin jälkeen tai aikalisän aikana,
- e. maalin jälkeen ulosajettu pelaaja tai vaihtopelaaja saa uudelleen tulla kentälle mistä tahansa.

Nämä määräykset koskevat myös vaihtopelaajan sisääntuloa, kun ulosajettu pelaaja on saanut kolme henkilökohtaista virhettä tai hänet on muuten sääntöjen mukaan poistettu pelistä pelin loppuajaksi.

[HUOM! Tuomari ei saa antaa merkkiä vaihtopelaajalle eikä sihteerin saa antaa merkkiä 20 s ulosajettujen päättymisestä, ennen kuin ulosajettu pelaaja on päässyt sisääntuloalueelleen. Tämä koskee myös vaihtopelaajan tulemistä kentälle, hänen korvatessaan pelaajan, joka on ulosajettu pelin loppuajaksi. Tapauksissa joissa ulosajettu pelaaja ei menekään sisääntuloalueelleen, vaihtopelaajalla ei ole lupaa tulla kentälle ennen kuin maali on tehty, tai erä on päättynyt, tai aikalisän aikana.

Puolustuspään tuomarilla on ensisijainen vastuu antaa merkki ulosajetulle pelaajalle tai vaihtopelaajalle peliin palaamiseksi. Kuitenkin hyökkäyspään tuomari voi myös antaa merkin ja kumman tahansa tuomarin merkki on voimassa. Jos tuomari havaitsee väärän sisääntulon tai maalituomari antaa merkin tällaisesta väärästä sisääntulosta, olisi tuomarin ensin saatava varmuus, ettei toinen tuomari ole antanut sisääntulomerkkiä.

Ennen kuin puolustuspään tuomari antaa ulosajetulle pelaajalle tai vaihtopelaajalle merkin peliin palaamiseksi, pitäisi hänen varmuuden vuoksi odotettava hetki, mikäli hyökkäyspään tuomari kuitenkin viheltää pallon hallinnan palautumisen vastustajajoukkueelle.

Erän loppuminen ei vaihda pallon hallussapitoa. Ulosajetulla pelaajalla tai vaihtopelaajalla on oikeus palata peliin, jos hänen joukkueensa voittaa pallon seuraavan erän aloituksessa. Jos pelaaja on ulosajettu kun erän päätyminen on ilmoitettu, tuomarien ja sihteerin on varmistuttava siitä, että joukkueilla on oikea määrä pelaajia ennen seuraavan erän aloittamista.]

VP 21.4 Pelaaja poistuu vedestä, tai istuu tai seisoo portaissa, tai altaan sivuilla pelin ollessa käynnissä, paitsi onnettomuus-, tapaturma- tai sairastapauksissa, tai tuomarin luvalla.

VP 21.5 Häiritsee vapaa-, maali- tai kulmaheiton suorittamista, joita ovat

- a. tarkoituksellisesti heittää pallo pois tai olla vapauttamatta palloa estääkseen pelin normaalia kulkua,
- b. kaikki yritykset pelata palloa ennen kuin pallo on irronnut heittäjän kädestä.

[HUOM! Pelaajaa ei tule rangaista tämän säännön mukaan, jos pelaaja ei ole kuullut vihellystä ollessaan veden alla. Tuomarien täytyy päätellä ovatko pelaajan toimet tarkoituksellisia.

Heiton häirintä voi tapahtua epäsuorasti haittaamalla, viivyttämällä tai estämällä pallon pääsy heiton suorittajalle. Se voi myös tapahtua estämällä itse heiton suorittamista, joko heittosuunnan peittämällä (kuva 6) tai haittaamalla heittäjän todellista liikettä (kuva 7) tai kun vastustaja tekee säännön VP 19.2 mukaisen virheen. Rangaistusheiton häirinnästä, katso sääntö VP 21.17.]

KUVA 6



KUVA 7



VP 21.6 Yritys pelata tai torjua heitto kahdella kädellä viiden kuuden metrin alueen ulkopuolella.

VP 21.7 Räiskyttää vettä tarkoituksella vastustajan kasvoille

[HUOM! Räiskyttämistä on toistuvasti käytetty epäreiluna taktiikkana, mutta siitä on tavallisesti rangaistu vain kun tilanne on selvä, pelaajien ollessa kasvokkain (kuva 8).

Kuitenkin sitä voi myös esiintyä vähemmän selvästi, kun pelaaja aikaansaa käsivarrellaan vedestä verhon, ilman mitään muuta tarkoitusta kuin pyrkiä estämään vastustajan näkyvyys, joka on heittämässä palloa maalin tai syöttämässä palloa.

KUVA 8



Veden tarkoituksellisen räiskyttämisen rangaistuksena on ulosajo säännön VP 21.7 mukaan tai rangaistusheitto säännön VP 22.2 mukaan, mikäli vastustaja on **5 kuuden** metrin alueella ja on aikeissa heittää palloa maaliin. Ratkaistaessa annetaanko rangaistusheitto vai ulosajo, vaikuttaa päätökseen ainoastaan hyökkääjän paikka ja hänen toimensa. Sillä ei ole merkitystä, onko virheen tehnyt pelaaja **5 kuuden** metrin alueella vai ulkopuolella.]

VP 21.8 Haitata tai muulla tavalla estää vapaa liikkuminen vastustajalta, joka ei käsittele palloa, sisältäen uimisen vastustajan olkapäille, selkään tai jalkojen päälle. "Käsittelemistä" on pallon nostaminen, kantaminen tai koskeminen, mutta siihen ei kuulu uiminen pallon kanssa.

[HUOM! Tätä sääntöä voi myös soveltaa hyödyttäkseen hyökkävää joukkuetta. Jos vastahyökkäyksen aikana rikotaan niin, että se rajoittaa hyökkäystä, tulee rikkonut pelaaja ulosajaa.

Ensimmäiseksi tuomarin on harkittava käsitteleeke vastustaja palloa, jos hän käsittelee, niin pelaajaa, joka tavoittelee palloa, ei voida tuomita "estämisestä". On selvää, että pelaaja käsittelee palloa, jos pallo on nostettu veden pinnan yläpuolella (kuva 9). Pelaaja käsittelee palloa myös, jos hän ui pallon kanssa pitäen palloa kädessä tai hän koskettaa palloa, joka on vedessä (kuva 10). Pallon kanssa uiminen, kuten tehdään kuvassa 11, ei ole pallon käsittelemistä.

KUVA 9



KUVA 10



KUVA 11



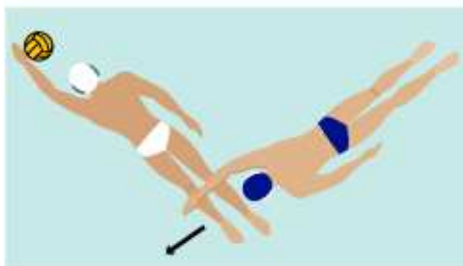
Tyypillisin haittaamisen muoto on pelaajan uiminen vastustajan jalkojen yli (kuva 12). Tällöin hän rajoittaa vastustajan liikkumatilaa ja estää jalkojen normaalia toimintaa. Toinen muoto on uida vastustajan olkapäille. Täytyy myös muistaa, että estämisvirheen voi tehdä myös pelaaja jolla pallo on hallussa.

Esimerkiksi kuva 13 osoittaa pelaajan pitävän toisella kädellä palloa ja samalla hän yrittää pakottaa vastustajaa pois saadakseen itselleen lisää tilaa.

Kuva 14 osoittaa palloa hallussa pitävää pelaajaa, joka estää vastustajaa työntämällä häntä päällään. Täytyy olla huolellinen kuvissa 13 ja 14, koska mikä tahansa väkivaltainen liike palloa hallussa pitävän pelaajan toimesta voi olla lyömistä tai jopa raakuutta. Kuvien on tarkoitus esittää estämistä ilman mitään väkivaltaista liikettä. Pelaaja voi myös tehdä estämisvirheen, vaikkei hän käsittele tai koske palloa.

Kuva 15 esittää pelaajaa, joka tarkoituksellisesti estää kehollaan ja avoimiksi levitetyn käsivarsin vastustajaansa, tehden pallon luokse pääsyn mahdottomaksi. Tämä virhe tapahtuu useimmiten kentän laidalla.]

KUVA 12



KUVA 13



KUVA 14



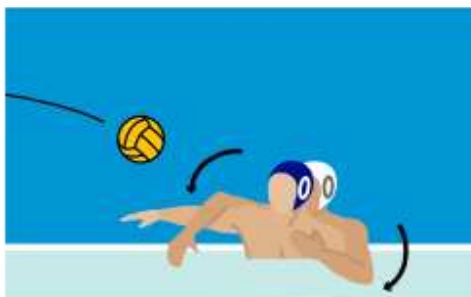
KUVA 15



VP 21.9 Pitää kiinni, painaa veden alle tai vetää taaksepäin vastustajaa, joka ei käsittele palloa. "Käsittelemistä" on pallon nostaminen, kantaminen ja koskettaminen, mutta pallon kanssa uiminen ei ole käsittelyä.

[HUOM! Tämän säännön oikealla soveltamisella on valtava merkitys niin, pelin luonteen kuin oikean ja oikeudenmukaisen lopputuloksen kannalta. Tämän säännön sanamuoto on selvä ja ehdoton ja tätä voidaan tulkita vain yhdellä tavalla: pitää kiinni (kuva 16), painaa veden alle (kuva 17) tai vetää taaksepäin (kuva 18) vastustajaa, joka ei käsittele palloa, on ulosajovirhe. On välttämätöntä, että tuomarit tuomitsevat tätä sääntöä oikein, ilman omia mielivaltaisia tulkintoja. Näin varmistetaan, ettei kovaa peliä esiinny. Lisäksi tuomarien täytyy huomioida säännön VP 21.9 rikkomukset viiden kuuden metrin alueella, joilla estetään todennäköisen maalin syntyminen. Tällöin tuomiona täytyy olla rangaistusheiton myöntäminen.]

KUVA 16



KUVA 17



KUVA 18



VP 21.10 Käyttää kahta kättä vastustajan kiinni pitämiseen, missä tahansa kentän alueella.

VP 21.11 Pallon hallussapidon vaihtuessa, puolustava pelaaja rikkoo ketä tahansa hyökkävään joukkueeseen pelaajaa, missä tahansa hyökkävään joukkueeseen kenttäpuolella.

[HUOM! Tätä sääntöä sovelletaan, jos pallon menettänyt joukkue yrittää estää toisen joukkueen hyökkäystä rikkomalla ketä tahansa hyökkävään joukkueeseen pelaajaa ennen kuin hän on ylittänyt keskilinjat.]

VP 21.12 Tarkoituksellisesti potkia tai lyödä vastustajaa tai suorittaa em. tarkoituksessa suhteettomia liikkeitä.

[HUOM! Potkimista tai lyömistä voi tapahtua monessa eri muodossa. Sitä voi tapahtua palloa hallussa pitävän pelaajan toimesta tai vastapelaajan tekemänä. Pallon hallinta ei ole ratkaiseva tekijä. Tärkeää ovat rikkovan pelaajan teot, johon kuuluvat myös pelaajan suhteettomat liikkeet hänen yrittäessään potkia tai löydä, vaikka pelaaja ei osuisikaan.

Eräs lyömisen vakavimmista tapauksista on lyöminen kyynärpäällä taaksepäin (kuva 19), joka voi aiheuttaa vastustajan vakavan loukkaantumisen. Samanlainen vakava loukkaantuminen voi aiheutua pelaajan lyödessä tarkoituksellisesti päällään taaksepäin vastustajan kasvoihin. Näissä tapauksissa tuomari voi tuomita rikkeen säännön VP 21.14 mukaan (raakuus) ennemmin kuin säännön VP 21.12 mukaan.]

KUVA 19



VP 21.13 Syllistyä huonoon käytökseen, joita ovat hyväksymätön kielenkäyttö, aggressiivinen tai jatkuva virheellinen pelaaminen, kieltäytyminen tottelemasta tai tuomarin tai toimitsijan halveksuminen, tai käyttäytyminen sääntöjen hengen vastaisesti ja huonon maineen pelille aiheuttaminen.

Rikkinut pelaaja on ulosajettava pelin loppuajaksi, vaihtopelaaja saa tulla peliin sen jälkeen kun jokin säännön VP 21.3 tapahtumista on toteutunut ja pelaajan on poistuttava pelialueelta.

[HUOM! Jos pelaaja syllistyy tämän säännön rikkomiseen erätauon, aikalisän aikana tai maalin jälkeen, pelaaja on ulosajettava pelin loppuajaksi ja vaihtopelaaja voi palata heti aloittamaan peliä, koska näiden tapahtumien katsotaan tapahtuneen taukojen aikana. Peli aloitetaan normaaliin tapaan.]

VP 21.14 Syyllistyä raakuuteen (sis. väkivaltaisen pelitavan, potkimisen tai lyömisen tai aikeen potkia tai lyödä vahingoittamistarkoituksella) vastustajaa tai toimitsijaa kohtaan joko pelin aikana, minkä tahansa katkon tai aikalisien aikana, maalin jälkeen tai erätauojen aikana.

Mikäli tämä tapahtuu pelin aikana, virheen tehnyt pelaaja on ulosajettava pelistä pelin loppuajaksi ja pelaajan on poistuttava pelialueelta. Lisäksi on myönnettävä rangaistusheitto vastustajajoukkueelle. Virheen tehnyt pelaaja voidaan korvata neljän minuutin tehokkaan peliajan jälkeen.

Mikäli raakuus tapahtuu minkä tahansa katkon, aikalisän aikana, maalin jälkeen tai erätauon aikana, pelaaja on ulosajettava pelistä pelin loppuajaksi ja hänen on poistuttava pelialueelta. Rangaistusheittoa ei tuomita. Virheen tehnyt pelaaja voidaan korvata neljän minuutin tehokkaan peliajan jälkeen ja peli aloitetaan uudestaan normaaliin tapaan.

Mikäli pelin aikana tuomarit antavat yhtäaikaiset tuomiot raakuudesta tai väkivaltaisesta pelistä vastakkaisten joukkueiden pelaajille, molemmat pelaajat on ulosajettava pelistä pelin loppuajaksi ja vaihtopelaaja voi palata peliin neljän minuutin tehokkaan peliajan jälkeen. Joukkue jolla pallo oli hallussa, heittää ensin rangaistusheiton ja heti perään toinen joukkue heittää rangaistusheiton. Toisen rangaistusheiton jälkeen, joukkue, jolla oli pallo hallussa, aloittaa pelin uudestaan vapaahetillä keskilinjalta tai sen takaa.

VP 21.15 Tapauksissa, joissa kummankin joukkueen pelaaja syyllistyy yhtä aikaa ulosajovirheeseen pelin aikana, ajetaan molemmat pelaajat ulos 20 sekunniksi. Hallussapitoaikaa mittaavaa kelloa ei ”nollata”. Joukkue, jolla oli pallo hallussa, jatkaa peliä vapaahetillä. Jos pallo ei ollut kummankaan joukkueen hallussa kun ulosajot tuomittiin, 30 sekunnin hallussapitoaika alkaa alusta ja peliä jatketaan tuomaripallolla.

[HUOM! Molemmat pelaajat, jotka ovat ulosajetut tämän säännön mukaan, saavat palata peliin kun jokin säännön VP 21.3 tapahtumista on toteutunut, tai kun seuraavan kerran pallon hallussapito vaihtuu.

Jos kaksi pelaajaa, jotka ovat ulosajetut tämän säännön mukaan, voisivat palata takaisin peliin, voi puolustuspuolelta tuomarin antaa sisääntulomerkin erikseen kummallakin pelaajalle, niin pian kun he ovat valmiita palamaan peliin. Tuomarin ei tarvitse odottaa kunnes molemmat pelaajat ovat valmiina palaamaan peliin.]

VP 21.16 Ulosajettu pelaaja palaa virheellisesti kentälle tai vaihtopelaaja tulee virheellisesti kentälle, joita ovat:

- a. ilman sihteerin tai tuomarin merkkiä,
- b. muusta kohdasta kuin omalta sisääntuloalueelta, paitsi mitä säännöt määräävät välittömästä vaihtamisesta,
- c. hyppäämällä tai ottamalla vauhtia altaan reunoilta tai seinistä
- d. vaikuttamalla maalinlinjaukseen.

Jos tämän virheen tekee pelaaja siitä joukkueesta, jolla ei ole palloa hallussa, virheen tehnyt pelaaja on ulosajettava ja myönnettävä rangaistusheitto vastustajalle. Virheen tehneelle pelaajalle annetaan yksi henkilökohtainen virhe, mikä sihteerin on merkittävä ulosajorangaistusheitoksi. (suom. EP-merkintä)

Jos tämän virheen tekee pelaaja siitä joukkueesta, jolla on palloa hallussa, virheen tehnyt pelaaja on ulosajettava ja myönnettävä vapaaheitto vastustajalle.

VP 21.17 Häiritä rangaistusheiton suorittamista. Virheen tehnyt pelaaja on ulosajettava pelin loppuajaksi, vaihtopelaaja saa palata peliin sen jälkeen kun jokin säännön VP 21.3 tapahtumista on toteutunut. Rangaistusheitto säilyy tai se uusitaan tarvittaessa.

[HUOM! Yleisin tapa häiritä rangaistusheiton suorittamista on vastustajan yritys potkaista heittäjää heittohetkellä. Tuomarien on varmistuttava, että kaikki pelaajat ovat vähintään kahden metrin etäisyydellä heittäjästä, jotta tällainen häirintä voidaan estää. Tuomarin pitää myös antaa puolustavan joukkueen valita ensimmäisenä paikkansa.]

VP 21.18 Jos puolustava maalivahti ei mene omalle paikalleen maaliviivalle rangaistusheiton suorittamista varten, vaikka tuomari on jo kerran näin määrännyt. Toinen puolustajapelaaja voi ottaa maalivahdin paikan ilman maalivahdin oikeuksia ja rajoituksia.

VP 21.19 Kun pelaaja on ulosajettu, rangaistusajan pitää alkaa välittömästi, kun pallo irtoaa vapaaheittoa suorittavan pelaajan kädestä tai kun palloon kosketetaan tuomaripallon jälkeen.

VP 21.20 Jos ulosajettu pelaaja tarkoituksellisesti häiritsee peliä, mitä on myös vaikuttaminen maalin linjaukseen, on vastustajalle myönnettävä rangaistusheitto sekä uusi henkilökohtainen virhe ulosajetulle pelaajalle. Jos ulosajettu pelaaja ei tottele kentältä poistumiskomentoa lähes välittömästi, tuomari voi tuomita sen tarkoitukselliseksi pelin häirinnäksi tämän säännön mukaan.

VP 22 RANGAISTUSHEITTOVIRHEET

VP 22.1 Rangaistusheittovirhe on tehdä mikä tahansa seuraavista rikkeistä (VP 22.2 – VP 22.8) ja niiden tuomiona on rangaistusheiton myöntäminen vastustajalle.

VP 22.2 Puolustajapelaajan tehdessä minkä tahansa virheen **viiden kuuden** metrin alueella, jota ilman maali olisi todennäköisesti syntynyt.

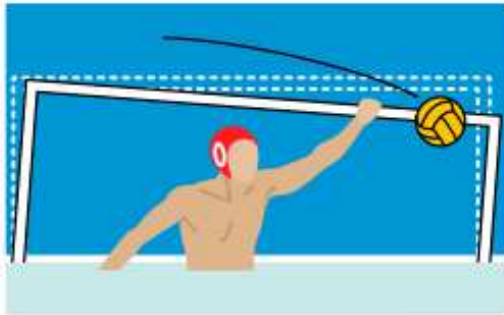
[HUOM! Lisäksi muut rikkeet, joilla estetään todennäköisen maalin syntyminen, ovat tämän säännön mukaisia virheitä:

- a. maalivahti tai joku muu puolustajapelaaja painaa maalin alas tai muulla tavalla siirtää maalia (kuva 20),
- b. puolustajapelaaja yrittää torjua heiton tai syötön kahdella kädellä (kuva 21),
- c. puolustajapelaaja pelaa palloa nyrkillä (kuva 22),
- d. maalivahti tai joku muu puolustajapelaaja painaa pallon veden alle, kun vastustaja tavoittelee sitä.

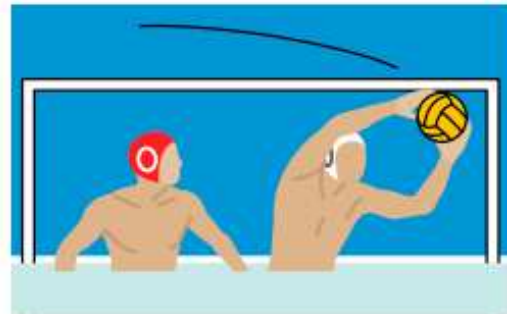
On tärkeää huomata, että yllä mainitut virheet ja muut virheet kuten: pitää kiinni, vetää taaksepäin, estää jne., joista normaalisti tuomitaan vapaaheitto (ja ulosajo, jos tarpeen), ja jos puolustava pelaaja tekee jonkun näistä **viiden kuuden** metrin alueella ja maali olisi muuten

todennäköisesti syntynyt, niin se tekee näistä rangaistusheittovirheen.]

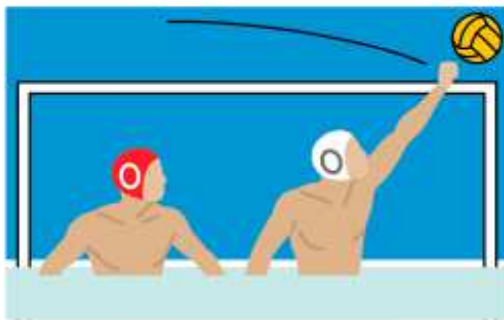
KUVA 20



KUVA 21



KUVA 22



Uusi sääntö Puolustaja rikkoon hyökkääjää takaapäin kuuden metrin alueella. Kun hyökkääjä ui pallon kanssa tai pallo kädessään ja häntä estetään (rikotaan) takaapäin, hänen yrittäessään tehdä maali, on tuomittava rangaistusheitto.

[TWPC: kommentit: KUUDEN METRIN SISÄLLÄ, MAHDOLLINEN MAALINTEKOTILANNE JA PYRKIMYS TEHDÄ MAALI: Jos hyökkääjä, joka on puolustajan edessä ja on etenemässä kohti maalia ja pyrkimyksensä tehdä maali, niin puolustaja ei voi tehdä virhettä ilman, että siitä tuomitaan rangaistusheitto hyökkääjälle.]

Tämä on mahdollisen maalin estämistä, säännön (uusi VP 23.2 – vanha VP 22.2) mukaan.

Ainoa tapa, jolla puolustaja voi ”takatilanteessa” puolustaa oikein, on koskea vain palloa.

Tämä sääntö eliminoi mahdollisen tuomarin harkinnan ja tuomion, että pallo oli kädessä.

Tällaisia, monessa tapauksessa, virheellisiä tuomioita on nähty viime aikoina.

Tuomarin tulee hetki odottaa vihellyksen kanssa ja katsoa, jos pelaaja kykenee suorittamaan hyökkäyksensä loppuun.

Jos pelaaja ei kykene suorittamaan hyökkäystään loppuun, on tuomarin noudatettava tätä sääntöä.

Kun hyökkääjä, joka on maalin edessä pallon kanssa, ja pallo on vedessä hänen kätensä alla, ja tällöin maalivahti painaa hyökkääjän käden ja pallon veden alle, niin tämä on oikein. Maalivahti puolustaa edestä eikä takaa, jolloin rangaistusta ei tuomita, vaan vapaahetki maalivahdille.]

VP 22.3 Puolustaja viiden kuuden metrin alueella lyö tai potkii tai syyllistyy raakuuteen. Mikäli pelaaja syyllistyy raakuuteen, hänet on myös ulosajettava pelin loppuajaksi ja hänet voidaan korvata vaihtopelaajalla, kun neljä minuuttia tehokasta peliaikaa on kulunut sen lisäksi, että myönnetään rangaistusheitto. Jos virheen tehnyt pelaaja on maalivahti, niin varamaalivahti voidaan vaihtaa toisen pelaajan kanssa säännön VP 5.6 mukaan.

VP 22.4 Ulosajettu pelaaja tarkoituksellisesti häiritsee peliä, tarkoittaen myös vaikuttamista maalin linjaukseen.

VP 22.5 Maalivahti tai joku muu puolustaja kaataa maalin kokonaan, tarkoituksena estää todennäköisen maalin syntyminen. Virheen tehnyt pelaaja on myös ulosajettava pelin loppuajaksi ja vaihtopelaaja voi tulla peliin, sen jälkeen kun jokin säännön VP 21.3 tapahtumista on toteutunut.

VP 22.6 Pelaaja tai vaihtopelaaja, joka ei ole sillä hetkellä sääntöjen mukaan oikeutettu osallistumaan peliin, tulee kentälle. Virheen tehnyt pelaaja on myös ulosajettava pelin loppuajaksi ja hänet voidaan korvata vaihtopelaajalla. Vaihtopelaaja voi tulla kentälle, kun jokin säännön VP 21.3 tapahtumista on toteutunut.

VP 22.7 Valmentaja tai kuka tahansa joukkueen toimitsija, jonka joukkueen hallussa ei ole palloa, pyytää aikalaisän. Näistä ei merkitä henkilökohtaista virhettä.

VP 22.8 Valmentaja tai kuka tahansa joukkueen toimitsija tai pelaaja tekee jotain muuta, jonka tarkoituksena on estää todennäköisen maalin syntyminen tai viivyttää peliä. Näistä ei merkitä henkilökohtaista virhettä valmentajalle tai joukkueen toimitsijalle.

VP 22.9 Mikäli pelin viimeisen minuutin aikana joukkueelle myönnetään rangaistusheitto, valmentaja voi valita pallon hallussapidon jatkamista vapaaheitolla. Ajanottajan, joka mittaa pallon hallussapitoaikaa, pitää palauttaa kello 30 sekuntiin.

[HUOM! Valmentaja on velvollinen antamaan viivyttämättä selvän merkin, mikäli joukkue haluaa jatkaa pallon hallussapitoa tämän säännön mukaan.]

VP 23 RANGAISTUSHEITOT

VP 23.1 Muun pelaajan, paitsi maalivahdin, jonka joukkueelle rangaistusheitto on myönnetty, tulee suorittaa rangaistusheitto, mistä tahansa kohtaa vastustajan viiden metrin linjalta.

VP 23.2 Kaikkien pelaajien on poistuttava viiden metrin alueelta ja heidän on oltava vähintään kahden metrin päässä heittäjästä. Puolustavan joukkueen pelaajilla on oikeus valita ensimmäisenä paikkansa heittäjän molemmilta puolilta. Puolustavan maalivahdin on sijoitettava maalipylväiden väliin ja mikään hänen kehon osa ei saa olla yli maaliviivan veden pinnalla. Maalivahdin ollessa poissa vedestä, joku toinen pelaaja voi ottaa maalivahdin paikan ilman maalivahdin oikeuksia ja rajoituksia.

VP 23.3 Tuomarin, joka valvoo heiton suorittamista, on vakuuttunut pelaajien olevan oikeilla paikoillaan, on annettava merkki heiton suorittamiseksi. Merkki annetaan viheltämällä ja samanaikaisesti laskemalla käsi pystyasentoon vaaka-asentoon.

[HUOM! Tuomarin käden laskeminen vaaka-asentoon ja samanaikaisesti viheltämällä tekee heiton suorittamisen säännönmukaisella tavalla mahdolliseksi kaikissa olosuhteissa, myös yleisön metelin aikana. Kun käsi on nostettu, voi heittoa suorittava pelaaja keskittyä, koska tietää merkin seuraavan välittömästi.]

VP 23.4 Rangaistusheittoa suorittavalla pelaajalla on oltava pallo hallussa ja hänen on välittömästi keskeytymättömällä liikkeellä heitettävä se kohti maalia. Pelaaja voi suorittaa heiton nostamalla pallon vedestä (kuva 23) tai pitämällä palloa kohotetussa kädessä (kuva 24). Heitto eteenpäin voidaan aloittaa myös selkä maalia kohti, kuitenkin niin, että liike on keskeytymätön ennen kuin pallo irtoaa heittäjän kädestä.

[HUOM! Säännöt eivät kiellä pelaajaa suorittamasta heittoa selkä maaliin päin tekemällä puolitai kokokäännöksen.]

KUVA 23



KUVA 24



VP 23.5 Jos pallo kimmahtaa kentälle maalipylvästä, poikkirimasta tai maalivahdistä, pallo jää peliin, eikä toisen pelaajan ole välttämätöntä pelata tai koskettaa palloa ennen kuin maali voidaan tehdä.

VP 23.6 Jos tarkalleen samanaikaisesti tuomari myöntää rangaistusheiton ja ajanottaja antaa merkin erän päättymisestä, on kaikkien pelaajien, paitsi heiton suorittajan ja puolustavan maalivahdin, poistuttava vedestä ennen kuin rangaistusheitto suoritetaan. Tässä tilanteessa pallo on välittömästi poissa pelistä pallon kimmahtaessa maalipylvästä, poikkirimasta tai maalivahdistä kentälle.

VP 24 HENKILÖKOHTAISET VIRHEET

VP 24.1 Henkilökohtainen virhe on merkittävä pelaajalle joka tekee ulosajo- tai rangaistusheittovirheen. Tuomarin on näytettävä sihteerille virheen tehneen pelaajan lakin numero.

VP 24.2 Pelaajan saadessa kolmannen henkilökohtaisen virheen, hänet on ulosajettava pelin loppuajaksi ja hänet voidaan korvata vaihtopelaajalla, sen jälkeen kun jokin säännön VP 21.3 tapahtumista on toteutunut. Jos kolmas henkilökohtainen virhe on rangaistusheittovirhe, vaihtopelaajan on tultava kentälle välittömästi.

VP 25 TAPATURMA, LOUKKAANTUMINEN TAI SAIRASKOHTAUS

VP 25.1 Pelaajalla on lupa poistua vedestä, istua tai seistä portaissa tai altaan reunalla pelin aikana ainoastaan onnettomuus-, tapaturma- tai sairaustapauksissa tai tuomarin luvalla. Pelaaja, joka on poistunut vedestä sääntöjen mukaan, saa palata kentälle omalta sisääntuloalueeltaan seuraavan sopivan pelikatkon aikana tuomarin luvalla.

VP 25.2 Jos pelaaja vuotaa verta, on tuomarin välittömästi käskettävä pelaaja pois vedestä. Pelaaja korvataan välittömästi vaihtomiehellä ja pelin pitää jatkua ilman keskeytystä. Verenvuodon loputtua pelaaja voi palata peliin normaalina vaihtopelaajana.

VP 25.3 Tuomari voi harkintansa mukaan keskeyttää pelin korkeintaan kolmeksi minuutiksi onnettomuuden, tapaturman tai sairauden, paitsi verenvuodon takia. Tällöin tuomarin on ilmoitettava ajanottajalle pelikatkon alkaminen.

VP 25.4 Mikäli peli keskeytetään tapaturman, loukkaantumisen, verenvuodon tai minkä tahansa ennalta arvaamattoman syyn johdosta, peliä jatkaa se joukkue, jonka hallussa pallo oli ennen katkoa. Peliä jatketaan siitä paikasta jossa pallo oli katkon alkaessa.

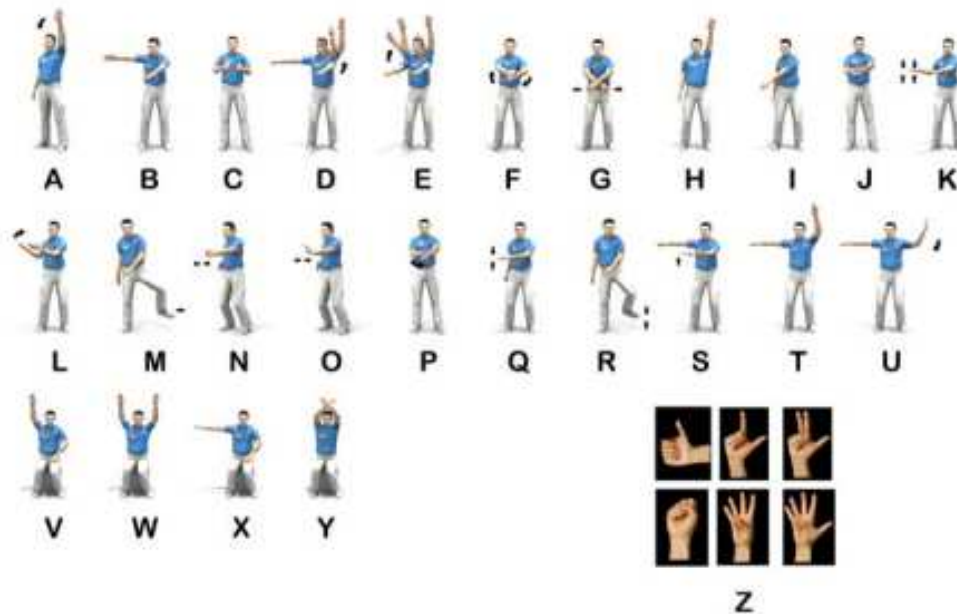
VP 25.5 Pelaaja ei enää saa osallistua peliin, jos vaihtopelaaja on tullut peliin, paitsi VP 25.2 (verenvuoto) tapauksissa.

LISÄYS A: OHJEITA KAHDEN TUOMARIN TOIMINNALLE

1. Tuomareilla on ehdoton valta pelin valvomiseen ja heillä on yhtäläiset oikeudet tuomita virheet ja rangaistukset. Tuomareiden mielipide-erot eivät tue perusteita protestille tai valitukselle.
2. Järjestäjällä tai tuomarit nimittävällä organisaatiolla on oikeus määrätä kummalla puolella allasta, kukin tuomari tuomitsee. Tuomarien on vaihdettava puolia ennen jokaisen sellaisen erän aloitusta, jolloin joukkueet eivät vaihda puolia.
3. Ottelun ja erien aloituksessa tuomarit ottavat paikkansa oman puolen **viiden (5) kuuden** metrin linjalta. Erän aloitusmerkin antaa se tuomareista, joka on samalla puolella kuin toimitsijapöytä.
4. Tuomarin, joka viimeksi valvoi hyökkäystilannetta, on maalin jälkeen annettava aloitusmerkki pelin käynnistämiseksi. Ennen pelin aloitusta tuomareiden täytyy varmistua, että vaihdot on tehty loppuun.
5. Kummallakin tuomarilla on yhtäläiset oikeudet tuomita virhe missä kentän kohdassa tahansa. Kuitenkin tuomarin on ensisijaisesti keskityttävä valvomaan hyökkäystilannetta, joka tapahtuu maalin ollessa hänen oikealla puolellaan. Tuomarin, joka ei valvo hyökkäystilannetta (puolustuspään tuomari), ei pidä mennä lähemmäksi hyökkäyspään maalia, kuin missä viimeinen hyökkääjä on.
6. Kun myönnetään vapaa-, maali- tai kulmaheitto, on päätöksen tehneen tuomarin, viheltävä pilliin sekä molempien tuomarien näytettävä hyökkäyksen suunta, jotta pelaajilla on mahdollisuus eri paikoissa allasta nopeasti nähdä, kummalle joukkueelle heitto on myönnetty. Tuomarin, joka teki päätöksen, on näytettävä heiton suorituspaikka, jos pallo ei ole siinä paikassa. Tuomarien on käytettävä LISÄYS B:SSÄ esitettyjä näyttöjä selvittääkseen mitä he tuomitsivat.
7. Tuomarin annettava syyllistyneelle pelaajalle keltainen kortti, mikäli tuomari katsoo pelaajan pelaavan epäurheilijamaisesti tai yrittävän teeskennellä virhettä. Mikäli toiminta jatkuu, tuomarin on annettava pelaajalle punainen kortti selvästi sekä kentälle että tuomaripöydälle näyttäen, että tämä toiminta tuomitaan huonoksi käytökseksi. Sen jälkeen tuomari näyttää ulosajetun pelaajan numeron toimitsijapöydälle.
8. Merkin rangaistusheiton antamiselle antaa hyökkäyspään tuomari, paitsi mikäli rangaistusheittoa heittävä pelaaja on vasenkätinen. Tällöinen pelaaja voi pyytää, että puolustuspään tuomari antaa merkin.
9. Kun molemmat tuomarit viheltävät samaan aikaan tavallisen virheen samalle joukkueelle, niin vapaaheitto myönnetään pelaajalle, jolle hyökkäyspään tuomari tuomitsi heiton.
10. Kun samanaikaisesti tuomitaan tavallinen virhe, mutta vastakkaisille joukkueille, on annettava tuomaripallo, jonka suorittaa hyökkäyspään tuomari.
11. Molempien tuomareiden viheltäessä samanaikaisesti ja toisen tuomitessa tavallisen virheen ja toisen ulosajon tai rangaistusheiton, on annettu ulosajo tai rangaistusheitto pysyvä tuomio.

12. Kun molempien joukkueiden pelaajat tekevät samanaikaisesti ulosajovirheen pelin aikana, tuomarit pyytävät pallon vedestä ja varmistavat, että molemmat joukkueet sekä sihteerit tietävät ketkä on ulosajettu. 30 sekunnin hallussapitoaika ei aloiteta alusta ja joukkue, jolla oli pallo hallussa jatkaa peliä vapaahetillä. Jos pallo ei ollut kummankaan hallussa kun ulosajot tuomittiin, 30 sekunnin hallussapitoaika alkaa alusta ja peliä jatketaan tuomaripallolla.
13. Sen joukkueen, jolla oli viimeksi pallo hallussa, on suoritettava ensimmäinen heitto, niissä tapauksissa, joissa molemmille joukkueille samanaikaisesti annetaan rangaistusheitto, Sen jälkeen, kun toinenkin rangaistusheitto on suoritettu, joukkue, jolla pallo oli hallussa jatkaa peliä vapaahetillä keskilinjalta tai sen takaa.

LISÄYS B: TUOMAREIDEN JA TOIMITSIJOIDEN KÄYTTÄMÄT MERKINANNOT



- Tuomari laskee kätensä pystyasennosta vaaka-asentoon
 - erän aloitusmerkinä,
 - pelin uudelleenaloitusmerkinä maalin jälkeen ja
 - rangaistusheiton suorittamisen merkinä.
- Toinen käsi osoittaa hyökkäyksen suunnan ja toinen osoittaa paikan josta pallo laitetaan peliin vapaa-, maali- tai kulmaheiton jälkeen.
- Merkki tuomaripallon suorittamiseksi. Tuomari osoittaa paikan josta tuomaripallo tuomittiin, nostaa peukalot pystyyn ja pyytää pallon.
- Merkki pelaajan ulosajosta. Tuomari osoittaa pelaajaa ja sen jälkeen liikuttaa nopeasti kättään pelikentän rajaa kohti. Sitten tuomari näyttää pelaajan numeron siten, että se on nähtävissä kentältä ja toimitsijapöydästä.
- Merkki kahden pelaajan samanaikaisesta ulosajosta. Tuomari osoittaa molemmiin käsiin ulosajettuja pelaajia ja osoittaa heidän ulosajonsa kuten kuvassa D. Sitten hän näyttää välittömästi pelaajien lakkien numerot.
- Merkki pelaajan ulosajosta huonon käytöksen johdosta. Tuomari osoittaa ulosajon kuten kuvassa D (tai kuvassa E, jos tarpeellista). Sitten tuomari pyörittää käsiään toistensa ympäri siten, että se on nähtävissä sekä kentältä että toimitsijapöydästä. Lisäksi pelaajalle näytetään punainen kortti. Tämän jälkeen tuomari näyttää pelaajan lakin numeron toimitsijapöydälle.

- g) Merkki pelaajan ulosajosta pelin loppuajaksi .Hänet korvataan vaihtopelaajalla neljän (4) minuutin jälkeen. Tuomari näyttää ulosajon kuten kuvassa D (tai kuvassa E, jos tarpeellista). Sitten hän vie kätensä ristiin niin, että se on nähtävissä sekä kentältä että toimitsijapöydästä. Lisäksi pelaajalle näytetään punainen kortti. Sen jälkeen hän näyttää pelaajan lakin numeron toimitsijapöydälle.
- h) Merkki näytetään tuomitusta rangaistusheitosta. Tuomari nostaa käden ylös näyttäen viittä sormeaa. Sitten hän näyttää virheen tehneen pelaajan lakin numeron toimitsijapöydälle.
- i) Merkki näytetään tehdystä maalista. Tuomari viheltää ja näyttää sen jälkeen välittömästi kädellään kohti kentän keskustaa.
- j) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaajalle tuomitaan kiinni pitämisestä johtuva ulosajo. Tuomari ottaa toisella kädellään kiinni toisen käden ranteesta.
- k) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaaja painaa vastustajan veden alle, mikä johtaa pelaajan ulosajoon. Tuomari näyttää upotusliikettä molemmilla käsillään vaakatasosta alaspäin.
- l) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaajalle tuomitaan ulosajovirhe taaksepäin vetämisestä. Tuomari näyttää vetoliikettä molemmat kädet edessä pystyssä ja vetämällä käsiään itseään kohti.
- m) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaajalle tuomitaan ulosajovirhe potkimisesta. . Tuomari tekee potkuliikkeen.
- n) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaajalle tuomitaan ulosajovirhe lyömisestä Tuomari tekee nyrkissä olevalla kädellään lyöntiliikkeen vaakatasosta lähtien.
- o) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaajalle tuomitaan tavallinen virhe työntämisestä tai vauhdinottamisesta johtuvaan. Tuomari tekee kädellään työntöliikkeen vartalosta pois päin vaakatasosta lähtien.
- p) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaajalle tuomitaan ulosajovirhe estämisestä j. Tuomari vie käden toisen käden yli vaakatasossa.
- q) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaajalle tuomitaan tavallinen virhe pallon viemisestä veden alle. Tuomari tekee kädellä alaspäin liikettä alkaen vaakatasosta.
- r) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaajalle tuomitaan tavallinen virhe pohjasta pelaamisesta. Tuomari nostaa ja laskee toista jalkaa.
- s) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaajalle tuomitaan tavallinen virhe vapaa-, kulma- tai maaliheiton viivyttelystä . Tuomari nostaa kättä kerran tai kaksi kämmenpuoli avattuna ylöspäin.
- t) Tuomarin näyttämä merkki, kun pelaaja tuomitaan kahden metrin virheestä. Tuomari

tekee numeron kaksi etu- ja keskisormellaan ja nostaa kätensä suoraksi ylös.

- u) Tuomarin näyttämä merkki ajanpeluuseen tai 30 tai 20 sekunnin hyökkäysajan ylitykseen johtuvaan tavalliseen virheeseen. Tuomari pyörittää kättä kaksi tai kolme kertaa.
- v) Maalituomarin näyttämä merkki kun erä voidaan aloittaa.
- w) Maalituomarin näyttämä merkki väärästä aloituksesta, uudelleen aloituksesta tai ulosajetun pelaajan tai vaihtopelaajan väärästä sisääntulosta.
- x) Maalituomarin tulee käyttää tätä merkkiä maali- tai kulmaheitosta.
- y) Maalituomarin näyttämä merkki maalin syntymisestä.
- z) Tuomarien käyttämät merkit pelaajien numeroista. Mahdollistaakseen tuomarien paremman viestityksen pelaajien ja toimitsijoiden kanssa merkit annetaan käyttämällä tarvittaessa molempia käsiä, kun numero on isompi kuin viisi. Toinen käsi näyttää viittä sormea ja toinen käsi puuttuvat numerot. Numero kymmenen näytetään nyrkillä. Jos numero on yli kymmenen, toinen käsi on nyrkissä ja puuttuvat numerot näytetään toisen käden sormilla.